



Touchscreen-Bedienteil

INT-TSG2R

Firmwareversion 2.02

DE



BEDIENUNGSANLEITUNG – BE WAVE

int-tsg2r_ob_de 07/26

WICHTIG

Bevor Sie zur Bedienung des Gerätes übergehen, lesen Sie bitte sorgfältig die Anleitung.

Eingriffe in die Konstruktion, eigenmächtige Reparaturen oder Umstellungen, die vom Hersteller nicht erlaubt sind, lassen die Garantie entfallen.

Warnung

Es ist ein Gerät der Klasse A. In einer Wohnumgebung kann es radioelektrische Störungen verursachen.

Hiermit erklärt SATEL sp. z o.o., dass der Funkanlagentyp INT-TSG2R der Richtlinie 2014/53/UE entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: www.satel.pl/ce

Symbole in der Anleitung



Warnung – Information zur Sicherheit von Benutzern, Geräten usw.



Hinweis – Empfehlung oder zusätzliche Information.

INHALTSVERZEICHNIS

1. Einleitung	2
2. LED-Anzeigen	2
3. Nutzung des Touchscreens.....	2
4. Benutzung der MIFARE® Proximity-Karte	4
5. Bildschirmschoner	5
5.1 Diashow	5
5.2 Auslösen eines Überfallalarms	6
6. Benutzerbildschirme.....	6
7. Zusätzliche Bildschirme.....	7
8. Statusleiste.....	7
9. Widgets	8
9.1 Text.....	8
9.2 Raumzustand.....	8
9.3 Linienzustand.....	8
9.4 Ausgangszustand	9
9.5 Datum/Zeit	9
9.6 Steuerung	9
9.7 Rechteck.....	9
9.8 Überfall/Brand/Notruf	9
9.9 Information.....	10
9.10 Link	10
9.11 Taster	10
9.12 Wert vom Gerät	10
9.13 Szene ausführen.....	10
9.14 Scharfschalten	10
9.15 Unscharfschalten	10
9.16 Szene stoppen.....	10
9.17 Scharf/Unscharf.....	10
9.18 Alarmlöschung	10
10. Bildschirmtastatur.....	11
11. Benutzermenü.....	11
11.1 Hauptbildschirm des Benutzermenüs	11
11.2 Bildschirm „Ereignisse“	12
11.3 Bildschirm „Störungen“	12
11.4 Bildschirm „Bedienteil“	13
11.4.1 Einstellen der Bildschirmhelligkeit.....	13
11.4.2 Einstellen der Lautstärke des Bedienteils	14
11.4.3 Einstellung der Zeit für automatisches Ausloggen	14

1. Einleitung

In der vorliegenden Anleitung wird die Nutzung des Bedienteils INT-TSG2R mit Werkseinstellungen im System BE WAVE Hybrid / BE WAVE Wire beschrieben.

Der Errichter kann neue Benutzerbildschirme vorbereiten und darauf Widgets platzieren, die Sie zur täglichen Bedienung des Systems verwenden werden. Dadurch lässt sich das Bedienteil besser an Ihre Bedürfnisse anpassen. Der Errichter kann auch das Erscheinungsbild des Bildschirms nach Ihren Wünschen personalisieren, also die Farben von Widgets, Schriftarten und Hintergrund entsprechend anpassen. Als Bildschirmhintergrund können die von Ihnen angezeigten Grafikdateien verwendet werden.

Bitte Sie den Errichter, eine Anleitung für das von ihm konfigurierte Bedienteil zu erstellen. Diese sollte alle Änderungen im Verhältnis zu den Werkseinstellungen berücksichtigen. Der Errichter sollte Sie auch in der Bedienung des Alarmsystems unter Anwendung des Bedienteils schulen.

2. LED-Anzeigen

LED	Farbe	Beschreibung
	gelb	blinkt – Störung oder Störungsspeicher
	grün	leuchtet – Externscharf blinkt – Teilscharf oder Countdown der Ausgangszeit
	grün	leuchtet – Diagnosemodus ist aktiviert
	rot	leuchtet – Alarm



Die Anzeige  wird nach der Scharfschaltung ausgeschaltet.

Die Anzeige  kann 3 Minuten nach der Scharfschaltung ausgeschaltet werden.

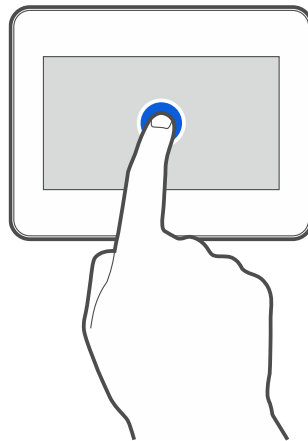
Wenn die Option „Grade 2“ im System eingeschaltet ist, ist die Anzeige  ausgeschaltet.

3. Nutzung des Touchscreens

Der Touchscreen zeigt Informationen über den Zustand des Systems an und dient gleichzeitig zu dessen Bedienung. Im Folgenden sind die Gesten beschrieben, die Sie auf dem Bildschirm verwenden können.

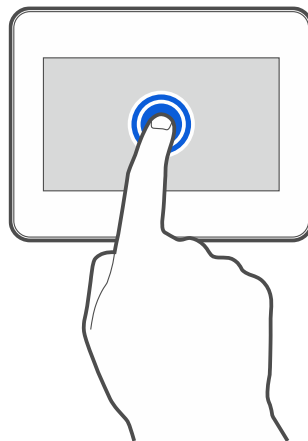
Tippen

Tippen Sie auf ein Element auf dem Bildschirm.



Tippen und Halten

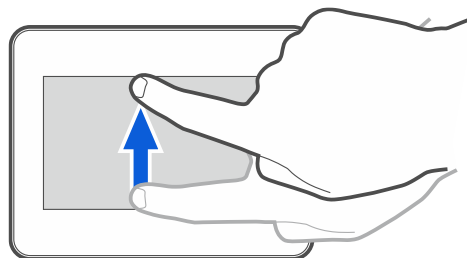
Tippen Sie auf ein Element auf dem Bildschirm und halten Sie 3 Sekunden lang.



Wischen nach oben / unten

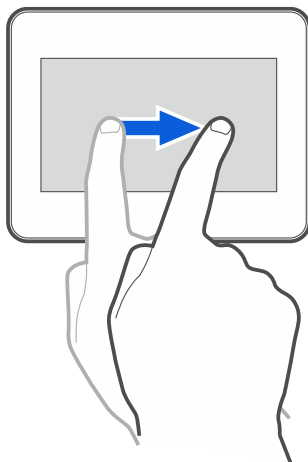
Tippen Sie auf den Bildschirm und wischen Sie mit dem Finger nach oben oder unten, um:

- den Bildschirm nach oben / unten zu scrollen (Wechsel zwischen Bildschirmschoner / Benutzbildschirm / Hauptbildschirm des Benutzermenüs),
- die Liste zu blättern.



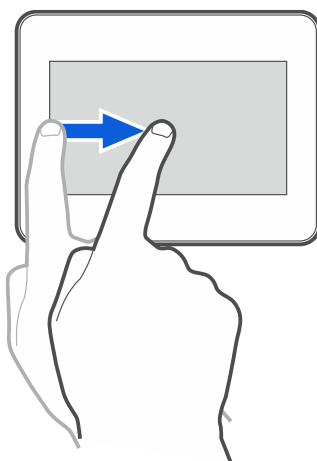
Wischen nach rechts / links

Tippen Sie auf den Bildschirm und wischen Sie mit dem Finger nach rechts / links, um den Bildschirm nach rechts / links zu scrollen (vorherigen / nächsten Bildschirm anzeigen). Diese Geste dient auch zum Ausschalten / Einschalten der Diashow.



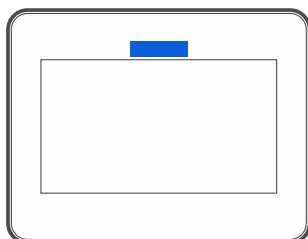
Wischen vom Rand aus nach rechts (Rückkehr zum vorherigen Bildschirm)

Tippen Sie auf den Bildschirm nahe am linken Rand und wischen Sie mit dem Finger nach rechts, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. Diese Geste wird im Benutzermenü unterstützt.



4. Benutzung der MIFARE® Proximity-Karte

Sie können die MIFARE® Karte zur Bedienung des Systems verwenden. Das Bedienteil unterscheidet zwischen Annäherung und Halten der Karte (die Karte muss in die Nähe des Lesers gebracht und 3 Sekunden lang gehalten werden). Informieren Sie sich bei Ihrem Errichter, welche Aktion nach der Annäherung der Karte, und welche nach dem Halten der Karte ausgeführt wird. Die Lage des Lesers ist in der folgenden Abbildung dargestellt.





Aus Sicherheitsgründen wird die Verwendung von Karten des Typs DESFire mit verschlüsselten Nummern empfohlen. Zum Speichern von verschlüsselten Nummern auf Karten sind das Programmiergerät SO-PRG und das Programm CR SOFT von SATEL erforderlich.

Wenn als Kartennummer die werksseitige Kartenseriennummer (CSN) verwendet wird, müssen die Karten nicht programmiert werden, solche Karten sind jedoch nicht kopiergeschützt.

5. Bildschirmschoner



Der Bildschirmschoner kann vom Errichter ausgeschaltet werden.

Der Bildschirmschoner wird angezeigt, wenn das Bedienteil nicht benutzt wird. Sie können die Zeit einstellen, nach welcher das unbenutzte Bedienteil einen Bildschirmschoner anzeigen wird (siehe „Einstellung der Zeit für automatisches Ausloggen“ S. 14).

Wenn Sie das Bedienteil benutzen, können Sie den Bildschirmschoner anzeigen, indem Sie:

- auf dem Benutzerbildschirm nach unten wischen,
- in der Diashow nach rechts wischen.



Wenn Sie eingeloggt waren, werden Sie nach Anzeige des Bildschirmschoners ausgeloggt.

Der Bildschirmschoner des Bedienteils mit Werkseinstellungen (Abb. 1) präsentiert:

- Uhrzeit und Datum,
- Icon  (optional). Das Icon zeigt an, wo die MIFARE-Karte anzunähern ist.



Abb. 1. Bildschirmschoner (Bedienteil mit Werkseinstellungen).

Der Errichter kann zusätzliche Widgets auf dem Bildschirm platzieren, die über den Status des Alarmsystems informieren werden (siehe „Widgets“ S. 8).

Wenn der Bildschirmschoner angezeigt wird, können Sie:

- den Bildschirm antippen, um den Benutzerbildschirm anzuzeigen,
- auf dem Bildschirm nach links wischen, um die Diashow zu starten.

5.1 Diashow



Wenn der Errichter den Bildschirmschoner ausgeschaltet hat, ist die Diashow nicht verfügbar.

Das Bedienteil kann eine Diashow anzeigen, wenn der Errichter im Bedienteil eine Speicherkarte installiert hat, auf der er die Grafikdateien abgelegt hat.

Wenn die Diashow angezeigt wird, können Sie:

- den Bildschirm antippen, um den Benutzerbildschirm anzuzeigen,
- auf dem Bildschirm nach rechts Wischen, um den Bildschirmschoner anzuzeigen.

5.2 Auslösen eines Überfallalarms

Wenn auf dem Bildschirm der Bildschirmschoner oder die Diashow angezeigt wird, können Sie einen Überfallalarm auslösen, indem Sie den Bildschirm 3 Sekunden lang berühren.

6. Benutzerbildschirme

Wenn der Bildschirmschoner oder die Diashow angezeigt wird, tippen Sie auf den Bildschirm, um zum Hauptbildschirm des Benutzers zu gelangen.



Falls der Errichter den Bildschirmschoner ausgeschaltet hat, wird der Hauptbildschirm des Benutzers angezeigt, wenn das Bedienteil nicht benutzt wird.

Der Errichter kann das Bedienteil so konfigurieren, dass der Zugriff auf den Benutzerbildschirm durch einen Zugangscode geschützt wird (vor der Anzeige des Benutzerbildschirms wird die Tastatur angezeigt).

Im Bedienteil mit Werkseinstellungen ist nur ein Benutzerbildschirm verfügbar. Der Errichter kann weitere Benutzerbildschirme erstellen und einen davon als Hauptbildschirm festlegen, d. h. als ersten anzeigen. Wischen Sie nach links / rechts, um zu einem anderen Benutzerbildschirm zu gelangen (falls der Errichter solch einen erstellt hat). Unten auf dem Bildschirm befindet sich eine grafische Information, welcher der Benutzerbildschirme gerade angezeigt wird.



Abb. 2. Hauptbildschirm des Benutzers (Bedienteil mit Werkseinstellungen).

Auf dem Benutzerbildschirm wird Folgendes angezeigt:

- Statusleiste (siehe S. 7),
- Widgets (siehe „Widgets“ S. 8).

Auf den Benutzerbildschirmen können zwei verschiedene Hintergrundbilder verwendet werden.

Auf dem Benutzerbildschirm im Bedienteil mit Werkseinstellungen sind die nachfolgend beschriebenen Widgets verfügbar.



tippen Sie, um extern scharf zu schalten.



tippen Sie, um unscharf zu schalten / Alarm zu löschen.



tippen und halten Sie 3 Sekunden lang, um einen Überfallalarm auszulösen.



tippen und halten Sie 3 Sekunden lang, um einen Brandalarm auszulösen.



tippen und halten Sie 3 Sekunden lang, um einen Notrufalarm auszulösen.

7. Zusätzliche Bildschirme

Die zusätzlichen Bildschirme unterscheiden sich von den Benutzerbildschirmen nur dadurch, dass jeder zusätzliche Bildschirm ein anderes Hintergrundbild haben kann. Dadurch können die zusätzlichen Bildschirme für die Anzeige von Objektplänen verwendet werden. Sollen andere als die von SATEL angebotenen Bilder angezeigt werden, muss der Errichter diese auf einer Speicherkarte speichern, die er im Bedienteil installieren wird.

Ein zusätzlicher Bildschirm wird nach dem Tippen auf das Widget vom Typ Link angezeigt.



Abb. 3. Bildschirm mit einem Lageplan (Beispiel).

8. Statusleiste

Die Statusleiste wird am oberen Rand der Benutzerbildschirme und der zusätzlichen Bildschirme angezeigt. Auf der Statusleiste befinden sich:

- Titel des Bildschirms (optional, wenn er vom Errichter eingegeben wurde),
- Uhrzeit,
- Icon . Wenn Sie nicht eingeloggt sind, tippen Sie auf das Icon, um sich einzuloggen (es wird die Tastatur angezeigt – siehe S. 11). Wenn Sie eingeloggt sind, tippen Sie auf das Icon, um sich auszuloggen oder in das Benutzermenü überzugehen.

9. Widgets

Ein Widget ist ein grafisches Element auf dem Benutzbildschirm, das eine ausgewählte Information darstellt oder einen schnellen Zugriff auf eine ausgewählte Funktion ermöglicht. Die Funktion wird durch Tippen auf das Widget oder durch Tippen und 3 Sekunden langes Halten gestartet.

Widgets, die Funktionen starten, können durch einen Zugangscode geschützt sein. Wenn die Eingabe eines Zugangscodes erforderlich ist, wird die Tastatur angezeigt (siehe S. 11). Nach der Eingabe des Zugangscodes startet das Widget die Funktion und gleichzeitig werden Sie eingeloggt. Solange Sie eingeloggt sind, erfordert die Verwendung von Widgets keine erneute Eingabe des Zugangscodes.

Im Folgenden sind Widgets beschrieben, die der Errichter auf dem Benutzbildschirm platzieren kann.



Vereinbaren Sie mit dem Errichter, welche Widgets auf den Benutzbildschirmen angezeigt werden sollen.

9.1 Text

Das Widget zeigt einen beliebigen, vom Errichter eingegebenen Text oder den Namen des Systemelements an.

9.2 Raumzustand

Das Widget zeigt den Raumzustand mittels Icons an.

Icon	Raumzustand
	Unscharf
	Countdown der Ausgangszeit – die verbleibende Zeit ist länger als 10 Sekunden
	Countdown der Ausgangszeit – es sind weniger als 10 Sekunden geblieben
	Externscharf
	Teilscharf
	Alarm

9.3 Linienzustand

Das Widget kann den Zustand der Meldelinie / des Gerätes anzeigen mittels:

- der werkseitig eingestellten Icons (Anzeige) – Information über unterschiedliche Zustände,
- Textmeldungen (Text) – Information nur über Normalzustand oder Verletzung,
- der vom Errichter ausgewählten Icons (Icon) – Information nur über Normalzustand oder Verletzung.

Die werkseitig eingestellten Icons sind in der nachfolgenden Tabelle beschrieben.

Icon	Zustand der Linie / des Gerätes
	normal
	verletzt
	gesperrt
	Alarm
	Sabotage
	Abdeckung

9.4 Ausgangszustand

Das Widget kann den Zustand des Ausgangs / des Gerätes anzeigen mittels:

- der werkseitig eingestellten Icons (Anzeige),
- Textmeldungen (Text),
- der vom Errichter ausgewählten Icons (Icon).

Die werkseitig eingestellten Icons sind in der nachfolgenden Tabelle beschrieben.

Icon	Zustand des Ausgangs
	ausgeschaltet
	eingeschaltet

9.5 Datum/Zeit

Das Widget zeigt die Uhrzeit und das Datum in dem vom Errichter festgelegten Format an.

9.6 Steuerung

Das Widget zeigt den Zustand des Ausgangs / des Gerätes an. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Tippen Sie auf das Widget, um den Ausgang / das Gerät ein-/auszuschalten.

9.7 Rechteck

Das Widget zeigt ein Rechteck an, das eine beliebige Farbe haben und halbtransparent sein kann. Es ist ein zusätzliches grafisches Element auf dem Bildschirm, das verwendet werden kann, um z. B. einen Teil des Bildschirms hervorzuheben.

9.8 Überfall/Brand/Notruf

Das Widget ermöglicht, einen Alarm auszulösen ( - Überfallalarm;  - Brandalarm;  - Notrufalarm).

9.9 Information

Das Widget wird auf dem Bildschirm mithilfe des Icons  präsentiert. Tippen Sie auf das Widget, um die vom Errichter eingegebene Meldung zu sehen.

9.10 Link

Das Icon für dieses Widget wird vom Errichter gewählt. Tippen Sie auf das Widget, um zum zusätzlichen Bildschirm zu wechseln / vom zusätzlichen Bildschirm zum Benutzbildschirm zurückzukehren.

9.11 Taster

Das Widget zeigt den Zustand des Ausgangs / des Gerätes an. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Das Widget bietet zwei Funktionen:

- Tippen – tippen Sie auf das Widget, um den Ausgang / das Gerät ein-/auszuschalten.
- Tippen und Halten – solange Sie den Finger auf dem Widget halten, ist der Ausgang / das Gerät eingeschaltet. Wenn Sie das Widget loslassen, wird der Ausgang / das Gerät ausgeschaltet.

9.12 Wert vom Gerät

Das Widget zeigt Information über den vom Gerät gemessenen Wert an.

9.13 Szene ausführen

Das Widget kann den Zustand eines Elements des Systems anzeigen. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Verwenden Sie das Widget, um eine Szene auszuführen.

9.14 Scharfschalten

Das Widget kann den Zustand eines Elements des Systems anzeigen. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Verwenden Sie das Widget, um das System scharf zu schalten.

9.15 Unscharfschalten

Das Widget kann den Zustand eines Elements des Systems anzeigen. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Verwenden Sie das Widget, um das System unscharf zu schalten.

9.16 Szene stoppen

Das Widget kann den Zustand eines Elements des Systems anzeigen. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Verwenden Sie das Widget, um eine Szene zu stoppen.

9.17 Scharf/Unscharf

Das Widget kann den Zustand eines Elements des Systems anzeigen. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Verwenden Sie das Widget, um das System scharf / unscharf zu schalten.

9.18 Alarmlöschung

Das Widget kann den Zustand eines Elements des Systems anzeigen. Die Icons werden vom Errichter gewählt. Verwenden Sie das Widget, um Alarm zu löschen.

10. Bildschirmtastatur

Die Bildschirmtastatur wird eingeblendet, wenn die Eingabe des Zugangscode erforderlich ist. Die Eingabe des Codes kann vor der Erlangung des Zugriffs auf den Bildschirm oder vor dem Aufruf einer Funktion mittels Widgets erforderlich sein.

Geben Sie den Zugangscode mit den Zifferntasten ein und tippen Sie auf . Wenn Sie einen Fehler machen, tippen Sie auf  und fangen Sie von vorne an. Wenn Sie  vor der Codeeingabe antippen, wird die Bildschirmtastatur geschlossen und Sie werden zum vorherigen Bildschirm zurückkehren.

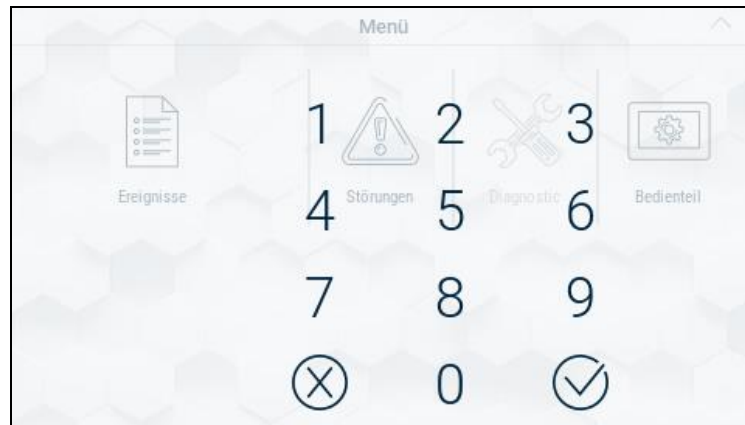


Abb. 4. Bildschirmtastatur.

11. Benutzermenü

Scrollen Sie den Benutzerbildschirm / zusätzlichen Bildschirm nach oben, um in das Benutzermenü zu gelangen. Das Benutzermenü ist nach der Eingabe des Zugangscode verfügbar, deswegen wird zuerst die Tastatur angezeigt (wenn Sie auf dem Benutzerbildschirm eingeloggt waren, wird das Menü sofort angezeigt).

11.1 Hauptbildschirm des Benutzermenüs



Abb. 5. Hauptbildschirm des Benutzermenüs.

Im Folgenden sind die auf dem Hauptbildschirm des Benutzermenüs verfügbaren Funktionen beschrieben.



tippen Sie, um den Bildschirm „Ereignisse“ anzuzeigen (S. 12).



tippen Sie, um den Bildschirm „Störungen“ anzuzeigen (S. 12).



tippen Sie, um den Diagnosemodus einzuschalten / auszuschalten



tippen Sie, um den Bildschirm „Bedienteil“ anzuzeigen (S. 13).

Oben rechts auf dem Bildschirm wird das Icon  angezeigt, mit dem Sie das Benutzermenü verlassen können (genauso wie durch die Wischgeste nach unten).

11.2 Bildschirm „Ereignisse“

Auf dem Bildschirm wird die Ereignisliste angezeigt. Die Ereignisse werden in der Reihenfolge vom neuesten zum ältesten angezeigt.

Die Icons in der oberen rechten Ecke ermöglichen:



tippen Sie, um Ereignisse anzuzeigen, die von der Norm EN 50131 für Grade 2 verlangt sind.



tippen Sie, um Beschreibungen der Ereignisse in Farben anzuzeigen (unterschiedliche Farben für verschiedene Ereignistypen).



tippen Sie, um zum Hauptbildschirm des Benutzermenüs zurückzukehren.

11.3 Bildschirm „Störungen“

Auf dem Bildschirm wird die Liste der Störungen angezeigt. Von den Systemeinstellungen hängt es ab, ob nur aktuelle Störungen oder auch bereits beendete Störungen (Störungsspeicher) angezeigt werden.



Jede Störung gefährdet den korrekten Betrieb des Alarmsystems und sollte daher so schnell wie möglich behoben werden. Bei Bedarf kontaktieren Sie den Errichter.

Die Icons in der oberen rechten Ecke ermöglichen:



tippen Sie, um den Störungsspeicher zu löschen.



tippen Sie, um zum Hauptbildschirm des Benutzermenüs zurückzukehren.

11.4 Bildschirm „Bedienteil“



Abb. 6. Bildschirm „Bedienteil“.

Im Folgenden sind Funktionen beschrieben, die auf dem Bildschirm „Bedienteil“ verfügbar sind.



tippen Sie, um die Helligkeit des Bildschirms einzustellen (siehe „Einstellen der Bildschirmhelligkeit“ S. 13).



tippen Sie, um die Lautstärke des Bedienteils einzustellen (siehe „Einstellen der Lautstärke des Bedienteils“ S. 14).



tippen Sie, um den Touchscreen für 30 Sekunden zu sperren. Dies ermöglicht die Reinigung des Bildschirms.



tippen Sie, um die Firmware des Bedienteils zu aktualisieren (siehe Errichteranleitung zum Bedienteil).



tippen Sie, um die Speicherkarte zu formatieren.



tippen Sie, um die Zeit für automatisches Ausloggen einzustellen (siehe „Einstellung der Zeit für automatisches Ausloggen“ S. 14).

In der oberen rechten Ecke des Bildschirms tippen Sie auf , um zum Hauptbildschirm des Benutzermenüs zurückzukehren.

11.4.1 Einstellen der Bildschirmhelligkeit

Tippen Sie die Funktion „Helligkeit“ an. Unten auf dem Bildschirm werden Schieberegler und Tasten angezeigt. Die Schieberegler sind mit den in der folgenden Tabelle erläuterten Icons gekennzeichnet.



Bildschirmhelligkeit am Tag, wenn das Bedienteil aufgeweckt wird.



Bildschirmhelligkeit am Tag, wenn das Bedienteil nicht benutzt wird.



Tagesbeginn.



Zeit, nach welcher der Bildschirm am Tag ausgeschaltet wird (wenn Sie 0 einstellen, wird der Bildschirm nicht ausgeschaltet).



Bildschirmhelligkeit in der Nacht, wenn das Bedienteil aufgeweckt wird.



Bildschirmhelligkeit in der Nacht, wenn das Bedienteil nicht benutzt wird.



Nachtbeginn.



Zeit, nach welcher der Bildschirm in der Nacht ausgeschaltet wird (wenn Sie 0 einstellen, wird der Bildschirm nicht ausgeschaltet).

Tippen Sie die Taste mit dem Icon  an, um die Änderungen zu bestätigen. Tippen Sie die Taste mit dem Icon  an, um die Änderungen zu verwerfen.

11.4.2 Einstellen der Lautstärke des Bedienteils

Tippen Sie die Funktion „Lautstärke“ an. Unten auf dem Bildschirm werden Schieberegler und Tasten angezeigt. Die Schieberegler sind mit den in der folgenden Tabelle erläuterten Icons gekennzeichnet.



Lautstärke der Töne, die bei der Nutzung des Bedienteils (Berührung des Bildschirms) erzeugt werden.



Lautstärke der GONG-Signalisierung (Signalisierung der Linienverletzung).



Lautstärke bei der Signalisierung der Eingangszeit.



Lautstärke bei der Signalisierung der Ausgangszeit.



Lautstärke bei der Signalisierung der Brandalarme.



Lautstärke bei der Signalisierung der Alarme.

Tippen Sie die Taste mit dem Icon  an, um die Änderungen zu bestätigen. Tippen Sie die Taste mit dem Icon  an, um die Änderungen zu verwerfen.

11.4.3 Einstellung der Zeit für automatisches Ausloggen

Tippen Sie die Funktion „Automatisches Ausloggen“ an. Unten auf dem Bildschirm werden Tasten und ein Schieberegler angezeigt, mit denen Sie festlegen können, nach welcher Zeit der Inaktivität der Benutzer automatisch ausgeloggt werden soll. Tippen Sie die Taste mit dem Icon  an, um die Änderungen zu bestätigen. Tippen Sie die Taste mit dem Icon  an, um die Änderungen zu verwerfen.



Die Zeit für das automatische Ausloggen wird auch verwendet, um festzulegen, nach welcher Zeit der Bildschirmschoner (falls er aktiv ist) angezeigt werden soll.