

perfecta

Centrale d'alarme

PERFECTA 64 M

Version de programme 2.04

FR



NOTICE UTILISATEUR

perfecta_64_M_u_fr 06/25

Satel ®

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLOGNE
tél. + 48 58 320 94 00
www.satel.pl

IMPORTANT

Toute modification de la construction des dispositifs et les réparations effectuées sans l'accord préalable du fabricant donnent lieu à la perte des droits de garantie.

Une bonne protection n'est assurée que par le système d'alarme efficace, c'est pourquoi la société SATEL recommande de le tester régulièrement.

Un système d'alarme ne peut prévenir l'effraction, l'agression ou l'incendie, il garantira toutefois, qu'en cas de la situation d'urgence, les mesures limitant des dommages éventuels seront prises (information sur l'alarme par la signalisation acoustique et optique, notification des services compétents, etc.). Grâce à cela, le système pourra empêcher des cambrioleurs potentiels.

La société SATEL a pour objectif d'améliorer continuellement la qualité de ses produits ce qui peut entraîner des modifications de leurs spécifications techniques et des logiciels.

L'information actuelle sur les modifications apportées est disponible sur notre site.

Veuillez visiter notre site :

<https://support.satel.pl>

La société SATEL sp. z o.o., déclare que l'équipement radio du type PERFECTA 64 M est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante : www.satel.pl/ce

Codes d'usine :

Code service : 12345

Code utilisateur 62 : 1111

Icônes utilisés dans la notice



Avertissement – information concernant la sécurité des utilisateurs, des appareils, etc.



Note – suggestion ou information.

SOMMAIRE

1.	Introduction.....	3
2.	Fiabilité technique du système d'alarme.....	3
3.	Coûts de fonctionnement du système d'alarme.....	3
4.	Glossaire	4
5.	Conséquences de la norme EN 50131 pour Grade 2.....	6
6.	Claviers	6
6.1	Description des claviers	7
6.1.1	Indicateurs LED	7
6.1.2	Écran.....	8
6.1.3	Touches	9
6.1.4	Signalisation sonore.....	10
6.2	Codes	11
6.2.1	Codes d'usine	11
6.3	Cartes de proximité	12
6.4	Armement	12
6.4.1	Armer à l'aide d'un code	12
6.4.2	Armer par carte de proximité	12
6.4.3	Armement rapide	13
6.4.4	Armer sans temporisation	13
6.4.5	Temporisation de sortie terminée	13
6.4.6	Mode service et armement	13
6.4.7	Problèmes du système et l'armement	13
6.5	Désarmer et effacer une larme.....	14
6.5.1	Désarmer / effacer une alarme à l'aide d'un code	14
6.5.2	Désarmer / effacer une alarme par carte de proximité	15
6.5.3	Effacer une alarme sans désarmement.....	15
6.6	Déclencher une alarme à partir du clavier	15
6.7	Activer/désactiver le signal CARILLON	15
6.8	Menu utilisateur.....	15
6.8.1	Navigation dans le menu et activation de fonctions	16
6.8.2	Edition de données	16
6.8.3	Liste des fonctions utilisateur.....	18
6.9	Changer son propre code	26
6.10	Utilisateurs	26
6.10.1	Ajout d'un utilisateur.....	26
6.10.2	Édition de l'utilisateur	27
6.10.3	Supprimer un utilisateur.....	27
6.10.4	Ajouter une télécommande.....	27
6.10.5	Configurer des paramètres de la télécommande	28
6.10.6	Suppression de la télécommande	29
6.10.7	Ajouter une carte de proximité	29
6.10.8	Supprimer une carte de proximité.....	29
6.11	Réinitialiser des sorties	29
6.12	Bloquer des zones	29
6.12.1	Bloquer temporairement des zones.....	30
6.12.2	Bloquer des zones en permanence	30
6.13	Visualisation des événements.....	31
6.14	Paramètres	31
6.14.1	Programmer l'horloge	31
6.14.2	Programmer des paramètres de timers	31
6.14.3	Programmer des paramètres de thermostats	33
6.15	Vérification de pannes/de l'état du système	35
6.15.1	Informations de l'état du système	35

6.15.2	Procédure de traitement de pannes	35
6.15.3	Mémoire de pannes et effacement de mémoire de pannes	35
6.16	Commande de sorties	36
6.16.1	Commande rapide de sorties.....	36
6.16.2	Commande de sorties à l'aide de la fonction.....	36
6.16.3	Commande de sorties par carte de proximité.....	36
6.17	Tests	36
6.17.1	Test de zones.....	36
6.17.2	Test de sorties	37
6.17.3	Vérification de la qualité du signal cellulaire / radio	37
6.17.4	Envoyer la transmission test.....	38
6.17.5	Vérifier l'état de zones	38
6.17.6	Vérifier le numéro de la carte de proximité	38
6.17.7	Changement ID	38
6.17.8	Vérifier le numéro IMEI / numéro ID / adresse MAC / adresse IP	38
6.17.9	Vérifier la version du logiciel des dispositifs dans le système	39
6.17.10	Activer la mise à jour du logiciel de la centrale.....	39
6.18	Cartes SIM	39
6.18.1	Vérifier le crédit de la carte SIM.....	39
6.18.2	Recharger la carte SIM	39
6.18.3	Débloquer la carte SIM	40
6.19	Remplacer la pile dans le clavier sans fil	40
6.20	Accès de service	40
6.21	Établir la communication à distance avec PERFECTA SOFT	41
6.22	Mode service.....	41
7.	Écoute	41
8.	Télécommandes	42
9.	Commande SMS	43
10.	Application PERFECTA CONTROL.....	44
10.1	Premier démarrage de PERFECTA CONTROL (Android)	44
10.1.1	Ajouter un nouveau système d'alarme à l'aide d'un code QR (Android).....	44
10.1.2	Ajouter un nouveau système d'alarme sans utiliser de code QR (Android)	45
10.2	Premier démarrage de PERFECTA CONTROL (iOS)	46
10.2.1	Ajouter un nouveau système d'alarme à l'aide d'un code QR (iOS)	47
10.2.2	Ajouter un nouveau système d'alarme sans utiliser de code QR (iOS).....	47
11.	Sirènes	47
12.	Historique des modifications dans le contenu de la notice	48

1. Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi le produit proposé par la société SATEL. Nous vous recommandons de lire attentivement cette notice avant de commencer à utiliser le système d'alarme.



L'installateur doit préparer et fournir aux utilisateurs son propre manuel d'utilisation du système d'alarme installé par lui. Le manuel doit inclure tous les changements et modifications effectués par rapport aux paramètres d'usine.

L'installateur est tenu de former les utilisateurs quant aux règles de fonctionnement du système d'alarme.

L'utilisation de fonctionnalités supplémentaires, telles que les SMS, CLIP ou les notifications push, dépend de réseaux externes et de services tiers, notamment des services de télécommunications qui échappent à notre contrôle et peuvent occasionnellement causer des perturbations dans leur fonctionnement. Le bon fonctionnement peut également dépendre des paramètres de vos appareils. Bien que nous fassions tout notre possible pour réduire les risques de perturbations dans ce domaine, nous ne pouvons être tenus responsables du fonctionnement continu et ininterrompu des fonctions qui dépendent de services tiers, notamment des services de télécommunications, ou des activités des fabricants d'appareils.

2. Fiabilité technique du système d'alarme

Le fonctionnement défectueux d'un élément du système d'alarme peut entraîner un niveau de protection réduit. Les composants installés à l'extérieur (p. ex. sirènes externes) sont exposés aux intempéries. Pendant les orages, les dispositifs raccordés à l'installation électrique ou à la ligne téléphonique sont exposés aux endommagements à la suite des décharges atmosphériques.

La centrale d'alarme est munie de nombreux dispositifs de protection et des fonctions d'autodiagnostic destinées à tester la fiabilité du système de sécurité. Dans le cas d'une panne, l'indicateur sur le clavier nous en informe. **Il convient de réagir immédiatement à une telle situation et, en cas de nécessité, consulter l'installateur.**

En plus, les fonctions destinées à tester le système d'alarme sont disponibles dans la centrale. Elles permettent de vérifier le fonctionnement des détecteurs, des sirènes, du transmetteur cellulaire de la centrale etc. **Seulement le suivi et les tests réguliers du fonctionnement de système garantiront la protection de haut niveau contre l'effraction.**

Il est recommandé qu'à la demande de l'utilisateur l'installateur réalise des opérations périodiques d'entretien du système d'alarme.

Dans l'intérêt de l'utilisateur est d'anticiper et de prévoir les procédures à suivre dans le cas où la centrale signalerait une alarme. Il est essentiel d'être capable de vérifier l'alarme et de déterminer sa source à partir des indications sur le clavier de la centrale ainsi que de prendre des mesures appropriées (p.ex. organiser une évacuation).

3. Coûts de fonctionnement du système d'alarme

La centrale informe les utilisateurs et la station de télésurveillance sur l'état du site sécurisé. La mise en œuvre de ces fonctions implique des coûts financiers. Le montant des coûts à supporter par le propriétaire du système d'alarme dépend du nombre d'informations

envoyées. Des pannes ainsi qu'une programmation incorrecte de la centrale peuvent sensiblement augmenter les coûts (un nombre excessif d'appels effectués).

Informez l'installateur ce qui est prioritaire : la transmission des informations à tout prix ou la réduction des coûts. Par exemple, si la centrale n'a pas réussi à envoyer le code d'événement à la station de télésurveillance, elle peut plusieurs fois essayer d'envoyer ce code toutes les quelques minutes ou abandonner les tentatives de l'envoyer jusqu'à l'apparition d'un nouvel événement.

4. Glossaire

Alarme – avertissement de détection par les détecteurs d'un intrus dans l'espace protégé ou d'un autre risque (p. ex. bris de vitre, détection de gaz, etc.). L'alarme peut être signalée sur des claviers et par des sirènes (pendant une durée définie ou jusqu'à ce que l'alarme soit désactivée). Une information sur l'alarme peut être en outre envoyée à la station de télésurveillance ou à l'utilisateur.

Alarme auxiliaire – alarme déclenchée à l'aide du bouton ou à partir du clavier en cas de besoin d'appeler l'aide médicale.

Alarme d'avertissement – dans certaines situations, lorsque les critères d'alarme sont remplis, le système d'alarme n'effectue pas immédiatement toutes les actions prévues en cas d'alarme. Ces actions sont reportées, la réaction du système étant limitée à la signalisation d'avertissement d'alarme sur les claviers ou les sirènes intérieures. Ainsi, l'utilisateur qui commet une erreur lors de l'entrée dans l'espace protégé (n'a pas réussi à désarmer le système), a plus de temps pour désarmer le système. Pour obtenir des informations détaillées sur les situations où l'alarme sera précédée par l'avertissement d'alarme, contactez l'installateur.

Alarme incendie – alarme déclenchée par les détecteurs d'incendie ou à partir du clavier en cas d'un incendie.

Alarme panique – alarme déclenchée au moyen du bouton panique ou à partir du clavier en cas d'une agression.

Alarme sabotage – réaction du système d'alarme à l'ouverture du boîtier du dispositif, élément du système, à son arrachement du mur, à la coupure des fils du système, etc. Les opérations du système d'alarme sont les mêmes que celles en cas d'une alarme, mais en cas d'une alarme de sabotage, il serait recommandé d'appeler l'installateur pour une révision.

Armement – état du système d'alarme dans lequel la violation de zones déclenchera une alarme.

Armement jour – état où seules certaines zones sélectionnées par l'installateur de la partition sont armées. Les zones indiquées seront armées pendant la journée, lorsque l'utilisateur/les utilisateurs se trouvent dans l'espace protégé, mais qu'il n'y a aucun risque que ces zones soient violées par l'utilisateur/les utilisateurs. Si l'installateur n'indique aucune zone, ce type d'armement n'est pas disponible.

Armement nuit – état où seules certaines zones sélectionnées par l'installateur de la partition sont armées. Les zones indiquées seront armées pendant la nuit, lorsque l'utilisateur/les utilisateurs se trouvent dans l'espace protégé, mais qu'il n'y a aucun risque que ces entrées soient violées par l'utilisateur/les utilisateurs. Si l'installateur n'indique aucune zone, ce type d'armement n'est pas disponible.

Armement total – état où toutes les zones appartenant à la partition sont armées.

Blocage de la zone – procédure permettant de prévenir le déclenchement d'une alarme par une zone sélectionnée armée. La violation de cette zone sera ignorée par la centrale.

Code – séquence de chiffres qui sert à authentifier l'utilisateur et permet d'utiliser le système d'alarme à partir du clavier.

- Code service** – code qui permet d'accéder au mode service ainsi qu'aux certaines fonctions dans le menu utilisateur.
- Détecteur** – élément de base du système d'alarme qui analyse l'environnement et, si une situation identifiée comme un risque se produit, il transmet des informations appropriées à la centrale (p. ex. des détecteurs de mouvement, si un mouvement est enregistré, des détecteurs magnétiques réagissant à l'ouverture d'une porte ou fenêtre, des détecteurs de bris de vitre lorsqu'une vitre est brisée, des détecteurs de gaz en cas de détection de gaz, etc.).
- Espace protégé** – espace surveillé par des détecteurs faisant partie du système d'alarme.
- Installateur** – personne qui a installé et programmé le système d'alarme.
- Carte de proximité** – transpondeur passif pouvant être utilisé pour authentifier l'utilisateur si le système d'alarme est équipé d'un lecteur de cartes de proximité. Le transpondeur peut se présenter sous la forme d'une carte, d'un badge etc.
- Partition** – partie d'espace protégé composé d'un certain nombre de zones. La division en partitions permet de limiter l'accès à une partie des locaux à des utilisateurs sélectionnés et d'armer/désarmer le système seulement dans une partie d'espace protégé.
- Service** – personne qui contrôle la fiabilité du système d'alarme installé et de ses composants et qui élimine d'éventuels problèmes. Ces fonctions peuvent être remplies par l'installateur ou une personne désignée par lui.
- Sirène** – dispositif fournissant des informations sur les alarmes ou d'autres événements dans le système d'alarme au moyen de signaux sonores ou optiques.
- Télésurveillance** – rapport des événements survenus dans le système d'alarme envoyé à la station de télésurveillance. L'information concernant un événement produit peut être transmise via le réseau cellulaire. Les sociétés offrant le service de surveillance du système d'alarme s'engagent à intervenir si des événements spécifiques se produisent (par exemple, alarmes, pannes, etc.).
- Temporisation d'entrée** – délai compté à partir de l'entrée dans l'espace protégé qui permet de désarmer le système avant le déclenchement d'alarme.
- Temporisation de sortie** – délai compté à partir de démarrage de la procédure d'armement dans la partition permettant de quitter l'espace protégé sans qu'une alarme soit déclenchée.
- Utilisateur** – personne qui peut faire fonctionner le système d'alarme en utilisant un code, une carte de la proximité ou une télécommande.
- Violation de zone** – changement d'état de zone à l'état différent de celui défini pour l'état normal (par exemple, à la suite d'un mouvement détecté par le détecteur de mouvement, à une détection de gaz détectée par le détecteur de gaz, etc.).
- Voie d'entrée** – distance que l'utilisateur doit parcourir après l'entrée dans l'espace protégé avant de pouvoir désarmer le système. Elle est généralement identique à la voie de sortie.
- Voie de sortie** – distance que l'utilisateur doit parcourir après l'armement avant de quitter l'espace protégé. Elle est généralement identique à la voie d'entrée.
- Zone** – **1.** partie séparée d'espace protégé qui peut être surveillée par un détecteur. Une seule zone peut correspondre à un couloir, une fenêtre ou une porte. **2.** bornes sur la carte électronique de la centrale ou du module d'extension auxquels un détecteur ou un autre dispositif dont l'état doit être surveillé peuvent être connectés (bouton panique, contact d'autoprotection de la sirène, sortie de l'alimentation indiquant une perte de 230 V AC, etc.).
- Zone d'alarme** – zone dont la violation peut entraîner le déclenchement d'une alarme. Ces zones sont **instantanées** (une alarme déclenchée immédiatement) ou **temporisées** (la violation déclenche une alarme après un temps déterminée p. ex. temporisation d'entrée).

5. Conséquences de la norme EN 50131 pour Grade 2

Si l'installateur a configuré le système d'alarme en conformité aux exigences de la norme EN 50131 pour Grade 2 :

1. Les codes d'utilisateurs doivent se composer d'au moins 5 caractères.
2. La quantité d'informations fournies sur les claviers au moyen d'indicateurs, de l'écran et de la signalisation sonore est limitée.
3. L'armement rapide n'est pas disponible (sans entrer le code).
4. L'armement peut être impossible si l'une des situations prévues dans la norme se produit (violation de zone, panne).

Pour les détails concernant l'influence de la norme sur le fonctionnement de la centrale, consulter la suite de la présente notice.

6. Claviers

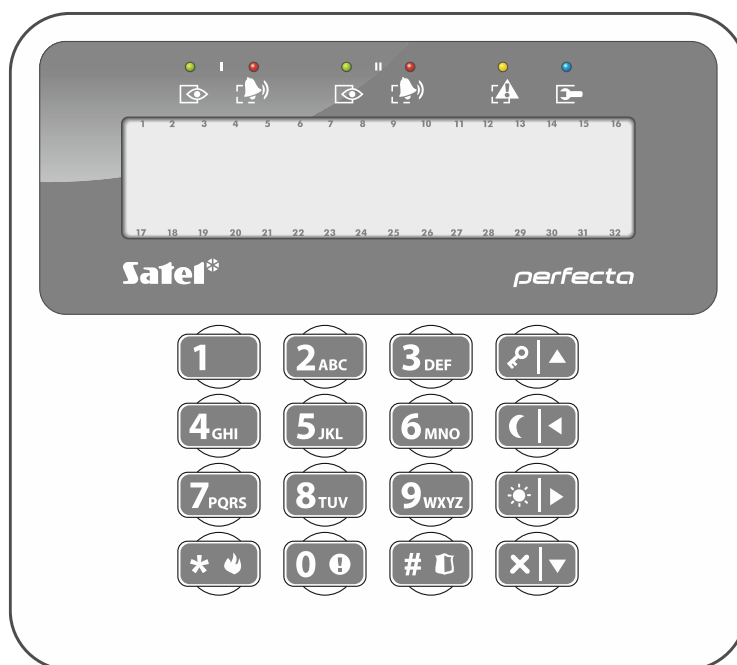


Fig. 1. Clavier PRF-LCD / PRF-LCD-WRL.

La société SATEL propose les claviers suivants pour la centrale d'alarme PERFECTA 64 M :

PRF-LCD – clavier filaire avec touches mécaniques,

INT-KSG2R – clavier filaire avec touches tactiles,

INT-TSG2 – clavier filaire à écran tactile,

INT-TSG2R – clavier filaire à écran tactile,

INT-TSH2 – clavier filaire à écran tactile,

INT-TSH2R – clavier filaire à écran tactile,

INT-TSH210 – clavier filaire à écran tactile,


PRF-LCD-A2 – clavier sans fil avec touches mécaniques et un lecteur de cartes de proximité intégré (connexion du contrôleur ACU-220 / ACU-280 requise),

PRF-LCD-WRL – clavier sans fil avec touches mécaniques (connexion du module PERFECTA-RF requise).







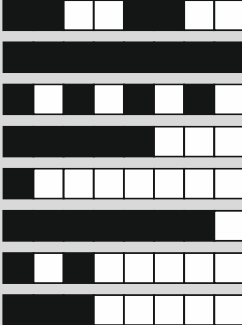

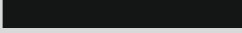








Le système d'alarme doit être équipé d'au moins un clavier.

Dans cette notice, vous trouverez des informations sur l'utilisation du clavier filaire PRF-LCD et du clavier sans fil PRF-LCD-WRL / PRF-LCD-A2. Les informations sur l'utilisation des claviers INT-KSG2R, INT-TSG2, INT-TSG2R, INT TSH2, INT-TSH2R et INT-TSH210 sont incluses dans les notices fournis avec ces claviers.


Le clavier filaire réagit plus rapidement aux actions de l'utilisateur que le clavier sans fil. Le clavier sans fil avec alimentation externe (connecté au bloc d'alimentation APS-055) fonctionne de la même manière que le clavier filaire. Le clavier sans fil alimenté par pile se met en veille après 20 secondes d'inactivité. Lorsque le clavier sans fil est en veille, l'écran est éteint et les éléments suivants ne fonctionnent pas : voyants LED, signalisation sonore, rétroéclairage (de l'écran et des touches) et lecteur de cartes de proximité contact. Si vous souhaitez réactiver le clavier, appuyez par exemple sur .

6.1 Description des claviers

6.1.1 Indicateurs LED




LED	Couleur	Description
	vert	deux voyants LED (marqués I et II) : consultez votre installateur pour savoir à l'état de quelle partition correspond un voyant donné. allumé – au moins 1 partition est armée clignote – décompte de la temporisation de sortie dans au moins 1 partition
	rouge	deux voyants LED (marqués I et II) : consultez votre installateur pour savoir à l'état de quelle partition correspond un voyant donné. allumé ou clignote – alarme ou mémoire d'alarme dans au moins 1 partition Ci-dessous le mode d'information présenté sous forme graphique. L'information est présentée 2 secondes et répétée ( – voyant non allumé ;  – voyant allumé). La plus haute position dans la liste indique la plus grande priorité de l'état présenté :  <ul style="list-style-type: none">  – alarme incendie,  – alarme effraction / panique,  – alarme avertissement,  – alarme sabotage,  – mémoire d'alarme incendie,  – mémoire d'alarme effraction / panique,  – mémoire d'alarme avertissement,  – mémoire d'alarme sabotage.
	jaune	clignote – alarme ou mémoire d'alarme
	bleu	allumé – mode service activé et menu service affiché clignote – mode service activé mais menu service masqué ou affiché dans un autre clavier



L'information relative à l'armement peut être masquée après une durée définie par l'installateur. Après la saisie du code et la pression sur , les indicateurs fonctionnent conformément au tableau.

L'information sur les pannes est masquée après l'armement. L'installateur détermine si ce masquage intervient après l'activation d'un mode d'armement quelconque dans l'une des partitions ou uniquement après l'armement total de toutes les partitions.

Si l'option Grade 2 option est activée par l'installateur :

- les voyants  ne présentent l'état de zones que lorsque le code est entré et validé à l'aide de la touche ,
- le clignotement  signale une panne produite dans le système, des zones bloquées ou une alarme qui a déclenché.

6.1.2 Écran

L'écran fournit des informations sur l'état du système et facilite en même temps l'utilisation et la programmation du système d'alarme. L'installateur définit le mode de rétroéclairage de l'écran.

L'écran peut fonctionner dans l'un des modes suivants :

- mode normal,
- mode d'aperçu de l'état du système.


L'installateur décide si le mode d'aperçu de l'état du système est disponible.

Quel que soit le mode de fonctionnement, les messages concernant les événements qui se sont produits dans le système d'alarme sont affichés.

Après la saisie du code et la pression sur , le menu utilisateur s'affiche (p. 15).

Mode normal













Dans la ligne supérieure de l'écran s'affichent la date et l'heure dans le format sélectionné par l'installateur ou le nom du clavier.


Appuyez pendant 3 secondes sur  pour passer en mode d'aperçu de l'état du système.

Mode d'aperçu de l'état du système

L'installateur détermine les éléments qui s'affichent en mode d'aperçu de l'état du système. Ce seront :

- texte,
- symbole illustrant l'état de la partition :
 - P** – alarme incendie,
 - A** – alarme,
 - O** – alarme avertissement,
 - S** – alarme sabotage,
 - C** – armement total,
 - N** – armement nuit,
 - D** – armement jour,
 - ?** – temporisation d'entrée,
 - W** – temporisation de sortie (moins de 10 secondes),
 - W** – temporisation de sortie (plus de 10 secondes),
 - F** – mémoire d'alarme incendie,
 - A** – mémoire d'alarme,
 - O** – mémoire d'alarme avertissement,
 - S** – mémoire d'alarme sabotage,
 - – n'est pas armée.

- symbole illustrant l'état de la partition :
 -  – blocage temporaire (non affiché si armé),
 -  – blocage permanent (non affiché si armé),
 -  – a été le premier qui a déclenché une alarme,
 -  – alarme incendie,
 -  – alarme,
 -  – alarme sabotage,
 -  – sabotage (zone de type 2EOL),
 -  – violation,
 -  – mémoire d'alarme incendie,
 -  – mémoire d'alarme,
 -  – mémoire d'alarme sabotage,
 - – état normal.
- symbole illustrant l'état de sortie:
 - – désactivée,
 -  – activée,
- information sur la température provenant du dispositif sans fil ABAX 2,
- date,
- heure,
- nom du clavier,
- informations sur la consommation électrique de l'appareil connecté à la fiche intelligente ASW 200.

Appuyez 3 secondes sur  pour mettre l'écran en mode normal.

Messages





Le clavier affiche les messages sur (plus la position est haute plus haute est la priorité) :










- alarme,
- temporisation d'entrée,
- temporisation de sortie,
- mémoire d'alarme.



Les messages sur les alarmes et le sabotage ne sont pas affichés si l'option GRADE 2 est activée par l'installateur.

6.1.3 Touches

Fonctions des touches	
 ...  	servent à entrer des chiffres (code, numéro de la partition, etc.)
	appuyez sur la touche et maintenez enfoncée pendant 3 secondes pour afficher des pannes
	appuyez sur la touche et maintenez enfoncée 3 secondes pour activer/désactiver la signalisation CARILLON dans le clavier
	appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pendant 3 secondes pour basculer l'écran entre le mode normal et le mode d'aperçu du système

	appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pendant 3 secondes pour déclencher l'alarme médicale
	entrez le code et appuyez sur  pour armer en mode total [si le système est désarmé et qu'il n'y a pas d'alarme] ou désarmer le système et effacer l'alarme [si le système est armé et/ou qu'il y a une alarme] appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pendant 3 secondes pour déclencher l'alarme panique
	Entrez le code et appuyez sur  pour accéder au menu utilisateur appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée pendant 3 secondes pour déclencher l'alarme incendie
	utilisée pour activer l'armement total (voir « Armement »)
	utilisée pour activer l'armement nuit (voir „Armement”)
	utilisée pour l'armement jour (voir „Armement”)
	utilisée pour désactiver l'armement et effacer l'alarme (voir „Désarmer et effacer une larme”)

La disponibilité des fonctions dépend des paramètres du clavier.

Pour une description des fonctions principales après avoir accédé au menu utilisateur, consultez le chapitre „Menu utilisateur” (p. 15).

6.1.4 Signalisation sonore





L'installateur peut désactiver la signalisation sonore.

Sons générés lors de la gestion

1 bip court – si l'on appuie sur n'importe quelle touche avec le chiffre.

3 bips courts – confirment :

- le début de la procédure d'armement (la temporisation d'entrée est activée dans la partition) ou d'armement (la temporisation de sortie est activée dans la partition),
- le désarmement et/ou l'effacement d'alarme,
- la sélection de la partition à armer ou désarmer et à effacer une alarme – dans ce cas, le clavier attend un code,
- le désarmement de la sortie,
- la désactivation de la signalisation CARILLON dans le clavier à l'aide de la touche ,
- le passage de l'écran du mode normal au mode d'aperçu de l'état et inversement à l'aide de la touche .

4 bips courts et 1 bip long – confirment :

- l'armement de la sortie,
- l'activation de la signalisation CARILLON dans le clavier à l'aide de la touche .


2 bips longs – le code invalide ou l'appui sur  s'il n'est pas précédé de l'entrée du code ou de la sélection de la partition,


3 bips longs – refus d'exécution de la commande (l'utilisateur n'a pas d'autorisations convenables ou la fonction n'est pas disponible).

Sons générés lors de la programmation

1 bip court – appui sur une touche avec un chiffre.

2 bips courts – entrée au menu utilisateur, entrée au sous-menu ou activation de la fonction.

3 bips courts – sortie de la fonction de service après l'appui sur la touche (# .

4 bips courts et 1 bip long – sortie de la fonction d'utilisateur après l'appui sur la touche (#  ou sortie du mode service.

2 bips longs – sortie de la fonction après l'appui sur la touche (*  ou fonction indisponible.

Événements signalés par les sons



Seuls les événements sélectionnés par l'installateur seront signalés.

La durée de signalisation d'alarme est définie par l'installateur.

Si l'installateur a activé l'option Grade 2, le clavier ne signale de pannes ni alarmes par le son.

5 bips courts – violation de la zone (signalisation CARILLON).

Bip long toutes les 3 secondes suivi d'une série de bips courts durant 10 secondes et 1 bip long – temporisation de sortie (si la temporisation due moins de 10 secondes, seulement la séquence finale de bips courts sera générée).

2 bips courts chaque seconde – temporisation de sortie.

2 bips courts toutes les 3 secondes – panne / mémoire de pannes. L'installateur détermine si la signalisation dure jusqu'à ce que la panne se termine ou jusqu'à ce que la panne soit vérifiée / la mémoire de pannes soit effacée. Lorsqu'une ou deux partitions sont armées, le clavier ne signale pas la panne / la mémoire de pannes par un son.

Bip court chaque 0,5 seconde – alarme avertissement.

Bip continu – alarme.

Bip long chaque seconde – alarme incendie.

6.2 Codes

Le code est utilisé pour authentifier l'utilisateur. Après avoir saisi le code, l'utilisateur a accès aux fonctions permettant de gérer le système d'alarme.

L'installateur peut autoriser l'activation de certaines fonctions sans code.



Ne communiquez votre code à personne.

La saisie du code erroné trois fois peut bloquer le clavier pour 90 secondes. Lorsque le clavier est bloqué, la saisie du bon code est considérée comme la saisie du code invalide (le message « Mauvais code » s'affiche).

6.2.1 Codes d'usine

Les codes d'usine suivants sont programmés :

code utilisateur 62 : 1111

code service : 12345





Avant de commencer à utiliser le système d'alarme, changez de codes d'usine (voir : « Changer son propre code »).

6.3 Cartes de proximité

Le clavier PRF-LCD-A2 est équipé d'un lecteur de cartes de proximité. À l'aide d'une carte de proximité, l'utilisateur peut :

- activer l'armement,
- désactiver l'armement et/ou effacer une alarme,
- contrôler des dispositifs connectés aux sortie du système d'alarme.



Si le clavier PRF-LCD-A2 est alimenté par pile, le lecteur ne fonctionne que lorsque le clavier est activé (si le clavier est en veille, appuyez p. ex. sur   pour l'activer).

6.4 Armement

La procédure d'armement commence après l'exécution des opérations décrites ci-dessous. Cette procédure prend fin après l'expiration de la temporisation de sortie (si la temporisation de sortie se termine avec succès, l'armement est activé – voir aussi « Échec de procédure d'armement »). Si la temporisation de sortie est égale à 0, l'armement est immédiatement activé.



L'armement jour ou nuit est disponible si l'installateur a défini quelles zones seraient actives en mode d'armement.

Lorsque la temporisation de sortie est en cours, vous pouvez quitter la partition sans déclencher l'alarme, en empruntant la voie de sortie désignée par l'installateur.

6.4.1 Armer à l'aide d'un code

Armer sans sélection de la partition

Entrez le code, puis appuyez sur la touche :



- pour activer l'armement total,











- pour activer l'armement jour,



- pour activer l'armement nuit.

Dans les partitions à laquelle vous avez accès, la procédure d'armement commencera.

Armement de la partition sélectionnée

1. Sélectionnez la partition à armer (appuyez sur l'une des touches :  – partition 1 ;  – partition 2 ;  – partition 3 ;  – partition 4).
2. Sélectionnez le mode d'armement (appuyez sur l'une des touches :  – armement total ;  – armement jour ;  – armement nuit). Le rétro-éclairage des touches se mettra à clignoter indiquant que le code doit être entré.
3. Entrez le code.
4. Appuyez sur la touche  ou appuyez à nouveau sur la touche correspondant au mode d'armement choisi. Dans la partition sélectionnée la procédure d'armement commencera.



En cas d'accès à l'armement rapide, les pas 3 et 4 sont ignorés.

6.4.2 Armer par carte de proximité

Déterminez avec votre installateur la méthode d'armement à utiliser :

- présentation de la carte (présentez la carte aux touches et retirez-la),
- maintien de la carte (présentez la carte aux touches et maintenez-la pendant environ 3 secondes).

Dans les partitions auxquelles vous avez accès, l'armement total sera activé.



Si le système est activé et désactivé par présentation d'une carte, la désactivation est prioritaire. Cela signifie que si certaines partitions sont activées et d'autres non, la présentation de la carte désactivera les partitions activées.

6.4.3 Armement rapide

L'installateur peut autoriser l'armement sans utiliser un code / une carte.

1. Sélectionnez la/les partition/partitions à armer (appuyez sur l'une des touches : - partition 1 ; - partition 2 ; - partition 3 ; - partition 4 ; - toutes les partitions).
2. Sélectionnez le mode d'armement à activer (appuyez sur l'une des touches : - armement total ; - armement jour ; - armement nuit). La procédure d'armement commencera dans la/les partition/partitions.

6.4.4 Armer sans temporisation

Si personne n'est dans la partition ou personne ne la quitte en mode d'armement jour, vous pouvez armer la partition sans la temporisation de sortie (la temporisation de sortie ne sera pas signalée). Lorsque vous activez l'armement, maintenez enfoncée pendant 3 secondes la touche permettant de sélectionner le type d'armement : , ou (si vous activez l'armement à l'aide d'un code, faites-le après avoir saisi votre code). Le système sera armé sans temporisation de sortie.

6.4.5 Temporisation de sortie terminée

Lorsque la temporisation de sortie est en cours d'exécution, vous pouvez la terminer en raccourcissant ainsi le temps pour sortir. Appuyez sur maintenez enfoncée , ou maintenez enfoncée env. 3 secondes (vous pouvez appuyer sur l'une de ces touches).

6.4.6 Mode service et armement

Si vous essayez d'activer l'armement pendant que le mode service est mis en marche, le message sur l'écran du clavier vous en informera. Appuyez sur , si vous voulez activer l'armement.

6.4.7 Problèmes du système et l'armement

L'installateur peut déterminer si la centrale vérifiera, lors de l'armement, s'il y a des problèmes dans le système d'alarme. Les problèmes qui empêchent l'armement sont les suivantes :

- dans la partition au moins une zone qui ne peut pas être violée au cours d'armement (l'option *Contrôler à l'act. d'armem.* a été activée pour la zone par l'installateur) est violée,
- dans la partition, au moins une zone d'alarme est violée en dehors de la voie de sortie,
- il y a une zone bloquée dans la partition,
- il y a un sabotage dans la partition,
- une panne s'est produite dans le système.




La vérification peut être effectuée deux fois :

- avant le démarrage de la procédure d'armement,
- après le décompte de la temporisation de sortie.



Système non prêt et armement forcé

Si vous essayez d'armer une partition, mais la procédure d'armement ne démarre pas et que le message « Syst. pas prêt » s'affiche, il existe des problèmes qui empêchent l'armement.

Si le message « **Syst. pas prêt 1= Arm. 2= Vérif** », est affiché, vous pouvez :

- appuyez sur  pour abandonner la procédure d'armement,
- appuyez sur  pour forcer l'armement,
- appuyez sur  pour vérifier ce qui a empêché la procédure d'armement.



Si le message « **Syst. pas prêt 2= Vérif** » s'affiche, vous pouvez :




- appuyez sur  pour abandonner la procédure d'armement,
- appuyez sur  pour vérifier ce qui a empêché la procédure d'armement.




Si l'armement forcé n'est pas disponible, vous ne pourrez armer le système qu'après avoir éliminé les causes qui avaient empêché la procédure d'armement.

Liste de problèmes

Si, après la pression de , il existe plusieurs problèmes empêchant l'armement, vous pouvez défiler la liste à l'aide de  ou .

Si vous voulez bloquer une zone violée ou débloquer une zone bloquée, appuyez sur  (autorisation *Bloc. tempor. zones* requise). La question vous demandant si vous souhaitez exécuter la fonction apparaît. Appuyez sur  pour confirmer ou sur  pour refuser.

Après avoir regardé la liste de problèmes appuyez sur  pour retourner au message « Syst. pas prêt ».

Échec de procédure d'armement

Si le système ne s'arme pas après l'expiration de la temporisation de sortie, cela signifie que la centrale d'alarme a détecté un problème qui n'était pas présent au début de la temporisation de sortie. L'installateur peut sélectionner ce mode de fonctionnement de la centrale, p. ex. pour se conformer à la norme EN 50131 GRADE 2.



Consultez votre installateur pour savoir comment vous serez informé de l'échec de l'armement.

6.5 Désarmer et effacer une alarme

Si vous désarmez la partition où se produit l'alarme, vous effacerez l'alarme.






L'effacement d'une alarme entraîne l'annulation de la messagerie vocale sur l'alarme (si la centrale n'a pas encore informé des utilisateurs de l'alarme).

6.5.1 Désarmer / effacer une alarme à l'aide d'un code

Désarmer / effacer une alarme sans partition sélectionnée

Entrez le code, puis appuyez sur la touche . En fonction de votre autorisation le système sera désarmé / l'alarme sera effacée.

Désarmer / effacer une alarme dans la partition sélectionnée

1. Sélectionnez la partition à armer et / ou dans laquelle une alarme doit être effacée (appuyez sur l'une des touches :  - partition 1 ;  - partition 2).
2. Appuyez sur . Le rétro-éclairage des touches se mettra à clignoter indiquant que le code doit être saisi.
3. Entrez le code.

4. Appuyez sur ou . Une partition sélectionnée sera désarmée / alarme effacée.

6.5.2 Désarmer / effacer une alarme par carte de proximité

Présentez la carte aux touches et retirez-la. Dans les partitions auxquelles vous avez accès l'armement sera désactivé / l'alarme sera effacée.

6.5.3 Effacer une alarme sans désarmement

Si la partition est armée et que vous voulez effacer une alarme sans désarmer la partition, entrez le code et appuyez sur , ou (vous pouvez appuyer sur une de ces touches). Dans les partitions à laquelle vous avez accès, l'alarme sera effacée.



Vous ne pouvez pas effacer une alarme d'avertissement sans désarmer d'abord le système.

6.6 Déclencher une alarme à partir du clavier

L'installateur peut autoriser le déclenchement des alarmes depuis le clavier. Pour déclencher une alarme :

alarme incendie – appuyez sur env. 3 secondes,

alarme auxiliaire – appuyez sur env. 3 secondes,

alarme panique – appuyez sur env. 3 secondes. L'installateur définit si l'alarme panique sonore (signalée par les claviers) ou l'alarme silencieuse (qui n'est pas signalée par les claviers) seront déclenchées.

6.7 Activer/désactiver le signal CARILLON

La signalisation CARILLON est une séquence de cinq bips courts que le clavier émet pour informer p.ex. de la porte ou fenêtre ouvertes. L'installateur définit les zones dont la violation sera signalée par CARILLON. L'utilisateur peut activer/désactiver le signal CARILLON.

Pour activer ou désactiver la signalisation de CARILLON, appuyez sur la touche env. 3 secondes.





6.8 Menu utilisateur

Entrez le code et appuyez sur pour avoir accès au menu utilisateur. Les fonctions que vous pouvez activer s'affichent. La liste de fonctions dépend de vos autorisations, de l'état et de la configuration du système.

Appuyez sur la touche pour quitter le menu utilisateur. Le clavier quitte automatiquement la fonction 2 minutes après le dernier appui sur une touche.

Fonctions des touches dans le menu utilisateur






	saisir des chiffres, des lettres et d'autres caractères activer/désactiver une option cocher/décocher un élément
	activer une fonction enregistrer les modifications et quitter la fonction
	quitter le menu utilisateur quitter la fonction (généralement sans enregistrer les modifications)

	faire défiler la liste vers le bas déplacer le curseur vers la gauche effacer le caractère à gauche du curseur (édition des numéros et des noms) quitter le mode graphique (voir « Mode graphique »)
	quitter le sous-menu déplacer le curseur vers la gauche activer le mode graphique (voir « Mode graphique »)
	entrer dans le sous-menu activer une fonction déplacer le curseur vers la droite activer le mode graphique (voir « Mode graphique »)
	faire défiler la liste changer la casse des lettres (édition des noms) quitter le mode graphique (voir « Mode graphique »)

6.8.1 Navigation dans le menu et activation de fonctions



Pour naviguer sur le menu, vous pouvez utiliser des touches fléchées ou des raccourcis numériques. Vous pouvez combiner ces méthodes. Le curseur ➔ indique le sous-menu où vous pouvez entrer / la fonction que vous pouvez exécuter.



Utilisation des touches fléchées


1. Utilisez la touche  ou  pour trouver le sous-menu ou la fonction souhaitée.
2. Appuyez sur la touche  ou , pour entrer au sous-menu (la touche  permet de quitter le sous-menu) ou pour activer la fonction.

Utilisation des raccourcis numériques

La plupart des sous-menus et fonctions est désignée par les numéros. Vous trouverez ces numéros dans le chapitre « Liste des fonctions utilisateur ». À l'aide des touches avec les chiffres, entrez le numéro du sous-menu / de la fonction pour accéder au sous-menu / activer la fonction. En saisissant plusieurs chiffres à la fois (correspondant respectivement aux numéros des sous-menus et des fonctions), vous pouvez activer rapidement la fonction souhaitée.

Par exemple, pour activer la fonction de blocage temporaire de zones, entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches  , où :

-  - entrée au sous-menu 4.BLOCAGE DE ZONES,
-  - activation de la fonction 1.BLOC. TEMP.

 Ne pas oublier que la séquence de chiffres qui active, par exemple, une fonction à partir du menu principal n'activera pas la même fonction dans le sous-menu.



6.8.2 Edition de données


Le mode d'édition dépend du type de données. Appuyez sur  pour enregistrer des modifications apportées. La touche  permet de quitter la fonction sans enregistrer les modifications.

Sélection dans la liste à choix unique







La position sélectionnée se trouve dans sa ligne inférieure de l'écran. Défilez la liste à l'aide des touches  ou .

Sélection dans la liste à choix multiple

L'une des positions que vous pouvez sélectionner s'affiche dans la ligne inférieure de l'écran. Les touches  et  permettent de défiler la liste de positions. Dans le coin droit du haut de l'écran il y a un symbole :


-  – position affichée est sélectionnée / l'option est activée,
- – position affichée n'est pas sélectionnée / l'option est désactivée.



Appuyer touche avec un chiffre, pour remplacer le symbole affiché par un autre.

Pour voir l'état de toutes les positions disponibles (p. ex. zones, sorties, options, etc.), appuyez sur  ou . Les chiffres autour de l'écran permettent l'identification des positions présentées. Utilisez les touches  et  pour déplacer le curseur. Pour changer l'état de la position, passez le curseur au-dessus et appuyez sur n'importe quelle touche avec le chiffre. Appuyez sur la touche  ou  pour retourner au mode précédent de la présentation de la liste.







Si vous appuyez sur  ou , vous activerez le mode graphique.



Mode graphique



En mode graphique, vous pouvez afficher simultanément le statut de 32 éléments au maximum à l'écran. Ce seront, p. ex. des zones, des sorties, des options, etc. Le statut est représenté par les mêmes symboles qu'en mode de base. L'absence de symbole signifie que l'élément n'est pas disponible et ne peut pas être modifiée. Les chiffres autour de l'écran aident à identifier les éléments. Pour les éléments de 33 à 64, le curseur prend la forme d'un symbole clignotant  ce qui permet de reconnaître facilement les éléments affichées.

Appuyez sur la touche  ou  pour déplacer le curseur. Après avoir placé l'élément à modifier, appuyez sur une touche numérique. Le symbole affiché changera.




En mode graphique, vous pouvez modifier rapidement le statut de tous les éléments disponibles :

- si vous appuyez trois sur  en moins de 3 secondes, le symbole · s'affichera pour tous les éléments.
- si vous appuyez trois sur  en moins de 3 secondes, le symbole  s'affichera pour tous les éléments.
- si vous appuyez trois sur  en moins de 3 secondes, vous inverserez le statut de tous les éléments (le symbole  remplacera ·, et le symbole · remplacera le symbole .






Lorsque le curseur est positionné sur le dernier élément disponible et que vous appuyez sur , le statut des 32 éléments suivants s'affichera. Lorsque le curseur est positionné sur le premier élément disponible et que vous appuyez sur , le statut des 32 éléments précédents s'affichera.

Pour quitter le mode graphique et revenir au mode normal, appuyez sur  ou .

Saisir des nombres décimaux

Les chiffres sont saisis à l'aide des touches numériques. Les touches  et  permettent de déplacer le curseur. Dans certaines fonctions la touche  supprime le chiffre à gauche du curseur.




Saisir des valeurs hexadécimales

Vous pouvez saisir les chiffres à l'aide des touches numériques. Les lettres A, B et C peuvent être saisies à l'aide de la touche , et les lettres D, E et F peuvent être saisies à l'aide de la touche  (appuyez sur la touche jusqu'à ce que la lettre souhaitée apparaisse). Les touches  et  permettent de déplacer le curseur. La touche  efface le caractère situé à gauche du curseur.


Saisir des noms

Les caractères qui peuvent être saisis à l'aide des touches sont présentés dans le tableau 1. Appuyez sur les touches jusqu'à ce que le caractère requis apparaisse. Si vous maintenez plus longtemps la touche, le chiffre attribué à la touche s'affiche.

L'information sur la casse des lettres [Abc], [ABC] ou [abc] est affichée dans la ligne supérieure, à droite de l'écran (pour l'afficher, appuyez sur n'importe quelle touche, elle sera visible pendant quelques secondes après la dernière frappe).

Les touches  et  déplacent le curseur. La touche  supprime le caractère à gauche du curseur.

Touche	Caractères disponibles après l'appui sur la touche																		
<div>1</div>	!	?	'	`	←	"	{	}	\$	%	&	@	\	^		🖨	#	1	
<div>2ABC</div>	a	à	á	â	b	Ç	ç	2											
<div>3DEF</div>	d	e	è	é	ê	Ë	f	3											
<div>4GHI</div>	g	h	i	î	ï	4													
<div>5JKL</div>	j	k	l	5															
<div>6MNO</div>	m	n	o	ô	ö	6													
<div>7PQRS</div>	p	q	r	s	7	7													
<div>8TUV</div>	t	u	û	ü	v	8	⬆	⬇	⬅	⬆	⬇	⬅	⬆	⬇	⬅	⬆	⬇	⬅	
<div>9WXYZ</div>	w	x	y	z	9														
<div>0❶</div>		.	,	:	;	+	-	*	/	=	_	<	>	()	[]	0	

Tableau 1. Caractères disponibles lors de la saisie des noms. Les lettres majuscules sont disponibles sous les mêmes touches (pour changer la casse : touche ).

6.8.3 Liste des fonctions utilisateur

Vous trouverez ci-dessous toutes les positions du menu utilisateur. Le menu sur le clavier ne contient que les positions auxquelles vous avez accès en raison de vos autorisations ou de l'état du système.

Les séquences de touches qui permettent l'activation d'un sous-menu donné ou d'une fonction donnée à partir du menu principal sont indiquées entre crochets.

1.Chang. code

modifier son code

2.Utilisateurs

[21] 1.Nouv. utilis.

ajouter un nouvel utilisateur

[211] 1.Code

saisie du code

[212] 2. Schéma

sélection du schéma d'utilisateur

[213] 3.Partitions

sélection des partitions gérées

[214] 4.Ajouter téléc

ajout de la télécommande

[215] 5.Supprim.téléc

suppression de la télécommande

Bouton /↑

sélection de la fonction activée avec le bouton /↑

Bouton /-

sélection de la fonction activée avec le bouton /-

Bouton /□

sélection de la fonction activée avec le bouton /□

Bouton /+

sélection de la fonction activée avec le bouton /+

Bouton /↓

sélection de la fonction activée avec le bouton /↓

Bouton ○+●/↑↓	sélection de la fonction activée avec les boutons ○+● / ^+v
LED 1	sélection du mode de fonctionnement du voyant rouge [APT-200/APT-210]
LED 2	sélection du mode de fonctionnement du voyant jaune [APT-200/APT-210]
LED 3	sélection du mode de fonctionnement du voyant vert [APT-200/APT-210]
Évén. télécom	voulez-vous enregistrer l'utilisation de la télécommande dans le journal d'événements
[216] 6.Ajouter carte	ajout de la carte de proximité
[2161] 1.Saisir numéro	saisie manuelle du numéro de la carte
[2162] 2.Sél. lecteur	lecture du numéro de la carte par lecteur
[217] 7.Supprimer carte	suppression de la carte de proximité
[218] 8.Nom	saisie du nom utilisateur
[22] 2.Edit. utilis.	édition de l'utilisateur existant
[sélection utilisateur]	
1.Code	édition du code
2.Schéma	changement du schéma d'utilisateur
3.Partitions	sélection des partitions gérées
4.Ajouter téléc	ajout de la télécommande
5.Supprim.téléc	suppression de la télécommande
Bouton ○/↑	sélection de la fonction activée avec le bouton ○ / ^
Bouton □/-	sélection de la fonction activée avec le bouton □ / -
Bouton ▲/□	sélection de la fonction activée avec le bouton ▲ / □
Bouton ■/+	sélection de la fonction activée avec le bouton ■ / +
Bouton ●/↓	sélection de la fonction activée avec le bouton ● / v
Bouton ○+●/↑↓	sélection de la fonction activée avec les boutons ○+● / ^+v
LED 1	sélection du mode de fonctionnement du voyant rouge [APT-200/APT-210]
LED 2	sélection du mode de fonctionnement du voyant jaune [APT-200/APT-210]
LED 3	sélection du mode de fonctionnement du voyant jaune [APT-200/APT-210]
Évén. télécom	voulez-vous enregistrer l'utilisation de la télécommande dans le journal d'événements ?
6.Ajouter carte	ajout de la carte de proximité
1.Saisir numéro	saisie manuelle du numéro de la carte
2.Sél. lecteur	lecture du numéro de la carte par lecteur
7.Supprime carte	suppression de la carte de proximité
8.Nom	édition du nom d'utilisateur
[23] 3.Suppr. utilis	supprimer un utilisateur
3.Réinit. sort.	désact. des sorties actives / act. de la sortie 21. RESET DES DETECTEURS
4.Blocages zon	
[41] 1.Bloc. temp.	blocage temporaire de zones

[42] 2.Bloc. perm.	<i>blocage permanent de zones</i>
5.Journ. évén.	<i>affichage d'événements</i>
6.Parametres	
[61] 1. Régl. horloge	<i>programmer l'horloge</i>
[62] 2.Timers	<i>programmer des paramètres de timers</i>
[621] 1.Heures	<i>programmer l'heure d'act. / désact. de timers</i>
[6211] 1. Lundi.	<i>programmer l'heure d'act. / désact. lundi</i>
[62111] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 lundi</i>
[62112] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 lundi</i>
[62113] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 lundi</i>
[62114] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 lundi</i>
[62115] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 lundi</i>
[62116] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 lundi</i>
[62117] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 lundi</i>
[62118] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 lundi</i>
[6212] 2.Wtorek	<i>programmation de l'heure d'act. / désact. mardi</i>
[62121] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 mardi</i>
[62122] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 mardi</i>
[62123] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 mardi</i>
[62124] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 mardi</i>
[62125] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 mardi</i>
[62126] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 mardi</i>
[62127] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 mardi</i>
[62128] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 mardi</i>
[6213] 3. Mercredi	<i>programmer l'heure d'act. / désact. mercredi</i>
[62131] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 mercredi</i>
[62132] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 mercredi</i>
[62133] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 mercredi</i>
[62134] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 mercredi</i>
[62135] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 mercredi</i>
[62136] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 mercredi</i>
[62137] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 mercredi</i>
[62138] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 mercredi</i>
[6214] 4. Jeudi	<i>programmer l'heure d'act. / désact. jeudi</i>
[62141] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 jeudi</i>
[62142] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 jeudi</i>
[62143] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 jeudi</i>
[62144] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 jeudi</i>
[62145] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 jeudi</i>
[62146] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 jeudi</i>
[62147] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 jeudi</i>
[62148] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 jeudi</i>

[6215]	5. Vendredi	<i>programmer l'heure d'act. / désact. vendredi</i>
[62151]	1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 vendredi</i>
[62152]	2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 vendredi</i>
[62153]	3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 vendredi</i>
[62154]	4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 vendredi</i>
[62155]	5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 vendredi</i>
[62156]	6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 vendredi</i>
[62157]	7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 vendredi</i>
[62158]	8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 vendredi</i>
[6216]	6. Samedi	<i>programmer l'heure d'act. / désact. samedi</i>
[62161]	1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 samedi</i>
[62162]	2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 samedi</i>
[62163]	3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 samedi</i>
[62164]	4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 samedi</i>
[62165]	5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 samedi</i>
[62166]	6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 samedi</i>
[62167]	7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 samedi</i>
[62168]	8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 samedi</i>
[6217]	7. Dimanche	<i>programmer l'heure d'act. / désact. dimanche</i>
[62171]	1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 dimanche</i>
[62172]	2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 dimanche</i>
[62173]	3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 dimanche</i>
[62174]	4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 dimanche</i>
[62175]	5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 dimanche</i>
[62176]	6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 dimanche</i>
[62177]	7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 dimanche</i>
[62178]	8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 dimanche</i>
[6218]	8. Tous les jours	<i>programmer l'heure d'act. / désact. tous les jours</i>
[62181]	1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62182]	2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62183]	3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62184]	4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62185]	5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62186]	6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62187]	7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[62188]	8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 tous les jours</i>
[6219]	9. Exceptions	<i>programmer l'heure d'act. / désact. exceptions</i>
[62191]	1. Exception 1	<i>programmer l'heure d'act. / désact. exception 1</i>
[621911]	1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 exception 1</i>
[621912]	2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 exception 1</i>
[621913]	3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 exception 1</i>

[621914] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 exception 1</i>
[621915] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 exception 1</i>
[621916] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 exception 1</i>
[621917] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 exception 1</i>
[621918] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 exception 1</i>
[62192] 2. Exception 2	<i>programmer l'heure d'act. / désact. exception 2</i>
[621921] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 exception 2</i>
[621922] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 exception 2</i>
[621923] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 exception 2</i>
[621924] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 exception 2</i>
[621925] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 exception 2</i>
[621926] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 exception 2</i>
[621927] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 exception 2</i>
[621928] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 exception 2</i>
[62193] 3.Wyjątek 3	<i>programmer l'heure d'act. / désact. exception 3</i>
[621931] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 exception 3</i>
[621932] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 exception 3</i>
[621933] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 exception 3</i>
[621934] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 exception 3</i>
[621935] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 exception 3</i>
[621936] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 exception 3</i>
[621937] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 exception 3</i>
[621938] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 exception 3</i>
[62194] 4.Wyjątek 4	<i>programmer l'heure d'act. / désact. exception 4</i>
[621941] 1.Timer 1	<i>heure d'activation / désactivation timer 1 exception 4</i>
[621942] 2.Timer 2	<i>heure d'activation / désactivation timer 2 exception 4</i>
[621943] 3.Timer 3	<i>heure d'activation / désactivation timer 3 exception 4</i>
[621944] 4.Timer 4	<i>heure d'activation / désactivation timer 4 exception 4</i>
[621945] 5.Timer 5	<i>heure d'activation / désactivation timer 5 exception 4</i>
[621946] 6.Timer 6	<i>heure d'activation / désactivation timer 6 exception 4</i>
[621947] 7.Timer 7	<i>heure d'activation / désactivation timer 7 exception 4</i>
[621948] 8.Timer 8	<i>heure d'activation / désactivation timer 8 exception 4</i>
[622] 2. Depuis le	<i>programmer la date de début pour exceptions</i>
[6221] 1.Wyjątek 1	<i>programmer la date de début exception 1</i>
[62211] 1.Timer 1	<i>date de début exception 1 timer 1</i>
[62212] 2.Timer 2	<i>date de début exception 1 timer 2</i>
[62213] 3.Timer 3	<i>date de début exception 1 timer 3</i>
[62214] 4.Timer 4	<i>date de début exception 1 timer 4</i>
[62215] 5.Timer 5	<i>date de début exception 1 timer 5</i>
[62216] 6.Timer 6	<i>date de début exception 1 timer 6</i>
[62217] 7.Timer 7	<i>date de début exception 1 timer 7</i>

[62218]	8.Timer 8	<i>date de début exception 1 timer 8</i>
[6222]	2.Wyjątek 2	<i>programmer la date de début exception 2</i>
[62221]	1.Timer 1	<i>date de début exception 2 timer 1</i>
[62222]	2.Timer 2	<i>date de début exception 2 timer 2</i>
[62223]	3.Timer 3	<i>date de début exception 2 timer 3</i>
[62224]	4.Timer 4	<i>date de début exception 2 timer 4</i>
[62225]	5.Timer 5	<i>date de début exception 2 timer 5</i>
[62226]	6.Timer 6	<i>date de début exception 2 timer 6</i>
[62227]	7.Timer 7	<i>date de début exception 2 timer 7</i>
[62228]	8.Timer 8	<i>date de début exception 2 timer 8</i>
[6223]	3.Wyjątek 3	<i>programmer la date de début exception 3</i>
[62231]	1.Timer 1	<i>date de début exception 3 timer 1</i>
[62232]	2.Timer 2	<i>date de début exception 3 timer 2</i>
[62233]	3.Timer 3	<i>date de début exception 3 timer 3</i>
[62234]	4.Timer 4	<i>date de début exception 3 timer 4</i>
[62235]	5.Timer 5	<i>date de début exception 3 timer 5</i>
[62236]	6.Timer 6	<i>date de début exception 3 timer 6</i>
[62237]	7.Timer 7	<i>date de début exception 3 timer 7</i>
[62238]	8.Timer 8	<i>date de début exception 3 timer 8</i>
[6224]	4.Wyjątek 4	<i>programmer la date de début exception 4</i>
[62241]	1.Timer 1	<i>date de début exception 4 timer 1</i>
[62242]	2.Timer 2	<i>date de début exception 4 timer 2</i>
[62243]	3.Timer 3	<i>date de début exception 4 timer 3</i>
[62244]	4.Timer 4	<i>date de début exception 4 timer 4</i>
[62245]	5.Timer 5	<i>date de début exception 4 timer 5</i>
[62246]	6.Timer 6	<i>date de début exception 4 timer 6</i>
[62247]	7.Timer 7	<i>date de début exception 4 timer 7</i>
[62248]	8.Timer 8	<i>date de début exception 4 timer 8</i>
[623]	3. Jusqu'au	<i>programmer la date de fin pour exceptions</i>
[6231]	1. Exception 1	<i>programmer la date de fin exception 1</i>
[62311]	1.Timer 1	<i>date de fin exception 1 timer 1</i>
[62312]	2.Timer 2	<i>date de fin exception 1 timer 2</i>
[62313]	3.Timer 3	<i>date de fin exception 1 timer 3</i>
[62314]	4.Timer 4	<i>date de fin exception 1 timer 4</i>
[62315]	5.Timer 5	<i>date de fin exception 1 timer 5</i>
[62316]	6.Timer 6	<i>date de fin exception 1 timer 6</i>
[62317]	7.Timer 7	<i>date de fin exception 1 timer 7</i>
[62318]	8.Timer 8	<i>date de fin exception 1 timer 8</i>
[6232]	2.Wyjątek 2	<i>programmer la date de fin exception 2</i>
[62321]	1.Timer 1	<i>date de fin exception 2 timer 1</i>
[62322]	2.Timer 2	<i>date de fin exception 2 timer 2</i>

[62323]	3.Timer 3	<i>date de fin exception 2 timer 3</i>
[62324]	4.Timer 4	<i>date de fin exception 2 timer 4</i>
[62325]	5.Timer 5	<i>date de fin exception 2 timer 5</i>
[62326]	6.Timer 6	<i>date de fin exception 2 timer 6</i>
[62327]	7.Timer 7	<i>date de fin exception 2 timer 7</i>
[62328]	8.Timer 8	<i>date de fin exception 2 timer 8</i>
[6233]	3.Wyjątek 3	<i>programmer la date de fin exception 3</i>
[62331]	1.Timer 1	<i>date de fin exception 3 timer 1</i>
[62332]	2.Timer 2	<i>date de fin exception 3 timer 2</i>
[62333]	3.Timer 3	<i>date de fin exception 3 timer 3</i>
[62334]	4.Timer 4	<i>date de fin exception 3 timer 4</i>
[62335]	5.Timer 5	<i>date de fin exception 3 timer 5</i>
[62336]	6.Timer 6	<i>date de fin exception 3 timer 6</i>
[62337]	7.Timer 7	<i>date de fin exception 3 timer 7</i>
[62338]	8.Timer 8	<i>date de fin exception 3 timer 8</i>
[6234]	4.Exception 4	<i>programmer la date de fin exception 4</i>
[62341]	1.Timer 1	<i>date de fin exception 4 timer 1</i>
[62342]	2.Timer 2	<i>date de fin exception 4 timer 2</i>
[62343]	3.Timer 3	<i>date de fin exception 4 timer 3</i>
[62344]	4.Timer 4	<i>date de fin exception 4 timer 4</i>
[62345]	5.Timer 5	<i>date de fin exception 4 timer 5</i>
[62346]	6.Timer 6	<i>date de fin exception 4 timer 6</i>
[62347]	7.Timer 7	<i>date de fin exception 4 timer 7</i>
[62348]	8.Timer 8	<i>date de fin exception 4 timer 8</i>
[624]	4. Actif	<i>activer / désactiver le timer</i>
[63]	3. Thermostats	<i>programmer les paramètres des thermostats</i>
[631]	1.Temp. T1	<i>programmer la température économique</i>
[6311]	1.Thermost. 1	<i>température économique thermostat 1</i>
[6312]	2. Thermost. 2	<i>température économique thermostat 2</i>
[6313]	3. Thermost. 3	<i>température économique thermostat 3</i>
[6314]	4. Thermost. 4	<i>température économique thermostat 4</i>
[6315]	5. Thermost. 5	<i>température économique thermostat 5</i>
[6316]	6. Thermost. 6	<i>température économique thermostat 6</i>
[6317]	7. Thermost. 7	<i>température économique thermostat 7</i>
[6318]	8. Thermost. 8	<i>température économique thermostat 8</i>
[632]	2.Temp. T2	<i>programmer la température confort</i>
[6321]	1. Thermost. 1	<i>température confort thermostat 1</i>
[6322]	2. Thermost. 2	<i>température confort thermostat 2</i>
[6323]	3. Thermost. 3	<i>température confort thermostat 3</i>
[6324]	4. Thermost. 4	<i>température confort thermostat 4</i>
[6325]	5. Thermost. 5	<i>température confort thermostat 5</i>

[6326] 6. Thermost. 6	<i>température confort thermostat 6</i>
[6327] 7. Thermost. 7	<i>température confort thermostat 7</i>
[6328] 8. Thermost. 8	<i>température confort thermostat 8</i>
[633] 3. Hystérésis	<i>programmer l'hystérésis</i>
[6331] 1. Thermost. 1	<i>hystérésis thermostat 1</i>
[6332] 2. Thermost. 2	<i>hystérésis thermostat 2</i>
[6333] 3. Thermost. 3	<i>hystérésis thermostat 3</i>
[6334] 4. Thermost. 4	<i>hystérésis thermostat 4</i>
[6335] 5. Thermost. 5	<i>hystérésis thermostat 5</i>
[6336] 6. Thermost. 6	<i>hystérésis thermostat 6</i>
[6337] 7. Thermost. 7	<i>hystérésis thermostat 7</i>
[6338] 8. Thermost. 8	<i>hystérésis thermostat 8</i>
[634] 4. Actif	<i>activer / désactiver le thermostat</i>
7. Pannes / 7. État système	<i>vérification de pannes / vérification d'état de système</i>
8. Coande	<i>commande de sorties</i>
9. Tests	
[91] 1. Test de zones	<i>activation du test de zones</i>
[92] 2. Test sorties	<i>activation du test de sorties</i>
[93] 3. Niveau sign.	<i>vérification du signal cellulaire / radio</i>
[94] 4. Transm. test.	<i>activation de la transmission de test manuelle</i>
[95] 5. Autres	
[951] 1. État zones	<i>vérifier l'état de zones</i>
[952] 2. Test carte	<i>vérifier le numéro de la carte de proximité</i>
[96] 6. Changement ID	<i>changement de numéro ID existant</i>
[97] 7. IMEI/ID / 7. IMEI/ID/MAC.	<i>vérifier le numéro IMEI / numéro ID / adresse MAC / adresse IP</i>
[98] 8. Vers. firm.	<i>vérification de la version du logiciel des dispositifs</i>
[99] 9. Mesures	<i>vérifier les résultats des mesures</i>
[991] 1. Températures	<i>vérifier la température (dispositifs ABAX 2 avec capteur temp.)</i>
[992] 2. Consomm. énergie	<i>vérifier la consommation d'énergie (fiche intelligente ASW-200)</i>
[90] 0. Mise à jour.firmw.	<i>activer la mise à jour du logiciel de la centrale</i>
0. Cartes SIM	
[01] 1. Solde SIM1	<i>crédit de la carte SIM1</i>
[02] 2. Solde SIM2	<i>crédit de la carte SIM2</i>
[03] 3. Recharg. SIM1	<i>rechargement du crédit de la carte SIM1</i>
[04] 4. Recharg. SIM2	<i>rechargement du crédit de la carte SIM2</i>
[05] 5. Code PUK SIM1	<i>saisie du code PUK de la carte SIM1</i>
[06] 6. Code PUK SIM2	<i>saisie du code PUK de la carte SIM2</i>
Remplacer pile	<i>possibilité de remplacement de la pile dans le clavier sans fil</i>
Accès service	<i>définition des règles d'accès de service</i>
PERFECTA Soft	<i>activer la communication à distance avec PERFECTA Soft</i>
Mode service	<i>activer le mode service</i>

6.9 Changer son propre code

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez sur **1** pour activer la fonction 1. CHANGEMENT DE CODE.
2. Tapez un nouveau code.
3. Appuyez sur **#** pour enregistrer votre nouveau code.

6.10 Utilisateurs

Jusqu'à 62 utilisateurs peuvent être dans le système.

6.10.1 Ajout d'un utilisateur

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **2_{ABC}** **1** **1** pour activer la fonction 1.CODE.
2. Entrez le code du nouvel utilisateur.
3. Appuyez sur **#** pour enregistrer le code. Les fonctions permettant de saisie des données d'utilisateur seront affichées.
4. Appuyez sur **2_{ABC}** pour activer la fonction 2.SCHEMA.
5. Appuyez sur la touche **X|▼** ou **P|▲** pour sélectionner un schéma d'utilisateur dans la liste. Cinq schémas définis par l'installateur sont disponibles. Le schéma détermine les autorisations de l'utilisateur et le mode de fonctionnement par défaut de télécommande (la télécommande peut être ajoutée plus tard).

	Nom et numéro de schéma				
	Normal	Simple	Arme uniquement	Contrainte	Administrateur
Autorisation	1	2	3	4	5
Armement	✓	✓	✓	✓	✓
Désarmement	✓	✓		✓	✓
Effacement d'alarme	✓	✓		✓	✓
CONTRAINTES				✓	
Blocage temporaire de zones	✓				✓
Blocage permanent de zones					✓
Changement de code	✓	✓	✓		✓
Edition utilisateurs	✓				✓
Commande	✓	✓			✓
Tests	✓				✓
Accès de service					✓
Changement ID					✓

Tableau 2. Réglages d'usine de schémas utilisateur. L'installateur peut changer les noms des schémas et y attribuer d'autres autorisations.



L'utilisation du code avec l'autorisation CONTRAINTE donnera lieu au déclenchement d'une alarme silencieuse qui n'est signalée en aucune manière, mais le code d'alarme est envoyé à la station de surveillance.

6. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection du schéma. Les fonctions permettant de saisir des données d'utilisateur seront affichées.
7. Appuyez sur **3** **DEF** pour activer la fonction 3.PARTITIONS.
8. Attribuez une/des partition / s auxquelles l'utilisateur aura accès. L'utilisateur doit avoir accès à au moins une partition.
9. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection des partitions. Les fonctions permettant de saisir des données d'utilisateur seront affichées.
10. Appuyez sur **8** **TUV** pour activer la fonction 8.NOM.
11. Saisissez le nom d'utilisateur.
12. Appuyez sur **#** **0** pour valider le nom. Les fonctions permettant de saisir des données d'utilisateur seront affichées.
13. Appuyez sur ***** **🔥** pour terminer l'ajout d'utilisateur. Vous serez demandé si vous voulez enregistrer des changements.
14. Appuyez sur **1** pour valider les changements.

6.10.2 Édition de l'utilisateur

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **2** **ABC** **2** **ABC** pour activer la fonction 2. EDITION UTILIS.
2. Utilisez la touche **X** **▼** ou **↶** **▲** pour choisir l'utilisateur que vous souhaitez éditer dans la liste (si vous connaissez le numéro d'utilisateur, vous pouvez le saisir).
3. Appuyez sur **#** **0** pour passer à l'édition d'utilisateur sélectionné. Les fonctions permettant de modifier des données d'utilisateur seront affichées.
4. À l'aide des fonctions disponibles, modifiez les données d'utilisateur (procédez de la même manière que pour l'ajout d'un utilisateur).
5. Après avoir saisi toutes les modifications, appuyez sur ***** **🔥** pour terminer l'édition d'utilisateur.

6.10.3 Supprimer un utilisateur

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **2** **ABC** **3** **DEF** pour activer la fonction 3.SUPPR. UTILIS.
2. Utilisez la touche **X** **▼** ou **↶** **▲** pour choisir l'utilisateur que vous souhaitez supprimer dans la liste (si vous connaissez le numéro d'utilisateur, vous pouvez le saisir).
3. Appuyez sur **#** **0** pour supprimer l'utilisateur sélectionnée.

6.10.4 Ajouter une télécommande

Vous pouvez ajouter une télécommande pendant l'ajout ou l'édition de l'utilisateur.



Si vous souhaitez ajouter une télécommande APT-200 / APT-210 utilisée dans un autre système, vous devez d'abord redémarrer la télécommande :

APT-200: appuyez sur les boutons  et  et maintenez-les enfoncés pendant 10 secondes,

APT-210: appuyez sur les boutons  et  et maintenez-les enfoncés pendant 10 secondes,

APT-200 / APT-210: retirez la pile pour 10 secondes,

Si le bouton d'alarme MPB-300 fonctionne en mode de la télécommande MPT-350, utilisez la procédure suivante pour l'ajouter.

1. Appuyez sur **4_{GHI}** pour activer la fonction 4.AJOUTER TELEC.
2. Double-cliquez sur n'importe quel bouton de la télécommande (les messages appropriés suggèrent les démarches à l'utilisateur). Le type et le numéro de série de la télécommande seront affichés.
3. Appuyez sur **1** pour ajouter la télécommande.

6.10.5 Configurer des paramètres de la télécommande

Les paramètres de la télécommande peuvent être configurés pendant l'ajout ou l'édition d'utilisateur.

Le menu utilise les symboles des télécommandes APT-200 / MPT-350 et APT-210. Le tableau 3 indique comment interpréter ces symboles pour la télécommande T-4.

Symboles utilisés dans le menu	APT-200 / MPT-350	○	□	▲	■	●	○+●
	APT-210	↑	-	□	+	↓	↑↓
Numéro du bouton télécommande de la T-4 (cf. fig. 4)		1	3	4	1+3	2	1+2

Tableau 3. Principes d'attribution des boutons de la télécommande T-4 aux symboles utilisés dans le menu.

1. Activez la fonction BOUTON ○/↑.
2. Utilisez les touches **✕|▼** et **⌂|▲** pour sélectionner une opération que la centrale effectuera lorsque vous appuyez sur le bouton ○ [APT-200 / MPT-350] / ▲ [APT-210] sur la télécommande.

i *Pour les informations sur les types de réactions de zones et de fonctions renseignez-vous auprès de l'installateur.*

3. Appuyez sur **#|D** pour valider la sélection. Les fonctions permettant de saisir / édition des données d'utilisateur.
4. Procédez de la même manière pour configurer les paramètres d'autres boutons de la télécommande.
5. Pour la télécommande APT-200, déterminez comment les voyants LED fonctionnent lorsque l'on appuie sur un bouton (le bouton ne doit pas nécessairement activer une fonction).
 - 5.1. À l'aide de la touche **✕|▼**, trouvez la fonction LED 1.
 - 5.2. Appuyez sur **#|D** pour activer la fonction.
 - 5.3. Utilisez la touche **✕|▼** ou **⌂|▲** pour sélectionner le mode de fonctionnement du voyant rouge de la télécommande dans la liste.
 - 5.4. Appuyez sur **#|D** pour valider.
 - 5.5. Procédez de la même manière pour configurer les paramètres d'autres voyants de la télécommande.
6. À l'aide de la touche **✕|▼** trouvez l'option EVEN. TELECOM.
7. À l'aide de la touche **☀|▶** déterminez si l'utilisation de la télécommande sera enregistrée dans le journal d'événements (**☑** - oui, **•** - non).

6.10.6 Suppression de la télécommande

Vous pouvez supprimer la télécommande pendant l'ajout ou l'édition d'utilisateur.

1. Appuyez sur **5_{JKL}** pour activer la fonction 5.EVEN. TELECOM. Le type et le numéro de série de la télécommande supprimée seront affichés.
2. Appuyez sur **1** pour supprimer la télécommande.

6.10.7 Ajouter une carte de proximité

Vous pouvez ajouter une carte de proximité lors de l'ajout ou l'édition de l'utilisateur.

1. Appuyez sur **6_{MNO}** pour activer la fonction 6.AJOUTER CARTE.
2. Appuyez sur:
 - 1** - si vous voulez saisir le numéro de la carte,
 - 2_{ABC}** - si vous voulez utiliser un dispositif avec le lecteur pour ajouter une carte

Saisir manuellement le numéro de la carte

1. Entrez le numéro de la carte (voir « Saisir des valeurs hexadécimales » p. 17).
2. Appuyez sur **# 0** pour valider le numéro de la carte.

Lire le numéro de la carte à l'aide d'un lecteur

1. Utilisez la touche **X|▼** ou **P|▲** et, dans la liste, sélectionnez les dispositifs avec un lecteur que vous souhaitez utiliser pour ajouter la carte.
2. Appuyez sur **# 0** pour valider votre sélection.
3. Présentez deux fois la carte au lecteur (des messages sur l'écran vous indiquent la marche à suivre).



Le module de contrôle de partitions ne transmet le numéro de la carte que lorsque la carte est éloignée du lecteur.

6.10.8 Supprimer une carte de proximité

Vous pouvez supprimer une carte de proximité lors de l'ajout ou l'édition de l'utilisateur.

1. Appuyez sur **7_{PQRS}** pour activer la fonction 7. SUPPRIMER CARTE.
2. Le numéro de la carte à supprimer s'affichera.
3. Appuyez sur **1** pour supprimer la carte.

6.11 Réinitialiser des sorties

La fonction 3.REINIT. SORTIES permet :

- de désactiver des sorties de type 1. Sirène ext., 2. Sirène int., 3. Alarme intrus, 4. Al.incendie, 5. Al. contrainte, 6. Alarme panique, 7. Alarme auxil., 8. Al. non vérif, 9. Al. vérifiée, 10. Alarme sabot., 13. Violat. zone, 14. Carillon et 27. Verrou,
- de désactiver de la sortie de type 11. Alim. d.inc pour 16 secondes (suppression de la mémoire d'alarme des détecteurs d'incendie),
- d'activer la sortie de type 21. Réinit.détec.

Entrez au menu utilisateur et appuyez sur **3_{DEF}** pour activer la fonction 3.REINIT. SORTIES.

6.12 Bloquer des zones

Pour que la zone ne déclenche pas une alarme, vous pouvez la bloquer, lorsque la partition à laquelle cette zone appartient n'est pas armée. Le blocage de zones peut être utile p. ex.

dans la situation où vous voulez laisser la fenêtre ouverte pendant l'armement ou lorsque le détecteur connecté à la zone est endommagé et déclenche de fausses alarmes.



Le blocage de zones réduit le niveau de protection. Si une entrée est bloquée alors que le système est armé, l'intrus peut profiter de cette lacune.

Si une zone est bloquée en raison du mauvais fonctionnement d'un détecteur, appelez immédiatement le technicien de service pour éliminer le défaut.

Pour des raisons de sécurité, l'installateur ne peut autoriser le blocage que de certaines zones.






Les fonctions destinées au blocage de zones permettent aussi leur déblocage (la fonction de blocage temporaire permet de débloquent une zone bloquée en permanence, la fonction servant à bloquer des zones en permanence permet de débloquent une zone bloquée temporairement).

6.12.1 Bloquer temporairement des zones

La zone sera temporairement bloquée jusqu'au moment de désarmement dans la partition à laquelle cette zone appartient ou jusqu'au déblocage par l'utilisateur.




Si la zone appartient à deux partitions et qu'elle est armée lorsque toutes les partitions sont armées, elle sera déblocuée après le désarmement de l'une des partitions.

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches **4_{GHI}** **1** pour activer la fonction 1.BLOC. TEMP.
2. La liste de zones s'affiche (le statut de la première des zones s'affiche, vous pouvez la bloquer/débloquent). Pour défiler la liste de zones, utilisez les touches **X|▼** et **P|▲**. Dans le coin droit en haut de l'écran, le symbole signifie :
 - – zone n'est pas bloquée,
 -  – zone temporairement bloquée,
 -  – zone bloque en permanence.
3. Appuyez sur une touche portant un chiffre pour changer le symbole affiché à l'un des suivants :
 -  – zone doit être temporairement bloquée,
 - – zone doit être déblocuée.
4. Si vous utilisez la touche  ou , vous activerez le mode graphique (voir « Mode graphique » p. 17). Pour quitter le mode graphique et revenir au mode de base, appuyez sur **X|▼** ou **P|▲**.
5. Appuyez sur **#|□** pour bloquer/débloquent les zones.

6.12.2 Bloquer des zones en permanence

La zone sera bloquée en permanence jusqu'au déblocage par l'utilisateur.

Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches **4_{GHI}** **2_{ABC}** pour activer la fonction 2.BLOC. PERM. Le mode de l'information sur l'état de zones et la procédure sont les mêmes que pour le blocage temporaire, mais si vous appuyez sur n'importe quel touche le symbole affiché est remplacé par :

-  – zone doit être bloquée en permanence,
- – zone doit être déblocuée.

6.13 Visualisation des événements

Entrez au menu utilisateur et appuyez sur **5_{JKL}** pour activer la fonction 5.JOURN. EVEN. Le dernier événement ayant eu lieu dans le système apparaît. L'heure de l'événement s'affiche dans la ligne supérieure, la description de l'événement apparaît dans la ligne inférieure de l'écran. Appuyez sur **☀|▶** pour afficher dans la ligne inférieure des informations supplémentaires sur l'événement (p. ex. la partition dans laquelle l'événement s'est produit, la zone qui a généré l'événement, etc.). Pour afficher dans la ligne supérieure des informations sur la surveillance de l'événement appuyez sur **☾|◀**. Les caractères suivants sont indiqués entre crochets :

espace – l'événement n'est pas surveillé,

e – l'événement envoyé via Ethernet (module ETHM-1 Plus),

g – l'événement envoyé via le réseau mobile de données, carte SIM1,

G – l'événement envoyé via le réseau mobile de données, carte SIM2,

s – l'événement envoyé via le message SMS, carte SIM1,

S – l'événement envoyé via le message SMS, carte SIM2,

a – l'événement envoyé via le canal vocal GSM, carte SIM1,

A – l'événement envoyé via le canal vocal GSM, carte SIM2,

+ – l'événement de test envoyé par toutes les voies de transmission définies,

? – l'événement de test n'est pas envoyé par toutes les voies de transmission définies.

Pour défiler la liste d'événements, utilisez les touches **☞|▲** et **☒|▼**.

6.14 Paramètres

6.14.1 Programmer l'horloge

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez sur **6_{MNO}** pour activer la fonction 6.REGL. HORLOGE. L'heure selon l'horloge de la centrale s'affiche.
2. Saisissez une nouvelle heure.
3. Appuyez sur **#|0** pour enregistrer une nouvelle heure. La date selon l'horloge de la centrale s'affiche.
4. Saisissez une nouvelle date.
5. Appuyez sur **#|0** pour enregistrer une nouvelle date.

6.14.2 Programmer des paramètres de timers

Les timers sont utilisées, entre autres, pour armer/désarmer ou contrôler les sorties 15. *Commandables* (appareils connectés à ces sorties) et les thermostats. Consultez votre installateur pour savoir à quoi servent différents timers.

Programmer l'heure d'activation / de désactivation du timer

1. Accédez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **6_{MNO}** **2_{ABC}** **1** pour activer la fonction 2.HEURES.
2. Utilisez la touche **☒|▼** ou **☞|▲** pour sélectionner le jour de la semaine dans la liste (timers utilisés le jour sélectionné) ou 8.TOUS LES JOURS (timers utilisés ces jours de la semaine pour lesquels aucun timer n'a été configuré).
3. Appuyez sur **#|0** pour valider la sélection. La liste des timers que vous pouvez modifier s'affiche.
4. Utilisez la touche **☒|▼** ou **☞|▲** pour sélectionner un timer dans la liste.

5. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. L'heure d'activation et l'heure de désactivation du timer s'affichent (si elles ne sont pas configurées, les champs sont vides).
6. Saisissez la nouvelle heure d'activation et de désactivation (heure :minutes). Voir « Principes de programmation de l'heure ».
7. Appuyez sur **#** **0** pour valider les modifications.

Programmer une exception





Programmer la période d'application de l'exception

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **6**_{MNO} **2**_{ABC} **2**_{ABC} pour activer la fonction 2.DEPUIS LE.
2. Utilisez la touche **X** **▼** ou **P** **▲** pour sélectionner une exception dans la liste.
3. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. La liste des timers que vous pouvez modifier s'affiche.
4. Utilisez la touche **X** **▼** ou **P** **▲** pour sélectionner un timer dans la liste.
5. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. La date à partir de laquelle l'exception s'applique sera affichée (si elle n'est pas configurée, les champs sont vides).
6. Saisissez la nouvelle date (année-mois-jour). Voir « Principes de programmation de la date ».
7. Appuyez sur **#** **0** pour valider les modifications.
8. Appuyez sur **◀** **◀** **3**_{DEF} pour activer la fonction 3.JUSQU'AU.
9. Utilisez la touche **X** **▼** ou **P** **▲** pour sélectionner une exception dans la liste.
10. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. La liste des timers que vous pouvez modifier s'affiche.
11. Utilisez la touche **X** **▼** ou **P** **▲** pour sélectionner un timer dans la liste.
12. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. La date jusqu'à laquelle l'exception s'applique sera affichée (si elle n'est pas configurée, les champs sont vides).
13. Saisissez la nouvelle date (année-mois-jour). Voir « Principes de programmation de la date ».
14. Appuyez sur **#** **0** pour valider les modifications.

Programmer l'heure d'activation / de désactivation du timer pour l'exception

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **6**_{MNO} **2**_{ABC} **1** **9**_{WXYZ} pour activer la fonction 9.EXCEPTIONS.
2. Utilisez la touche **X** **▼** ou **P** **▲** pour sélectionner une exception dans la liste.
3. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. La liste des timers que vous pouvez modifier s'affiche.
4. Utilisez la touche **X** **▼** ou **P** **▲** pour sélectionner un timer dans la liste.
5. Appuyez sur **#** **0** pour valider la sélection. L'heure d'activation et l'heure de désactivation du timer pour lesquelles l'exception s'applique seront affichées (si aucune heure n'est configurée, les champs sont vides).
6. Saisissez la nouvelle heure d'activation / de désactivation du timer (heure:minutes). Voir « Principes de programmation de l'heure ».
7. Appuyez sur **#** **0** pour valider les modifications.

Activer / désactiver un timer

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **6**_{MNO} **2**_{ABC} **4**_{GHI} pour activer la fonction 4.ACTIF.
2. La liste des timers s'affiche (vous pouvez voir le statut du premier des timers modifiable). Pour défiler la liste, utilisez les touches **X**▼ et **P**▲. Le symbole en haut à droite de l'écran indique :
 - – timer inactif (n'est pas activé / désactivé),
 -  – timer actif (est activé / désactivé à l'heure programmée).
3. Appuyez sur une touche avec un chiffre pour remplacer le symbole affiché par un autre.
4. Si vous appuyez sur ▶ ou ◀, vous activez le mode graphique (voir « Mode graphique » p. 17). Pour quitter le mode graphique et revenir au mode de base, appuyez sur **X**▼ ou **P**▲.
5. Appuyez sur **#**  pour valider les modifications.

Principes de programmation de paramètres d'un timer

Principes de programmation de l'heure

Vous ne pouvez programmer que l'heure de début ou l'heure de fin du timer. L'heure ou les minutes peuvent rester indéfinies (p. ex. si vous entrez une valeur en dehors de la plage, c'est-à-dire plus de 23 pour l'heure ou plus de 59 pour les minutes, la valeur sera remplacée par xx). Par exemple :

xx:45 – le timer activé/désactivé toutes les heures de la journée (à 0:45, 1:45 etc.),

11:xx – le timer activé/désactivé toutes les minutes entre 11:00 et 11:59.

Principes de programmation de la date



Vous devez programmer la date de début et la date de fin de la période pendant laquelle l'exception sera appliquée (la date à partir de laquelle l'exception s'applique et la date jusqu'à laquelle l'exception s'applique).

L'un ou deux des trois composants de la date peuvent rester indéfinis (p. ex. si vous entrez une valeur en dehors de la plage, c'est-à-dire, supérieure à 2099 pour l'année, à 12 pour le mois ou à 31 pour le jour, elle sera remplacée par des lettres x). Par exemple :

xxxx-12-25 – l'exception s'appliquera du/au 25 décembre de chaque année,

xxxx-xx-12 – l'exception s'appliquera du/au 12 de chaque mois de chaque année,

xxxx-03-xx – l'exception s'appliquera du début du mois de mars de chaque année (de manière analogue à xxxx-03-01) / à la fin du mois de mars de chaque année (de la même manière que xxxx-03-31),

2025-xx-05 – l'exception s'appliquera du/au 5 de chaque mois en 2025,

2025-xx-xx – l'exception s'appliquera du début de l'année 2025 (de la même manière que 2025 01 01) / jusqu'à la fin de l'année 2025 (de la même manière que 2025-12-31),

2025-06-xx – l'exception s'appliquera du 1er juin 2025 (de la même manière que 2025-06-01) / au 30 juin 2025 (de la même manière que 2025-06-30).

Comme le montrent les exemples, l'interprétation de la date dépend du fait que la valeur non définie correspond au début ou à la fin de l'exception.

6.14.3 Programmer des paramètres de thermostats

Les thermostats sont utilisés pour contrôler les sorties 24. *Thermostat* (appareils connectés à ces sorties). Consultez votre installateur pour savoir à quoi servent différents thermostats.



Les paramètres de thermostats sont utilisés pour définir les paramètres de fonctionnement des têtes thermostatiques sans fil ART-200 / ART-210.

Programmer la température économique T1 (températures économique)

La température T1 (température économique) est le premier seuil de température. Si le premier seuil de température est actif, le thermostat s'activera lorsque la température sera inférieure à la température T1 (en dessous de la température économique). Demandez à votre installateur pour savoir quand le premier seuil de température est actif.

1. Accédez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches **6_{MNO}** **3_{DEF}** **1** pour activer la fonction 1.TEMP. T1.
2. Utilisez la touche **X|▼** ou **P|▲** pour sélectionner un thermostat dans la liste.
3. Appuyez sur **#|U** pour valider votre sélection. La température s'affichera (si elle n'est configurée, les champs sont vides).
4. Entrez une nouvelle température. Voir « Principes de programmation de la température ».
5. Appuyez sur **#|U** pour valider les modifications.

Programmer la température T2 (température confort)

La température T2 (température confort) est le deuxième seuil de température. Si le deuxième seuil de température est actif, le thermostat s'activera lorsque la température sera inférieure à la température T2 (en dessous de la température confort). Demandez à votre installateur pour savoir quand le deuxième seuil de température est actif.

1. Accédez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches **6_{MNO}** **3_{DEF}** **2_{ABC}** pour activer la fonction 2.TEMP. T2.
2. Utilisez la touche **X|▼** ou **P|▲** pour sélectionner un thermostat dans la liste.
3. Appuyez sur **#|U** pour valider votre sélection. La température s'affichera (si elle n'est configurée, les champs sont vides).
4. Entrez une nouvelle température. Voir « Principes de programmation de la température ».
5. Appuyez sur **#|U** pour valider les modifications .









Programmer l' hystérésis

L'hystérésis est la différence de température entre l'activation et la désactivation du thermostat. Le thermostat s'active lorsque la température est inférieure au seuil d'une valeur supérieure à l'hystérésis. Le thermostat se désactive lorsque la température atteint le seuil. L'hystérésis sert à éliminer les activations/désactivations indésirables du thermostat en cas de variations de température.

1. Accédez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches **6_{MNO}** **3_{DEF}** **3_{DEF}** pour activer la fonction 3.HISTERESIS.
2. Utilisez la touche **X|▼** ou **P|▲** pour sélectionner un thermostat dans la liste.
3. Appuyez sur **#|U** pour valider votre sélection. L'hystérésis s'affichera (si elle n'est configurée, les champs sont vides).
4. Entrez une nouvelle hystérésis. Voir « Principes de programmation de l'hystérésis ».
5. Appuyez sur **#|U** pour valider les modifications.



Activer / désactiver le thermostat

1. Accédez au menu utilisateur et appuyez successivement sur les touches **6_{MNO}** **3_{DEF}** **4_{GHI}** pour activer la fonction 4.ACTIF.

2. La liste des thermostats s'affiche. (vous verrez le statut du premier thermostat que vous pouvez modifier). Vous pouvez faire défiler la liste à l'aide des touches  et . Le symbole dans le coin supérieur droit de l'écran signifie :
 - - - thermostat inactif (n'est pas activé / désactivé),
 -  - - thermostat actif (il est activé/désactivé en fonction des relevés de température).
3. Appuyez sur n'importe quelle touche numérique pour remplacer le symbole actuellement affiché par le second.
4. Si vous appuyez sur  ou , vous activez le mode graphique (voir « Mode graphique » p. 17). Si vous souhaitez quitter le mode graphique et revenir au mode de base, appuyez sur  ou .
5. Appuyez sur  pour valider les modifications.

Principes de programmation des paramètres de thermostats

Principes de programmation de la température

Vous pouvez entrer une valeur comprise entre -30 °C et 70 °C (avec une précision de 0,5 °C). Appuyez sur  lorsque le curseur se trouve sur la première position pour entrer le signe moins. Si vous appuyez sur  lorsque le curseur se trouve sur la première position, vous effacerez la valeur programmée précédemment.







La tête thermostatique sans fil ART-200 / ART-210 ajuste la température dans une plage comprise entre 5 °C et 30 °C.

Principes de programmation de l'hystérésis

Vous pouvez entrer une valeur comprise entre 0 °C et 7,5 °C (avec une précision de 0,5 °). Si vous programmez 0 °C, le thermostat s'activera lorsque la température descendra de 0,5 °C en dessous du seuil.

6.15 Vérification de pannes/de l'état du système

Si le voyant  clignote, vous pouvez vérifier la cause de cette signalisation. Entrez au menu utilisateur et appuyez sur . Défilez la liste à l'aide des touches  et .

6.15.1 Informations de l'état du système

Si l'option globale *Grade 2* est activée par l'installateur, la fonction 7.ETAT SYSTEME est disponible dans le menu utilisateur au lieu de la fonction 7.PANNES. Après son activation, les informations sur les événements suivants sont affichées :




- alarme,
- zone bloquée,
- panne,
- état de partitions (désarmée ou mode d'armement).

6.15.2 Procédure de traitement de pannes

Chaque panne constitue un risque pour le bon fonctionnement du système d'alarme et doit être éliminée dès que possible. En cas de besoin, contactez l'installateur.

6.15.3 Mémoire de pannes et effacement de mémoire de pannes

L'installateur détermine si les pannes courantes ou celles qui ont déjà terminé sont présentés. La lettre « P » clignote dans le coin supérieur droit de l'écran signalant que la panne est déjà terminée. Pour effacer la mémoire d'alarme, quittez la fonction.

1. Appuyez sur  pour quitter la fonction. Le message « Effacer la mémoire de pannes ? 1 = Oui » apparaît sur l'écran.
2. Appuyez sur  pour effacer la mémoire de la panne (pour abandonner, appuyez sur ).


6.16 Commande de sorties

L'utilisateur peut commander le fonctionnement des dispositifs connectés aux sorties au moyen d'un clavier (p. ex. faire soulever/abaisser des volets roulants, activer/désactiver l'éclairage ou le chauffage, etc.). L'installateur définit le mode de fonctionnement de sorties (si la sortie donnée était activée pour une durée déterminée ou bien elle resterait active jusqu'à la désactivation l'utilisateur, timer, etc.).


6.16.1 Commande rapide de sorties

Consultez l'installateur pour savoir si l'armement rapide de sorties est disponible (il est nécessaire d'attribuer les sorties aux touches numériques ce qui ne peut être fait que l'installateur). Si la commande rapide est disponible, vous pouvez activer ou désactiver des dispositifs aux sorties sans avoir besoin d'entrer le code.






Activation rapide de la sortie

Appuyez sur la touche à laquelle la sortie commandable est affectée, ensuite appuyez sur .

Désactivation rapide de sortie

Appuyez sur la touche à laquelle la sortie commandable est affectée, ensuite appuyez sur .

6.16.2 Commande de sorties à l'aide de la fonction

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez sur  pour activer la fonction 8.COMMANDE.
2. Les symboles illustrant l'état de toutes les sorties qui peuvent être commandées seront présentés dans la ligne supérieure de l'écran :
 - – la sortie est désarmée,
 - – la sortie est armée.La ligne inférieure de l'écran affiche le nom de la sortie indiquée par le curseur.
3. Utilisez la touche  ou  pour déplacer le curseur sur la sortie que vous voulez commander.
4. Appuyez sur  pour armer la sortie ou sur  pour la désarmer.

6.16.3 Commande de sorties par carte de proximité

Demandez à votre installateur si la fonction de commande des sorties à l'aide de la carte est disponible et quelles sorties vous pouvez commander de cette manière.

Présentez la carte aux touches et maintenez-la pendant 3 secondes pour modifier l'état des sorties :

- les sorties qui étaient désactivées seront activées,
- les sorties qui étaient activées seront désactivées.

6.17 Tests

6.17.1 Test de zones

La fonction 1.TEST DE ZONES permet de tester les zones de système et les détecteurs.



Vous pouvez tester les zones pour lesquelles l'installateur a programmé un type de circuit différent qu'Aucun détecteur.

La violation de zone pendant le test n'entraînera pas la réaction de la centrale programmée pour la zone.

Pendant les tests, le clavier ne présente pas l'état courant de zones, mais seulement il informe de la violation ou non de la zone au cours du test.

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches **9_{WXYZ}** **1** pour activer la fonction 1.TEST DE ZONES.
2. Définissez la durée du test (de 1 à 99 minutes).
3. Pour commencer le test, appuyez sur **# 0**.
4. Les zones que vous pouvez tester s'affichent à l'écran avec le symbole (l'absence de symbole signifie que la zone ne peut pas être testée). Les chiffres autour de l'écran vous aident à identifier les zones. Pour les zones 1 à 32, le curseur s'affiche sur la ligne supérieure. Pour les zone 33 à 64, le curseur s'affiche sur la ligne inférieure. Utilisez la touche ou pour afficher les zones suivantes/précédentes.
5. violez une zone (par exemple, en se déplaçant dans l'espace surveillé par le détecteur de mouvement, ou en ouvrant une fenêtre surveillée par le détecteur magnétique).
6. Le clavier informera de la zone violée pendant le test (le symbole de la zone change en). L'information sur la violation sera présentée jusqu'à la fin de test de zones.
7. Le test prend fin automatiquement après la durée définie. Pour le terminer plus tôt, appuyez sur *** 1**.

6.17.2 Test de sorties

La fonction 2.TEST SORTIES permet de tester les sorties de système, les sirènes ou les autres dispositifs reliés à sorties.

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches **9_{WXYZ}** **2_{ABC}** pour activer la fonction 2.TEST SORTIES.
2. La ligne supérieure de l'écran affiche des symboles illustrant l'état des sorties que vous pouvez tester (l'absence de symbole signifie que la sortie pas être testée) :
 - sortie désarmée,
 - sortie armée.
3. À l'aide des touches ou , déplacez le curseur sur la sortie que vous voulez tester. Le nom de cette sortie sera présenté dans la ligne inférieure de l'écran.
4. Appuyez sur **# 0** pour armer la sortie ou sur **0 1** pour la désarmer.

6.17.3 Vérification de la qualité du signal cellulaire / radio

La fonction 3.NIVEAU SIGN. permet de vérifier :

- le niveau du signal radio reçu par l'antenne GSM,
- niveau sonore dans la bande de fréquence 433 MHz [si le module PERFECTA-RF est connecté à la centrale],
- le niveau du signal radio reçu par la centrale depuis des dispositifs sans fil MICRA [si le module PERFECTA-RF est connecté à la centrale].

Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches **9_{WXYZ}** **3_{DEF}** pour activer la fonction 3.NIVEAU SIGN. L'information sur le niveau de signal sera présentée en pourcentage. Utilisez des touches **X | ▾** et **↻ | ▲** pour défiler la liste.

6.17.4 Envoyer la transmission test

La fonction 4.TRANSM. TEST. permet de tester la communication avec les stations de télésurveillance. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **9**_{WXYZ} **4**_{GHI} pour activer la fonction 4.TRANSM. TEST. L'événement « Transmission test manuelle » sera enregistré dans la mémoire de la centrale. Le code de l'événement sera envoyé à la station de télésurveillance.



La transmission test est envoyée à l'aide de toutes les voies de transmission utilisées pour la télésurveillance.

6.17.5 Vérifier l'état de zones

Si vous souhaitez vérifier l'état de la zone, entrez dans le menu utilisateur et appuyez successivement sur **9**_{WXYZ} **5**_{JKL} **1** pour activer la fonction 1. ÉTAT ZONES. L'état de zones est présenté par les mêmes symboles que dans le mode de l'aperçu de l'état du système (voir p. 8). Les chiffres autour de l'écran vous aideront à identifier les zones. Pour les zones 1-32, le curseur est affiché sur la ligne supérieure. Pour les zones 33-64, le curseur est affiché sur la ligne inférieure. Utilisez n'importe quelle touche fléchée pour afficher les zones suivantes/précédentes. Si la zone n'est pas n'est pas utilisée, son état n'est pas affiché.

6.17.6 Vérifier le numéro de la carte de proximité

Si vous souhaitez vérifier le numéro de la carte de proximité et savoir à qui elle appartient, utilisez la fonction 2.TEST CARTE.

1. Entrez dans le menu utilisateur et appuyez successivement sur **9**_{WXYZ} **5**_{JKL} **2**_{ABC} pour activer la fonction 2.TEST CARTE.
2. Utilisez la touche **X** ou **P** pour sélectionner un appareil avec un lecteur, puis appuyez sur **#**.
3. Présentez la carte au lecteur de l'appareil sélectionné.
4. L'écran affiche le nom de l'utilisateur dans la ligne supérieure et le numéro de la carte dans la ligne inférieure. Si la carte n'appartient pas à l'utilisateur du système, le message « Non attribuée » s'affiche dans la ligne supérieure.

6.17.7 Changement ID

La fonction 6.CHANGEMENT ID permet de changer le nom d'identification individuel attribué pour la communication via le serveur SATEL.

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches **9**_{WXYZ} **6**_{MNO} pour activer la fonction 6.CHANGEMENT ID. Le message « Changer ID de centr ? 1=Oui » sera affiché.
2. Appuyez sur **1**. Le numéro actuel ID sera supprimé, et le serveur SATEL attribuera un nouveau numéro ID.



Le numéro ID changera, si la centrale est connectée au serveur SATEL.

Si vous changez de numéro ID, les utilisateurs de l'application PERFECTA CONTROL devront configurer à nouveau les paramètres du système d'alarme (les applications utilisant l'ancien numéro d'identification ne pourront pas se connecter à la centrale).

6.17.8 Vérifier le numéro IMEI / numéro ID / adresse MAC / adresse IP

À l'aide de fonction 7.IMEI/ID vous pouvez vérifier :

- IMEI – numéro individuel du transmetteur cellulaire de la centrale,
- ID – numéro d'identification individuel servant à la communication via le serveur SATEL (attribué automatiquement par le serveur SATEL).

Ces paramètres sont nécessaires lors de la configuration de l'application PERFECTA CONTROL.

Si le module ETHM-1 Plus est connecté à la centrale, la fonction 7.IMEI/ID est remplacée par la fonction 7.IMEI/ID/MAC. Elle permet de vérifier le numéro IMEI et le numéro ID, ainsi que :

- MAC – l'adresse matérielle du module ETHM-1 Plus.
- Adresse int. – adresse IP locale du module ETHM-1 Plus.
- Adresse ext. – adresse IP publique du module ETHM-1 Plus.

Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches **9**_{WXYZ} **7**_{PQRS} pour activer la fonction 7.IMEI/ID. / 7.IMEI/ID/MAC. Pour défiler les informations, utilisez les touches **X**▼ et **P**▲.

6.17.9 Vérifier la version du logiciel des dispositifs dans le système

À l'aide de la fonction 8.VERS. FIRM. vous pouvez vérifier la version du logiciel des dispositifs inclus dans le système d'alarme :

- centrale d'alarme,
- modules connectés à la centrale,
- dispositifs sans fil MICRA [si le module PERFECTA-RF est connecté à la centrale].

Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches **9**_{WXYZ} **8**_{TUV} pour activer la fonction 8.VERS. FIRM.. L'information sur la version du logiciel de la centrale d'alarme sera affichée. Pour défiler la liste de dispositifs, utilisez les touches **X**▼ et **P**▲.

6.17.10 Activer la mise à jour du logiciel de la centrale

1. Accédez au menu utilisateur et appuyez successivement sur **9**_{WXYZ} **0**ⓘ pour activer la fonction 0.MAJ.FIRMW.
2. Le téléchargement du nouveau logiciel commence (si une nouvelle version du logiciel est disponible sur le serveur de mise à jour UPSERV). Une fois le logiciel téléchargé, la mise à jour commence. Si vous souhaitez interrompre la procédure, appuyez sur *****⚡.

6.18 Cartes SIM

6.18.1 Vérifier le crédit de la carte SIM

Si la centrale d'alarme est correctement configurée par l'installateur, vous pouvez vérifier le crédit de la carte SIM à l'aide du clavier.

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez tour à tour sur les touches :
0ⓘ **1** pour activer la fonction 1.CREDIT SIM1 – vous vérifierez le crédit de la carte SIM 1,
0ⓘ **2**_{ABC} pour activer la fonction 2.CREDIT SIM2 – vous vérifierez le crédit de la carte SIM 2.
2. L'information de l'opérateur de la carte SIM sur le crédit sera affichée à l'écran. Pour la défiler, utilisez les touches **X**▼ et **P**▲.

6.18.2 Recharger la carte SIM

Si la centrale d'alarme est correctement configurée par l'installateur, vous pouvez recharger le crédit de la carte SIM à l'aide du clavier.

1. Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur :
0ⓘ **3**_{DEF} pour activer la fonction 3.RECHARG. SIM1 – vous rechargerez le crédit de la carte SIM 1,

- 0 9** **4_{GHI}** pour activer la fonction 4.RECHARG. SIM2 – vous rechargez le crédit de la carte SIM 2.
- Entrez le code de recharge (utilisez p. ex la carte à gratter).
 - Appuyez sur **# 0**. Le message reçu de l'opérateur de la carte SIM sur la recharge sera présenté à l'écran.

6.18.3 Débloquer la carte SIM

Si la carte SIM est bloquée (après avoir saisi trois fois le code PIN invalide), vous pouvez la débloquent en saissant le code PUK.

- Entrez au menu utilisateur et appuyez successivement sur :
0 9 **5_{JKL}** pour activer la fonction 5.CODE PUK SIM1 – vous saisissez le code PUK de la carte SIM 1,
0 9 **6_{MNO}** pour activer la fonction 6.CODE PUK SIM2 – vous saisissez le code PUK de la carte SIM 2.
- Entrez le code PUK de 8 chiffres.
- Appuyez sur **# 0**. La carte SIM sera débloquée (le code PIN programmé dans la carte sera enregistré dans la centrale).

6.19 Remplacer la pile dans le clavier sans fil

Si vous voulez remplacer une pile dans le clavier sans fil, activez premièrement la fonction REMPLACER PILE. Cela permet d'éviter un déclenchement d'une alarme de sabotage quand vous ouvrez le boîtier du clavier.

- Entrez au menu utilisateur.
- Appuyez sur la touche **☞▲** et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le curseur ➔ indique fonction REMPLACER PILE.
- Appuyez sur **# 0**.
- Lorsque le message « SÉLECTIONNER... » apparaît, utilisez la touche **✕▼** ou **☞▲** pour trouver dans la liste le clavier sans fil dans lequel vous voulez remplacer la pile.
- Appuyez sur **# 0**. Les alarmes de sabotage du clavier sélectionné seront bloquées 3 minutes. Pendant ce temps, remplacez la pile.

6.20 Accès de service



Pour que le système d'alarme réponde aux exigences de la norme EN 50131 pour Grade 2, l'accès de service doit être limité.

La fonction ACCES DE SERVICE permet de définir les règles d'accès au système d'alarme de la personne utilisant le code service (installateur/technicien de service). Ces règles s'appliquent à tous les modes d'accès au système d'alarme, c'est-à-dire à l'aide du clavier, du programme PERFECTA SOFT et de l'application PERFECTA CONTROL.

Après l'activation de la fonction, la liste d'options s'affichera. Pour la défiler, utilisez les touches **✕▼** et **☞▲**.

Active – si cette option est activée, l'installateur/le technicien de service a accès au système d'alarme, à savoir :

- après avoir entré le code service, il est possible d'activer le mode service et certaines fonctions accessibles au menu utilisateur,
- le système d'alarme peut être configuré à l'aide du programme PERFECTA SOFT.

Partition 1 – si cette option est activée l'installateur/le technicien de service peut faire fonctionner la partition 1 (armer / désarmer, effacer une alarme, bloquer / débloquent

des zones) et éditer des utilisateurs (il peut leur autoriser l'accès à la partition 1). Cette option est disponible si vous avez l'accès à la partition 1.

Partition 2 – si cette option est activée l'installateur/le technicien de service peut faire fonctionner la partition 2 (armer / désarmer, effacer une alarme, bloquer / débloquer des zones) et éditer des utilisateurs ((il peut leur autoriser l'accès à la partition 2). Cette option est disponible si vous avez l'accès à la partition 2.

Gestion de la partition 3 – si cette option est activée, l'installateur/le service technique peut gérer la partition 3 (activer/désactiver l'armement, effacer l'alarme, bloquer/débloquer les zones) et modifier les utilisateurs (il peut leur attribuer l'accès à la partition 3). L'option est disponible si vous avez accès à la partition 3.

Gestion de la partition 4 – si cette option est activée, l'installateur/le service technique peut gérer la partition 4 (activer/désactiver l'armement, effacer l'alarme, bloquer/débloquer les zones) et modifier les utilisateurs (il peut leur attribuer l'accès à la partition 4). L'option est disponible si vous avez accès à la partition 4.



Si aucun utilisateur du système n'a d'autorisation à ACCES DE SERVICE, l'installateur/technicien de service a accès au système d'alarme (utilisant le programme PERFECTA SOFT et l'application PERFECTA CONTROL) et il peut gérer des partitions et éditer des utilisateurs.

6.21 Établir la communication à distance avec PERFECTA Soft

La fonction PERFECTA Soft permet d'activer la communication à distance avec le programme PERFECTA Soft. La communication s'effectuera via Ethernet (si le module ETHM-1 Plus est connecté à la centrale) ou via le réseau mobile de données.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la notice de programmation de la centrale d'alarme.

6.22 Mode service

La fonction MODE SERVICE n'est disponible qu'après la saisie du code service. Elle permet d'activer le mode service. Une fois le mode service activé, les fonctions permettant la configuration du système d'alarme s'affichent. Pour plus d'informations, reportez-vous à la notice de programmation de la centrale d'alarme.

7. Écoute

Si un microphone est connecté à la centrale d'alarme, l'installateur peut mettre la fonction d'écoute à la disposition des utilisateurs. Cette fonction permet d'écouter par téléphone ce qui se passe dans les locaux protégés p. ex. pour vérifier une alarme. Vous pouvez utiliser la fonction d'écoute :

- en appelant le numéro de téléphone de la centrale (demandez à l'installateur quel numéro appeler),
- après avoir écouté le message vocal par lequel la centrale vous informera d'un nouvel événement dans le système d'alarme.

Consultez l'installateur pour savoir si les deux façons d'utilisation de la fonction sont disponibles ou seulement l'une d'elles.

8. Télécommandes

Vous pouvez gérer le système d'alarme à l'aide de la télécommande si l'un des modules est connecté à la centrale :

- ACU-220 / ACU-280 – vous pouvez utiliser la télécommande du système ABAX 2 : APT-200,
- PERFECTA-RF – vous pouvez utiliser la télécommande du système MICRA : MPT-350,
- INT-RX-S – vous pouvez utiliser la télécommande du système 433 MHz : MPT-350, T-4, T-2 ou T-1.

La télécommande peut activer jusqu'à 6 fonctions. Pour plus d'informations sur les fonctions attribuées aux boutons / à la combinaison de boutons, veuillez vous adresser à la personne qui a configuré les paramètres de la télécommande. Pour la télécommande APT-200 / APT 210, demandez à cette personne comment fonctionnent les voyants LED. Ces voyants peuvent informer de l'état du système.

Si le bouton panique MPB-300 fonctionne comme la télécommande MPT-350 :

- la pression sur le bouton est considérée comme la pression sur le bouton ○ de la télécommande,
- l'ouverture du contact antisabotage est considérée comme la pression sur le bouton ● de la télécommande.



Le système d'alarme peut être configuré de telle sorte que dans certaines circonstances, l'armement à l'aide de la télécommande échoue (voir : « Problèmes du système et l'armement »). Consultez l'installateur pour savoir comment vous serez informé que l'armement a échoué.

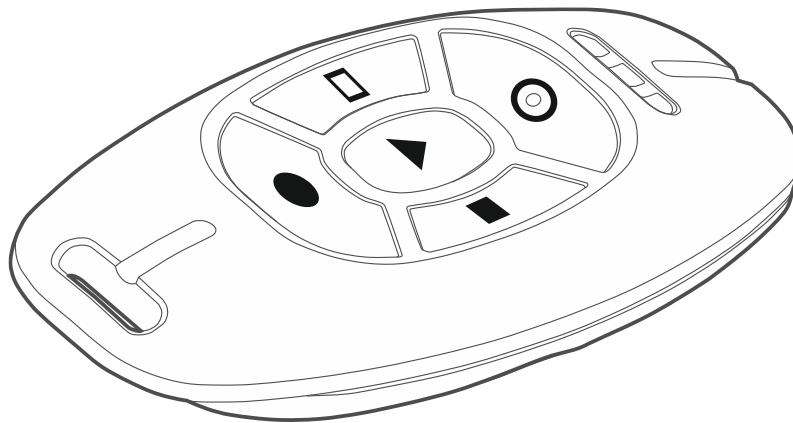


Fig. 2. Télécommande APT-200 / MPT-350.

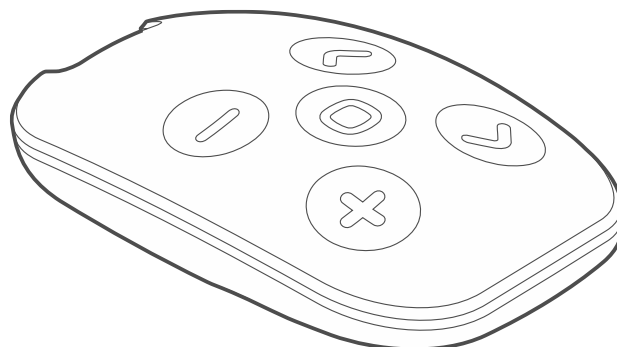


Fig. 3. Télécommande APT-210.

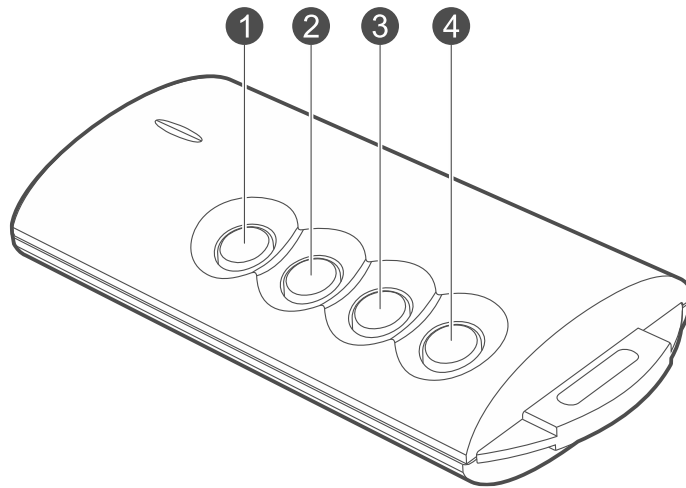


Fig. 4. Télécommande T-4 et numérotation de boutons.

9. Commande SMS

Le système d'alarme peut être commandé à l'aide des messages SMS contenant des commandes de contrôle appropriées. Envoyez le message SMS au numéro de téléphone de la centrale (au numéro de la carte SIM actuellement utilisée). Consultez l'installateur pour déterminer :

- contenu des commandes.
- fonctions qui seront activées à l'aide de ces commandes. Les fonctions suivantes sont disponibles :
 - violation de zone,
 - armement,
 - désarmement et effacement d'alarme,
 - déclencher une alarme panique, incendie ou auxiliaire,
 - activation / désactivation / commutation de sortie de type 15. *Commandable*,
 - vérification de l'état de partitions,
 - envoi du code USSD à l'opérateur de la carte SIM installée dans la centrale (p. ex. pour vérifier le crédit de la carte ou pour la recharger). La réponse reçue de l'opérateur sera envoyée comme un message SMS au numéro de téléphone duquel l'ordre de commande est envoyé.
- numéros de téléphone servant à envoyer des commandes.

Vous pouvez insérer plusieurs commandes dans un message SMS.

Lors de l'envoi des codes USSD, le message SMS doit avoir la forme :

xxxx=yyyy=

où « xxxxxx » est une commande, « yyyy » est le code USSD géré par l'opérateur du réseau cellulaire.

En utilisant la commande qui contrôle l'envoi des codes USSD, vous pouvez envoyer le message SMS via la centrale. Le message SMS que vous allez envoyer à la centrale doit avoir la forme :

xxxx=tttt:cccc=

où « xxxx » est une commande, « tttt » est le numéro de téléphone auquel la centrale va envoyer un message SMS, et « cccc » est le contenu du message SMS que la centrale va envoyer.



La centrale est sensible à la casse.

Le système d'alarme peut être configuré de telle sorte que dans certaines circonstances, l'armement à l'aide d'un message SMS échoue (voir : « Problèmes du système et l'armement »). Consultez l'installateur pour savoir comment vous serez informé que l'armement a échoué.

10. Application PERFECTA CONTROL

PERFECTA CONTROL PERFECTA Control est une application mobile permettant la gestion à distance du système d'alarme, à savoir :

- vérifier l'état de partitions, zones et sorties,
- armer / désarmer ou effacer une alarme,
- bloquer / débloquent des zones,
- commander des sorties,
- vérifier l'état des thermostats et modifier leur paramètres
- visualiser des pannes,
- consulter le journal d'événements,

L'application peut aussi informer sur les événements du système d'alarme à l'aide des notifications push.



Si aucun clavier n'est connecté à la centrale, une partie de fonctions n'est pas disponible.

Si des caméras IP sont installées dans les locaux protégés, vous pouvez visualiser des images de ces caméras à l'aide de l'application.

La communication entre l'application et la centrale est cryptée.

Vous pouvez télécharger dans le magasin en ligne « Google play » (appareils avec le système Android) ou « App Store » (appareils avec le système iOS).

Lorsque vous ajoutez un nouveau système d'alarme que vous souhaitez le gérer à partir de l'application, vous aurez besoin de :

- numéro IMEI et numéro ID de la centrale. Vous pouvez:
 - les obtenir sous forme de code QR auprès de l'installateur ou d'un autre utilisateur qui a déjà saisi ces données dans l'application mobile,
 - les vérifier dans le clavier ([code]   ).
- Votre code utilisateur.



Le numéro IMEI est utilisé pour établir une connexion via le réseau mobile de données et via Ethernet. L'adresse MAC du module ETHM-1 Plus n'est pas utilisée pour établir une connexion.

10.1 Premier démarrage de PERFECTA CONTROL (Android)

1. Vous serez demandé si l'accès à l'application doit être protégé par un code. Une fois votre choix effectué, vous passez à l'étape suivante.
2. Un tutoriel s'affichera. Si vous souhaitez le sauter, appuyez sur « Ignorer ».
3. L'écran d'ajout d'un nouveau système d'alarme s'affichera (fig. 5).

10.1.1 Ajouter un nouveau système d'alarme à l'aide d'un code QR (Android)

1. Appuyez sur .

2. Appuyez sur « Scanner le code QR » (vous pouvez lire le code QR à l'aide de l'appareil photo – autorisez l'application à utiliser l'appareil photo) ou sur « Sélectionner une image » (vous pouvez lire le code QR à partir d'un fichier graphique – indiquez où le fichier est enregistré dans votre téléphone).
3. Saisissez le mot de passe de sécurité du code QR et appuyez sur « OK ». Le nom du système, le numéro IMEI et le numéro d'identification de la centrale seront saisis.
4. Saisissez votre code utilisateur.
5. Sélectionnez l'icône qui s'affichera à côté du nom dans la liste des systèmes d'alarme.
6. Appuyez sur « Suivant ».
7. Activez/désactivez les notifications push concernant les événements du système d'alarme. Si vous activez les notifications push, indiquez les événements dont vous souhaitez être informé.
8. Si vous souhaitez visualiser les images des caméras IP dans l'application, configurez les paramètres des caméras. Si vous ne souhaitez pas utiliser l'application pour visualiser les images des caméras IP, appuyez sur « Terminé ».

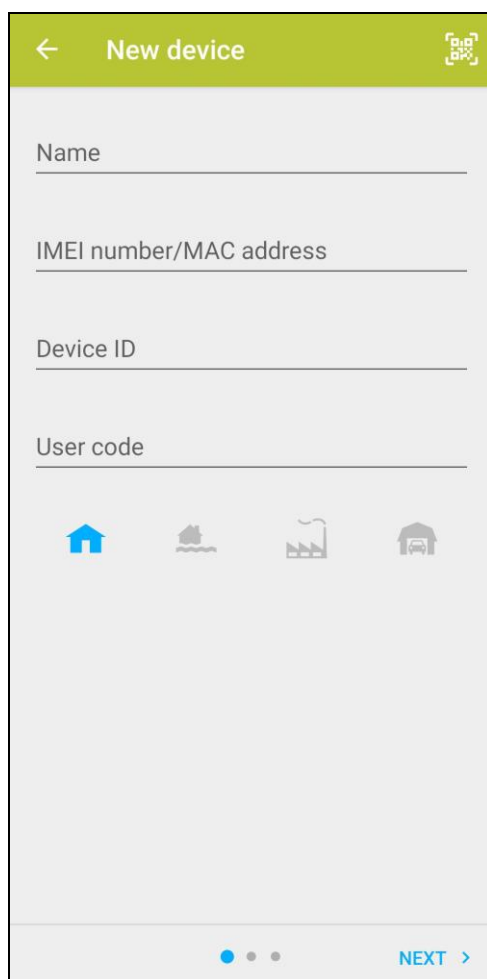


Fig. 5. Application PERFECTA CONTROL (Android): écran d'ajout d'un nouveau système d'alarme.

10.1.2 Ajouter un nouveau système d'alarme sans utiliser de code QR (Android)

1. Saisissez un nom (cela permettra d'identifier le système d'alarme lors de l'utilisation de l'application).
2. Saisissez le numéro IMEI de la centrale.

3. Saisissez le numéro ID de la centrale (numéro d'identification individuel pour la communication via le serveur SATEL).
4. Saisissez votre code utilisateur.
5. Sélectionnez l'icône qui s'affichera à côté du nom dans la liste des systèmes d'alarme.
6. Appuyez sur « Suivant ».
7. Activez/désactivez les notifications push concernant les événements du système d'alarme. Si vous activez les notifications push, indiquez les événements dont vous souhaitez être informé.
8. Si vous souhaitez visualiser les images des caméras IP dans l'application, configurez les paramètres des caméras. Si vous ne souhaitez pas utiliser l'application pour visualiser les images des caméras IP, appuyez sur « Terminé ».

10.2 Premier démarrage de PERFECTA CONTROL (iOS)

1. Une question s'affichera vous demandant si l'application peut envoyer des notifications. Une fois votre choix effectué, vous passerez à l'étape suivante.
2. Vous serez demandé si l'accès à l'application doit être protégé par un code. Une fois votre choix effectué, vous passez à l'étape suivante.
3. Un tutoriel s'affiche. Si vous souhaitez le sauter, appuyez sur « Ignorer ».
4. L'écran d'ajout d'un nouveau système d'alarme s'affiche (fig. 6).

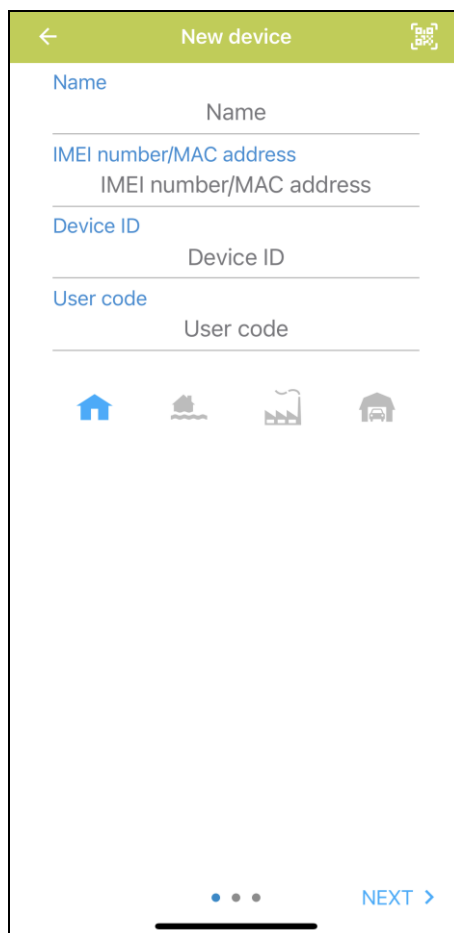



Fig. 6. Application PERFECTA CONTROL (iOS): écran d'ajout d'un nouveau système d'alarme.

10.2.1 Ajouter un nouveau système d'alarme à l'aide d'un code QR (iOS)

1. Appuyez sur .
2. Autorisez l'application à utiliser l'appareil photo.
3. Scannez le code QR.
4. Saisissez le mot de passe de sécurité du code QR et appuyez sur « OK ». Le nom du système, le numéro IMEI et le numéro d'identification de la centrale seront saisis.
5. Saisissez votre code utilisateur.
6. Sélectionnez l'icône qui s'affichera à côté du nom dans la liste des systèmes d'alarme.
7. Appuyez sur « Suivant ».
8. Activez/désactivez les notifications push concernant les événements du système d'alarme. Si vous activez les notifications push, indiquez les événements dont vous souhaitez être informé.
9. Si vous souhaitez visualiser les images des caméras IP dans l'application, configurez les paramètres des caméras. Si vous ne souhaitez pas utiliser l'application pour visualiser les images des caméras IP, appuyez sur « Terminé ».

10.2.2 Ajouter un nouveau système d'alarme sans utiliser de code QR (iOS)

1. Saisissez un nom (cela permettra d'identifier le système d'alarme lors de l'utilisation de l'application).
2. Saisissez le numéro IMEI de la centrale.
3. Saisissez le numéro ID de la centrale (numéro d'identification individuel pour communication via le serveur SATEL).
4. Saisissez votre code utilisateur.
5. Sélectionnez l'icône qui s'affichera à côté du nom dans la liste des systèmes d'alarme.
6. Appuyez sur « Suivant ».
7. Activez/désactivez les notifications push concernant les événements du système d'alarme. Si vous activez les notifications push, indiquez les événements dont vous souhaitez être informé.
8. Si vous souhaitez visualiser les images des caméras IP dans l'application, configurez les paramètres des caméras. Si vous ne souhaitez pas utiliser l'application pour visualiser les images des caméras IP, appuyez sur « Terminé ».

11. Sirènes

La tâche principale de la sirène est de fournir des informations sur les situations d'alarme à l'aide des sons ou de la lumière. L'installateur peut configurer le système d'alarme afin que la sirène signale aussi :

- 1 bip / clignotement** – le début de la procédure d'armement (si la temporisation de sortie est égale à 0, la sortie est immédiatement armée),
- 2 bips / clignotements** – le désarmement,
- 4 bips / clignotements** – l'effacement d'alarme,
- 7 bips / clignotements** – l'armement à l'aide de la télécommande ne peut pas être effectué ou la procédure d'armement a échoué.

La signalisation peut être toujours activée ou uniquement après l'utilisation de la télécommande ou l'entrée pour activer l'armement, désactiver l'armement ou effacer l'alarme. Déterminez avec l'installateur quelle option vous préférez.

12. Historique des modifications dans le contenu de la notice

Version de la notice	Modifications apportées
06/23	<ul style="list-style-type: none"> • La liste des fonctions utilisateur a été complétée (p. 18). • Une remarque concernant la télécommande APT-200 enregistrée dans un autre système a été ajoutée (p. 27). • Le chapitre « Commande rapide de sorties » a été mis à jour (p. 36). • Le chapitre « Vérifier l'état de ZONESzones » a été ajouté (p. 38).
12/24	<ul style="list-style-type: none"> • Les informations sur les claviers INT-TSG2R i INT-TSH2R dans le chapitre « Claviers » ont été ajoutées (p. 6). • La liste des fonctions utilisateur a été mise à jour (p. 18). • Une remarque concernant la télécommande ABAX2 enregistrée dans un autre système a été modifiée (p. 27). • Les informations sur la télécommande APT-210 ont été ajoutées dans le chapitre dans le chapitre « Configurer des paramètres de la télécommande » (p. 28). • Le chapitre « Visualisation des événements » a été mis à jour (p. 31). • Les informations sur la tête thermostatique ART-210 ont été ajoutées dans le chapitre « Programmer des paramètres de thermostats » (p. 33). • Le chapitre « Vérifier le numéro IMEI / numéro ID / adresse MAC / adresse IP » a été mis à jour (p. 38). • Le chapitre « Établir » a été mis à jour (p. 41). • Les informations sur la télécommande APT-210 ont été ajoutées dans le chapitre « Télécommandes » (p. 42). • Une remarque concernant l'utilisation du numéro IMEI pour établir la communication entre l'application mobile et la centrale a été ajoutée (p. 44).
06/25	<ul style="list-style-type: none"> • Les informations sur le clavier INT-TSH210 ont été ajoutées dans le chapitre « Claviers » (p. 6). • La liste des fonctions utilisateur a été mise à jour (p. 18). • Une remarque concernant le bouton MPB-300 fonctionnant comme télécommande MPT-350 a été ajoutée (p. 28). • Le chapitre « Réinitialiser » a été mis à jour (p. 29). • Le chapitre « Activer la mise à jour du logiciel de la centrale » a été ajouté (p. 39). • Les informations sur le bouton MPB-300 fonctionnant comme la télécommande MPT-350 ont été ajoutées dans le chapitre « Télécommandes » (p. 42). • Le chapitre « Sirènes » a été mis à jour (p. 47).