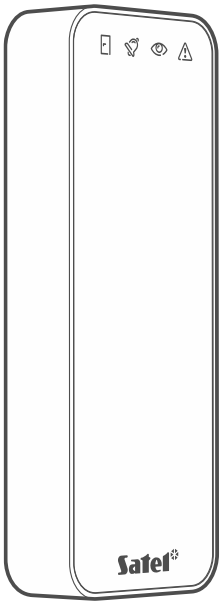
MIFARE proximity kaartlezer

SO-MF3

NL

Firmware versie 1.00



CE

so-mf3_nl 08/24

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLAND
tel. +48 58 320 94 00
www.satel.pl

BELANGRIJK

Het apparaat dient door gekwalificeerd personeel geïnstalleerd te worden.

Voorafgaand aan de installatie, lees aandachtig deze handleiding door.

Wijzigingen, modificaties of reparaties welke uitgevoerd worden door een niet geautoriseerd persoon door de fabrikant, zal het recht op garantie doen vervallen.

SATEL streeft ernaar de kwaliteit van haar producten voortdurend te verbeteren, wat kan resulteren in wijzigingen van de technische specificaties en software. De actuele informatie over de aangebrachte wijzigingen is beschikbaar op de website.
Bezoek ons op:
https://support.satel.pl

Hierbij verklaart SATEL sp. z o.o. dat de draadloze apparatuur van het type SO-MF3 voldoet aan Richtlijn 2014/53 / EU. De volledige tekst van de EU conformiteitsverklaring is beschikbaar op het volgende internetadres: www.satel.eu/ce

De volgende symbolen kunnen in deze handleiding gebruikt worden:

 - opmerking,

 - waarschuwing.

INHOUD

1. Eigenschappen 3
2. Beschrijving 4
2.1 Led indicaties 4
2.2 PUSH IN aansluitingen 4
2.3 Gereedschap voor het openen van de behuizing 5
3. Sluit de lezer aan op de computer 5
4. CR SOFT programma 6
4.1 Beginnen 6
4.1.1 Het Manager wachtwoord instellen 6
4.1.2 Wijzigen van de code 7
4.1.3 Programmataal wijzigen 7
4.2 Programmavenster 8
4.2.1 Programmavenster met de lijst van projecten 8
Lijst van projecten 9
Werkbalk voor de lijst met projecten 9
4.2.2 Programmavenster na het openen van een project 9
Tabbladen 10
Titelbalk 10
4.2.3 Menu balk 10
4.2.4 Menu 11
4.2.5 Berichtvenster 12
Instellingen berichtenvenster 12
4.3 Het programma gebruiken 12
4.3.1 Een project maken 12
4.3.2 Een project importeren 14
4.3.3 Een project verwijderen 14
4.3.4 Verbinding maken met toegangscontroleapparaten 14
4.3.5 De interface instellingen programmeren 15
Instellingen interfaces 16
4.3.6 De kaartinstellingen programmeren 17
Token instellingen voor het INTEGRA/ACCO online systeem 17
Token instellingen voor ander online systeem of standalone systeem 18
4.3.7 De instellingen van het toegangscontrole apparaat programmeren 20
Beschrijving van het tabblad "APPARATEN 21
Een apparaat toevoegen aan het project 22
Lezer instellingen 22
Het OSDP adres van het apparaat wijzigen 25
Een apparaat uit het project verwijderen 25
4.3.8 Gebruikers beheer 25
Beschrijving van het tabblad "GEBRUIKERS 25
Een gebruiker toevoegen aan het project 25
Gebruikersinstellingen 26
Een gebruiker uit het project verwijderen 27
4.3.9 Wijzigingen in het project opslaan 27
4.3.10 Een project exporteren 27
5. Lezer in het INTEGRA systeem 28
5.1 Installatie in het INTEGRA systeem 28
5.1.1 Installatie in het kort 28
5.1.2 Beschrijving van de terminals voor de lezer in het INTEGRA systeem 29

5.1.3 De lezer monteren in het INTEGRA systeem 30
Verbinding maken met de EM-Marin interface 30
Verbinding maken met de Wiegand interface 30
5.2 Gebruik van de lezer in het INTEGRA systeem 31
6. Lezer in het ACCO systeem 31
6.1 Installatie in het ACCO systeem 31
6.1.1 Installatie in het kort 31
Aansluiten met de EM-Marin / Wiegand interface 31
Aansluiten via de RS-485 bus (OSDP) 31
6.1.2 Beschrijving van de terminals voor de lezer in het INTEGRA / ACCO systeem . 32
6.1.3 Montage van de lezer in het ACCO systeem 33
Verbinding maken met de EM-Marin interface 33
Verbinding maken met de Wiegand interface 35
Aansluiten via de RS-485 bus (OSDP) 35
6.2 De lezer gebruiken in het ACCO systeem 36
6.2.1 Led indicatoren (OSDP communicatie) 36
7. Lezer in systeem van andere fabrikant 36
7.1 Installatie in systeem van andere fabrikant 36
7.1.1 Installatie in het kort 36
7.1.2 Beschrijving van terminals voor lezer in het systeem van een andere fabrikant 37
7.1.3 De lezer monteren in een systeem van een andere fabrikant 38
8. standalone deurbediening module 38
8.1 Eigenschappen 38
8.2 Installatie van de standalone deurbediening module 38
8.2.1 Installatie in het kort 38
8.2.2 Beschrijving van aansluitklemmen voor de standalone deurbedieningsmodule . 39
8.2.3 De standalone deurbedieningsmodule monteren 39
8.3 De standalone deurbedieningsmodule gebruiken 40
8.3.1 Alarmen 40
8.3.2 Led indicaties 41
8.3.3 Geluid signalering 41
8.3.4 Beschikbare functies 41
Openen van de deur 41
Vergrendelen van de deur 41
Ontgrendelen van de deur 42
De deur in de normale werkingsmode zetten 42
9. Firmware updaten 42
10. Specificaties 42

De SO-MF3 lezer kan werken als:

- proximity kaartlezer in het INTEGRA alarmsysteem,
- proximity kaartlezer in het ACCO toegangscontrole systeem,
- proximity kaartlezer in systemen van andere fabrikanten,
- standalone deurbediening module.

Voordat u de lezer monteert, programmeert u de instellingen die nodig zijn voor de geselecteerde bedrijfsmodus in het CR SOFT programma. De uitzondering is een lezer die in het ACCO NET systeem moet werken en die via de RS-485 bus (OSDP protocol) op de ACCO-KP2 controller moet worden aangesloten. Het OSDP-protocol wordt ondersteund door de ACCO-KP2 controllers met firmwareversie 1.01 (of nieuwer). In dat geval kun je de vereiste instellingen programmeren in het ACCO Soft programma (versie 1.9 of nieuwer).

1. Eigenschappen

- Gebruikersidentificatie door MIFARE® proximity kaart.
- Ondersteuning voor 13,56 MHz MIFARE proximity kaarten:
  - Ultralight,
  - Classic,
  - DESFire (EV1 / EV2 / EV3).
- Ondersteund OSDP-protocol (RS-485 bus).
- Extra communicatie-interface:
  - EM-Marin (in het INTEGRA- of ACCO-systeem),
  - Wiegand.
- Programmeren in het CR SOFT programma.
- Led indicaties
- Relaisuitgang voor het aansturen van een elektrische schootplaat, elektromagnetisch slot of andere deuractuator (in de standalone deurbedieningsmodulemodus).
- Ingang deurstatus (in de modus standalone deurbedieningsmodule).
- Request-to-exit ingang (in de modus standalone deurbedieningsmodule).
- Ingebouwde zoemer.
- Sabotage beveiliging tegen het openen van de behuizing en verwijdering van het montage oppervlak.

De lezer ondersteunt versie 2.2 van het OSDP-protocol.

Voor het programmeren van MIFARE® kaarten is de SO-PRG programmer nodig.

2. Beschrijving

2.1 Led indicaties

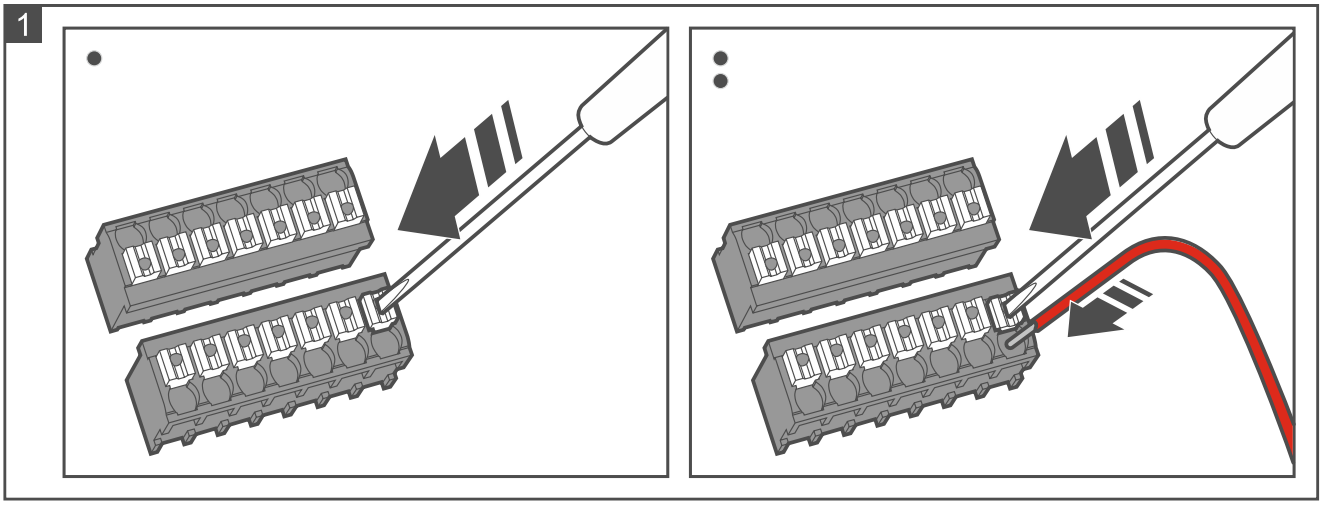
Led	Kleur
	blauw
	rood
	groen
	geel

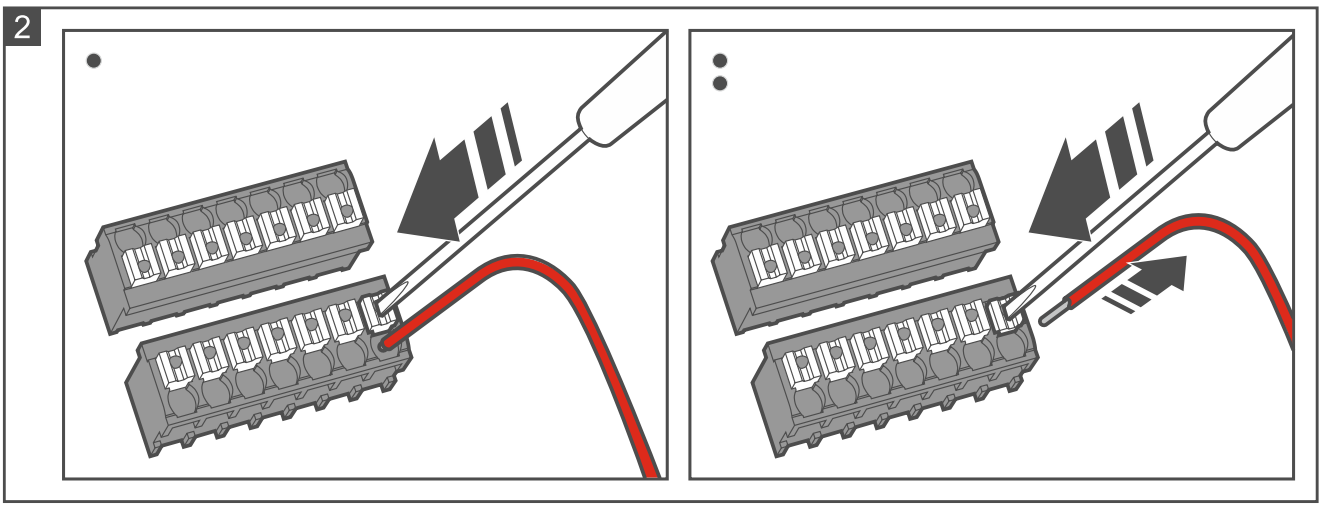
Als de leds achtereenvolgens van links naar rechts knipperen, betekent dit dat er geen verbinding is met het bedieningspaneel (bijv. onjuiste verbinding).

Als de leds achtereenvolgens van rechts naar links knipperen, betekent dit dat er geen communicatie is met het alarmsysteem / controller (de verbinding is correct gemaakt, maar het apparaat is niet geïdentificeerd).

2.2 PUSH IN aansluitingen

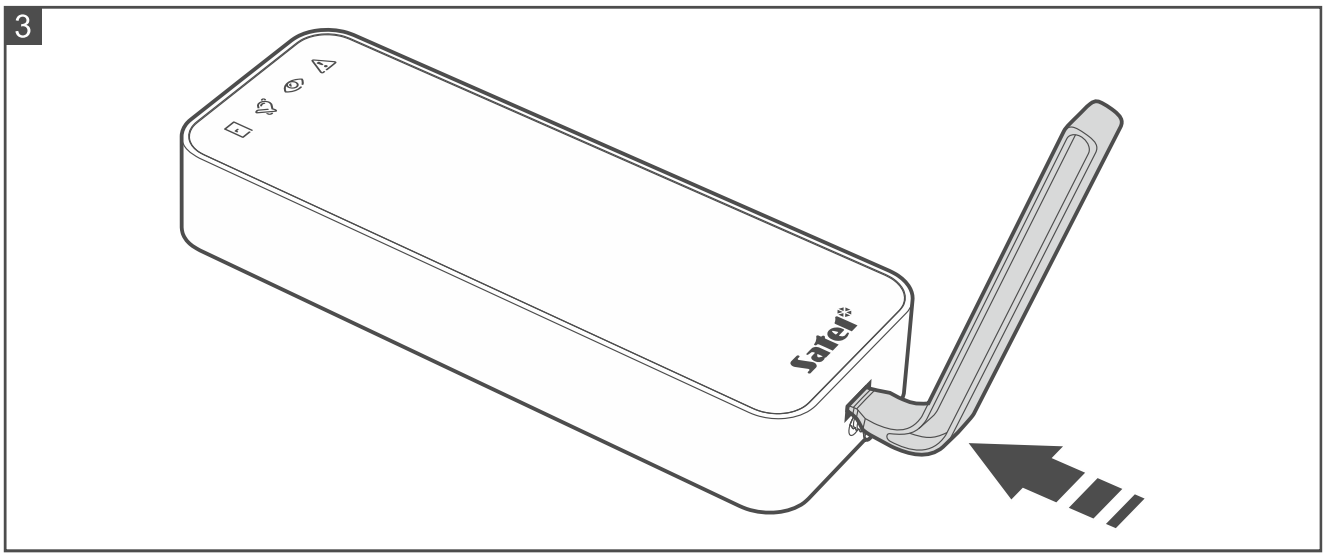
De aansluitingen die in de lezer worden gebruikt, zijn van het type PUSH IN. Fig. 1 laat zien hoe een draad op het aansluitpunt aan te sluiten. Fig. 2 laat zien hoe een draad los te koppelen. Er kan een draad gebruikt worden met een dwarsdoorsnede tot 1,5 mm^{2}.





2.3 Gereedschap voor het openen van de behuizing

Bij de lezer wordt gereedschap geleverd om de behuizing te openen. Afb. 3 laat zien hoe de behuizing te openen met het gereedschap. De schroef dient los te zitten.



3. Sluit de lezer aan op de computer

Als de lezer in het ACCO NET systeem wordt geïnstalleerd en het OSDP protocol wordt gebruikt, kan dit gedeelte worden overgeslagen. Met het ACCO Soft programma in versie 1.9 (of nieuwer) kunnen alle vereiste instellingen worden geprogrammeerd.

Voordat de lezer wordt gemonteerd, dienen de instellingen te worden geprogrammeerd. De lezer dient te worden aangesloten op de computer. Gebruik de USB / RS-485 converter (bijvoorbeeld ACCO-USB van SATEL) om de lezer aan te sluiten op de computer. Volg de instructies in de handleiding van de converter.

Sluit niet meer dan 24 toegangscontroleapparaten met de MIFARE-kaartlezer (SO-MF5, SO-MF3, CR-MF5 and CR-MF3) aan op de converter. Het is mogelijk dat het CR SOFT-programma meer apparaten niet correct kan ondersteunen.

4. CR SOFT programma

Als de lezer in het ACCO NET systeem wordt geïnstalleerd en het OSDP protocol wordt gebruikt, kan dit gedeelte worden overgeslagen. Met het ACCO Soft programma in versie 1.9 (of nieuwer) kunnen alle vereiste instellingen worden geprogrammeerd.

Het programma wordt gebruikt om de instellingen van toegangscontroleapparaten te programmeren die met de MIFARE kaartlezer zijn meegeleverd (SO-MF5, SO-MF3, CR-MF5 en CR-MF3) en om MIFARE kaarten te programmeren (de SO-PRG programmer is vereist). U kunt het downloaden van www.osec.nl. Vereiste programma versie: 1.1 (of nieuwer).

Het programma vereist het besturingssysteem Windows 10 (of nieuwer).

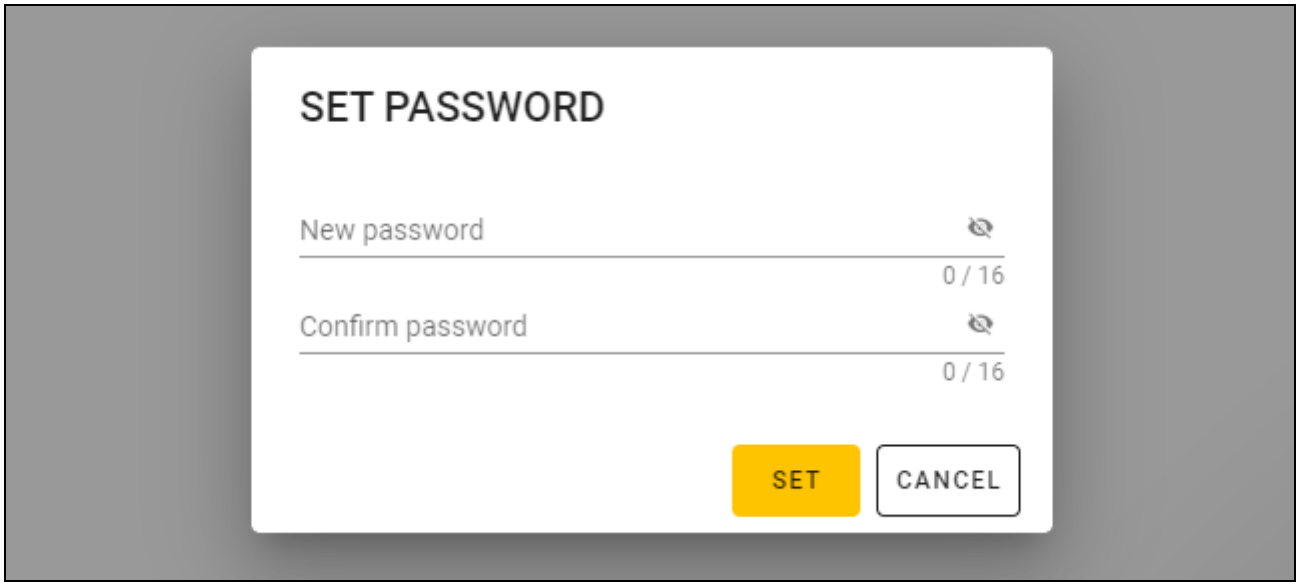
De schermafbeeldingen in deze handleiding tonen voorbeeldinstellingen.

4.1 Beginnen

4.1.1 Het Manager wachtwoord instellen

Wanneer het programma voor de eerste keer wordt opgestart, wordt het venster "WACHTWOORD INSTELLEN" weergegeven. Stel hier het Manager wachtwoord in. De Manager heeft toegang tot alle projecten die in het programma zijn gemaakt.

Als het wachtwoord niet wordt ingesteld, wordt het venster "WACHTWOORD INSTELLEN" telkens weergegeven wanneer het programma wordt opgestart. Geen Manager wachtwoord betekent geen bescherming tegen ongeautoriseerde toegang tot projecten en hun gegevens.

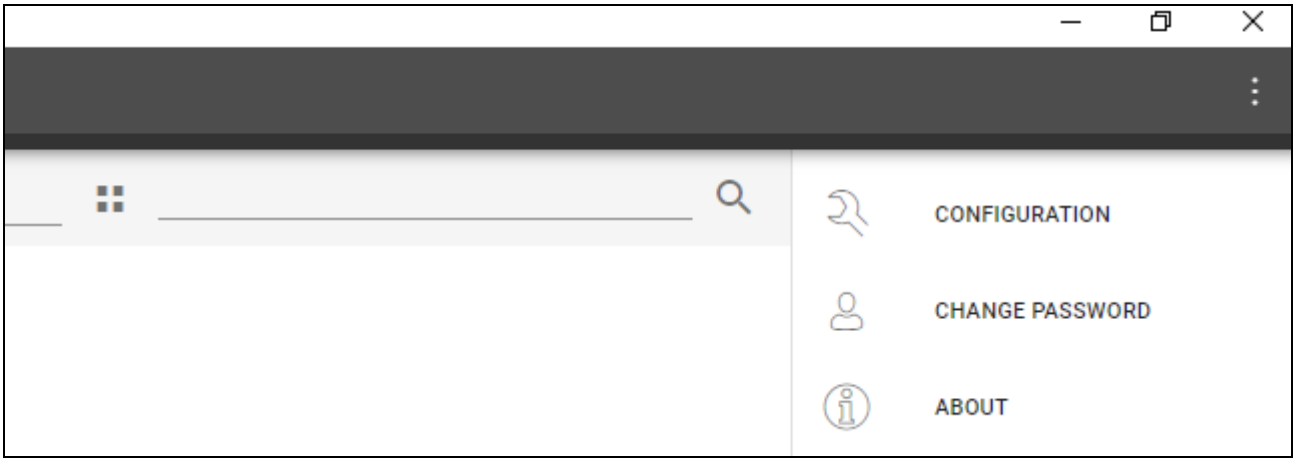


1. Voer in het veld "Nieuw wachtwoord" een wachtwoord in (1-16 cijfers, letters of speciale tekens).
2. Voer hetzelfde wachtwoord in het veld "Wachtwoord bevestigen" in.
3. Klik op "Instellen". Het venster "WIJZIG WACHTWOORD" wordt gesloten. Een bericht zal bevestigen dat het wachtwoord is ingesteld. Het programmavenster wordt weergeven (zie: “Programmavenster met de lijst van projecten” p. 8).

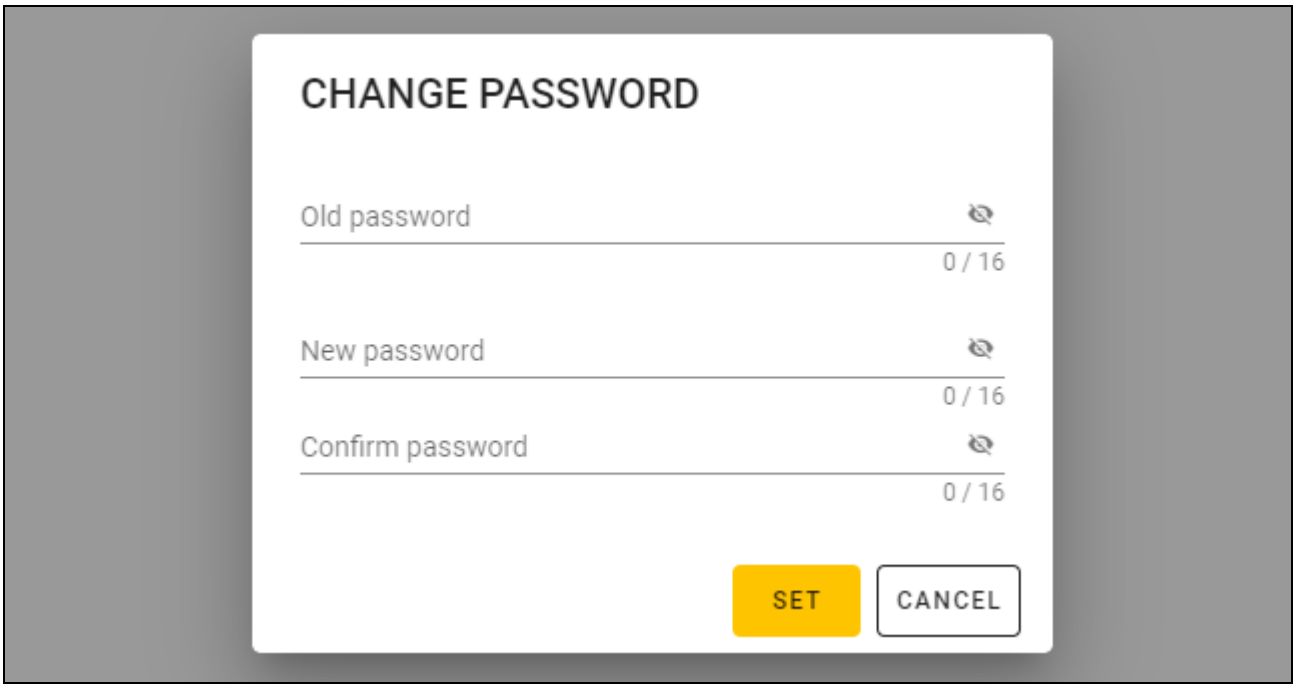
De volgende keer dat het programma start, dient er ingelogd te worden om toegang te krijgen tot het programmavenster.

4.1.2 Wijzigen van de code

1. Klik op  in de menubalk. Het menu wordt weergegeven.



2. Klik op "WACHTWOORD WIJZIGEN". Het venster "WIJZIG WACHTWOORD" wordt weergegeven.

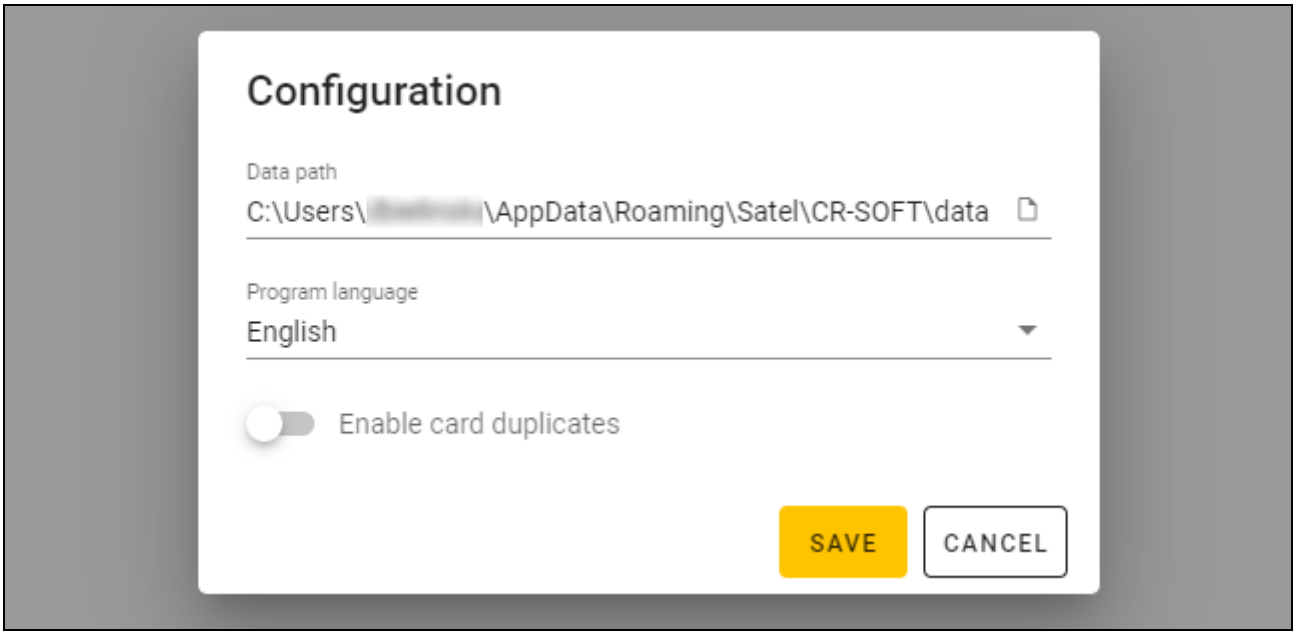


3. Voer in het veld "Oud wachtwoord" het huidige wachtwoord in.
4. Voer in het veld "Nieuw wachtwoord" het nieuwe wachtwoord in (1-16 cijfers, letters of speciale tekens).
5. Voer in het veld "Herhaal Wachtwoord" het nieuwe wachtwoord opnieuw in.
6. Klik op "Instellen". Het venster "WIJZIG WACHTWOORD" wordt gesloten. Een bericht bevestigt dat het wachtwoord is gewijzigd.

4.1.3 Programmataal wijzigen

1. Klik op  in de menubalk. Het menu wordt weergegeven.

2. Klik op "CONFIGURATIE". Het "Configuratie" scherm zal worden weergegeven.

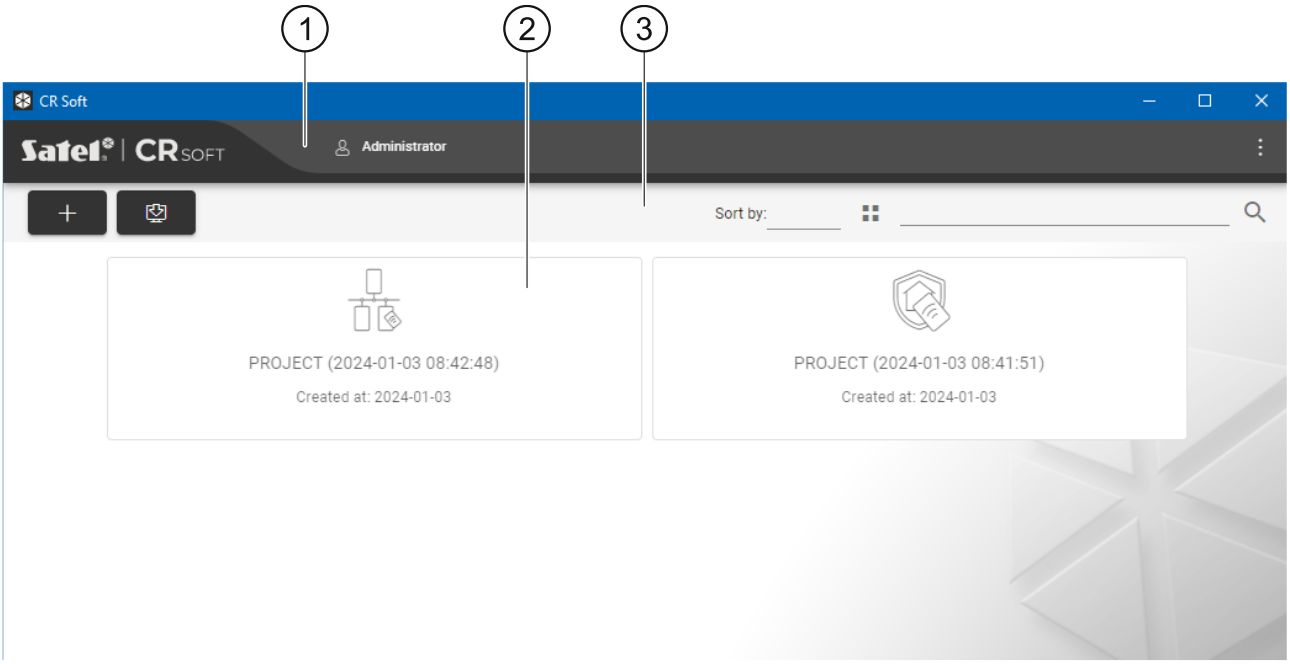


3. Klik op het veld "Taal". De lijst met talen zal worden weergegeven.
4. Klik op de taal die gebruikt dient te worden.
5. Klik op “OPSLAAN”. Het venster "Configuratie" wordt gesloten.

4.2 Programmavenster

4.2.1 Programmavenster met de lijst van projecten

Na het inloggen wordt de lijst met projecten weergegeven in het programmavenster.



(1) menubalk (zie: “Menu balk” p. 10).

(2) lijst van projecten.

(3) werkbalk voor de lijst met projecten.

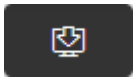
Lijst van projecten

Alle projecten waartoe toegang is verleend, worden in de lijst weergegeven. Klik op een project om het te openen.

Werkbalk voor de lijst met projecten

Project gerelateerde knoppen en functies worden weergegeven op de werkbalk.

 - klik om een nieuw project te maken (zie: “Een project maken” p. 12).

 - klik om een project te importeren (zie: “Een project importeren” p. 14).

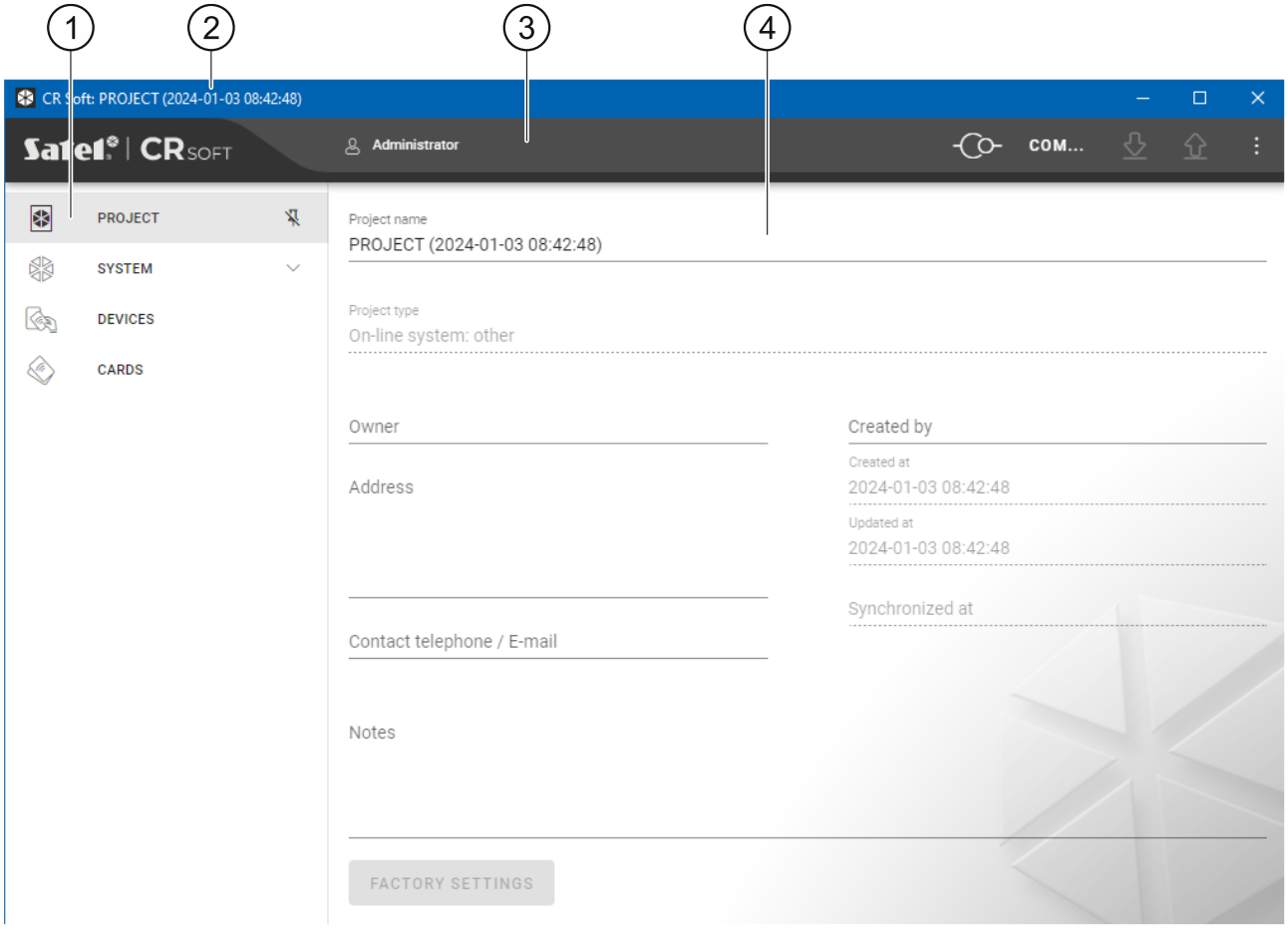
Sorteren op - er is keuze hoe de projecten in de lijst worden gesorteerd (op naam of aanmaakdatum).

 - klik om de weergavemodus van de projectlijst te wijzigen in een tabel.

 - klik om de weergavemodus van de projectlijst te wijzigen in tegels.

Filter - voer een tekenreeks in en klik op  om de projecten weer te geven waarvan de naam of instellingen in het tabblad "PROJECT" deze tekenreeks bevatten.

4.2.2 Programmavenster na het openen van een project



1 tabbladen.

2 titelbalk.

3 menubalk (zie: “Menu balk” p. 10).

④ instellingen die beschikbaar zijn in het tabblad.

Tabbladen

Klik op een tabblad om de beschikbare instellingen in het tabblad weer te geven.

PROJECT - projectgegevens.

SYSTEEM - systeeminstellingen:

INTERFACES - instellingen voor communicatie-interfaces.

TOKEN INSTELLINGEN - Instellingen MIFARE-kaarten.

APPARATEN - lijst met toegangscontroleapparaten in het project en hun instellingen.

KAARTEN - lijst met MIFARE-kaarten in het project.

GEBRUIKERS - lijst van gebruikers in het project en hun instellingen. Dit tabblad is alleen beschikbaar in een *Standalone systeem* project type.

Nadat er verbinding is gemaakt met de SO-PRG-programmer, zijn alleen deze tabbladen beschikbaar: "PROJECT", "TOKEN INSTELLINGEN", "KAARTEN" en "GEBRUIKERS".

- klik om het automatisch verbergen van tabblad labels in te schakelen.

- klik om het automatisch verbergen van tabblad labels uit te schakelen.

Titelbalk

De naam van het geopende project wordt weergegeven op de titelbalk.

4.2.3 Menu balk

Knoppen en informatie worden weergegeven op de menubalk. Het uiterlijk van de menubalk hangt af van de grootte van het programmavenster, de inhoud die in het programmavenster wordt weergegeven, enz.

- klik om de tabbladen weer te geven. Deze knop wordt weergegeven als de tabbladen niet worden weergegeven vanwege de grootte van het venster.

- klik om uit te loggen. De naam van de aangemelde gebruiker wordt naast de knop weergegeven.

- klik om verbinding te maken met de toegangscontroleapparaten / programmeerapparaat. Deze knop wordt weergegeven als er een project geopend is en het programma niet verbonden is met de toegangscontroleapparaten/programmeerapparaat.

Als er geen COM poort voor communicatie is geselecteerd, wordt het venster "Verbinding" weergegeven wanneer je op de knop klikt.

- klik om de verbinding met de toegangscontroleapparaten / programmeerapparaat te verbreken. Deze knop wordt weergegeven als er een project geopend is en het programma verbonden is met de toegangscontroleapparaten/programmeerapparaat. Informatie over of het programma is verbonden met de toegangscontroleapparaten of het programmeerapparaat wordt links van de knop weergegeven.

COM... - klik om de COM-poort te selecteren voor communicatie met de toegangscontroleapparaten / programmeerapparaat. Als de COM-poort is geselecteerd,

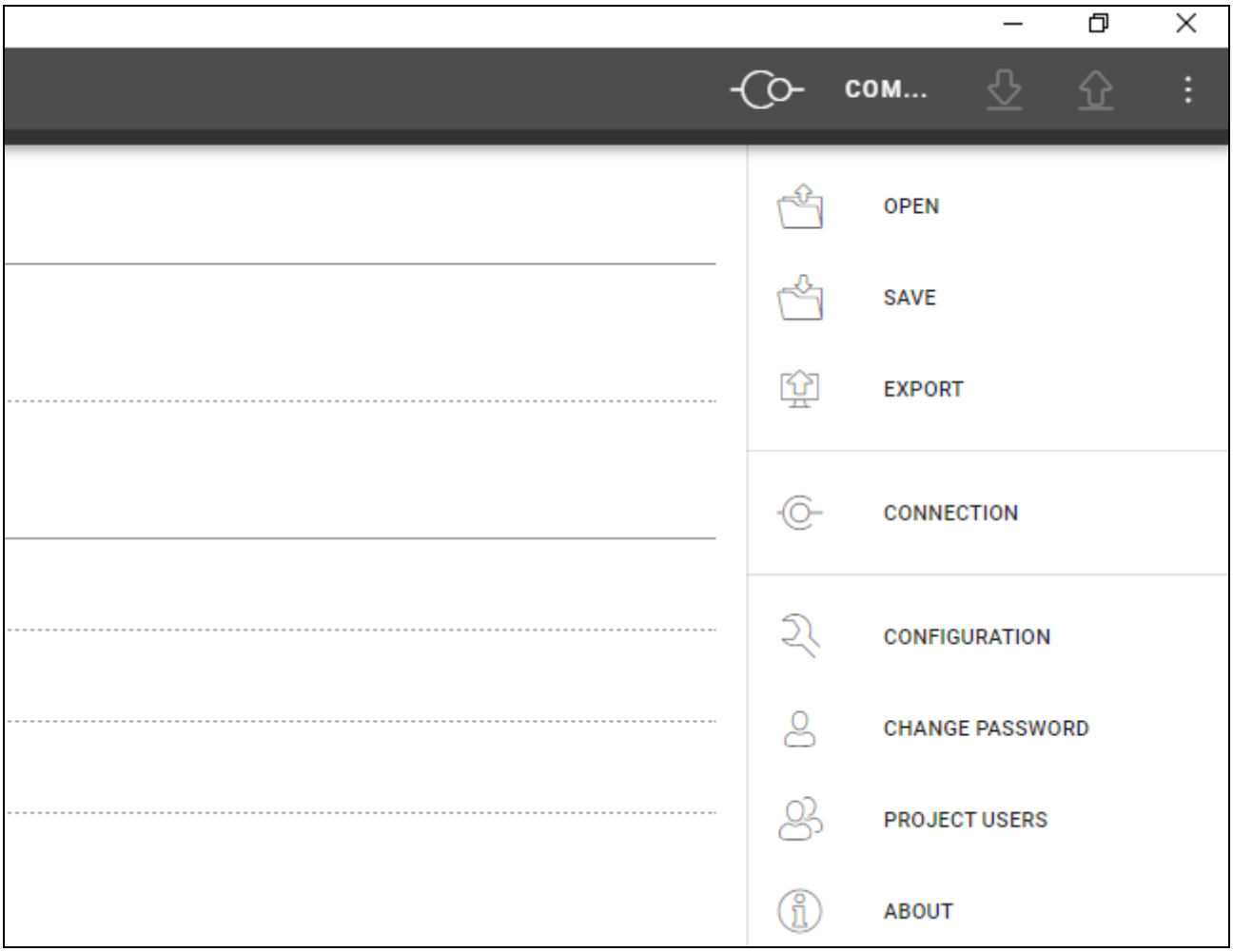
wordt het poortnummer weergegeven in plaats van de drie puntjes. Ook kan de COM-poort geselecteerd worden in het venster "Verbinding". Deze knop wordt weergegeven wanneer een project geopend is.

 - klik om gegevens van de toegangscontroleapparaten te lezen. Deze knop wordt weergegeven als er een project geopend is en het programma verbonden is met de toegangscontroleapparaten.

 - klik om gegevens naar de toegangscontroleapparaten of het programmeerapparaat te schrijven. Deze knop wordt weergegeven als er een project geopend is en het programma verbonden is met de toegangscontroleapparaten/programmeerapparaat.

 - klik om het menu te weergeven.

4.2.4 Menu



De volgende commando's zijn beschikbaar in het menu:

OPEN - klik om het project te sluiten en terug te keren naar de lijst met projecten.

OPSLAAN - klik om wijzigingen in het project op te slaan (zie: “Wijzigingen in het project opslaan” p. 27).

EXPORT - klik om het project te exporteren (zie: “Een project exporteren” p. 27).

VERBINDING - klik om het “Verbinding” scherm te openen.

CONFIGURATIE - klik om het “Configuratie” scherm te openen.

WACHTWOORD WIJZIGEN - klik om het wachtwoord te wijzigen (zie: “Wijzigen van de code” p. 7).

PROJECT GEBRUIKERS - klik om het venster "PROJECT GEBRUIKERS" te openen.

OVER - klik om informatie over het programma weer te geven.

Wanneer de lijst met projecten wordt weergegeven, zijn alleen de volgende opdrachten beschikbaar in het menu: "CONFIGURATIE", "WACHTWOORD WIJZIGEN" en "OVER".

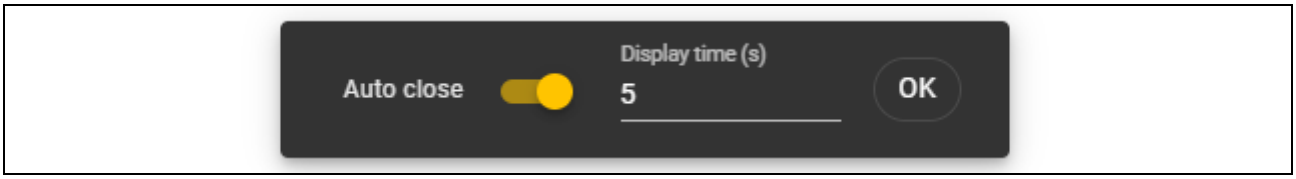
4.2.5 Berichtvenster

Het berichtvenster wordt onderaan het programmavenster weergegeven. Het informeert de gebruiker over de acties die door het programma worden uitgevoerd.

 - klik om naar de instellingen van het berichtvenster te gaan.

 - klik om het berichtvenster te sluiten.

Instellingen berichtenvenster



Automatisch sluiten - als deze optie is ingeschakeld, wordt het berichtvenster automatisch gesloten.

Weergavetijd (s) - tijd waarna het berichtvenster wordt gesloten als de optie *Automatisch sluiten* is ingeschakeld.

OK - klik om de instellingen van het berichtvenster te sluiten.

4.3 Het programma gebruiken

4.3.1 Een project maken

Deze functie is beschikbaar wanneer de lijst met projecten wordt weergegeven.

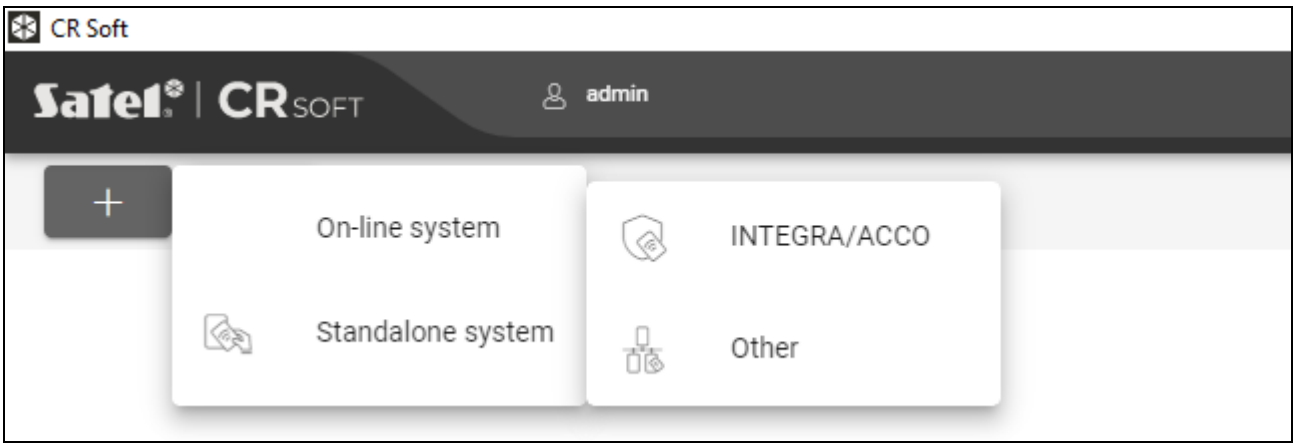
1. Klik op . Het menu met beschikbare projecttypes wordt weergegeven:

   On-line systeem - systeem waarbij het toegangscontroleapparaat verbonden is met een ander apparaat (bv. controller of bedieningspaneel) dat beslist of er al dan niet toegang wordt verleend. U kunt het volgende selecteren:

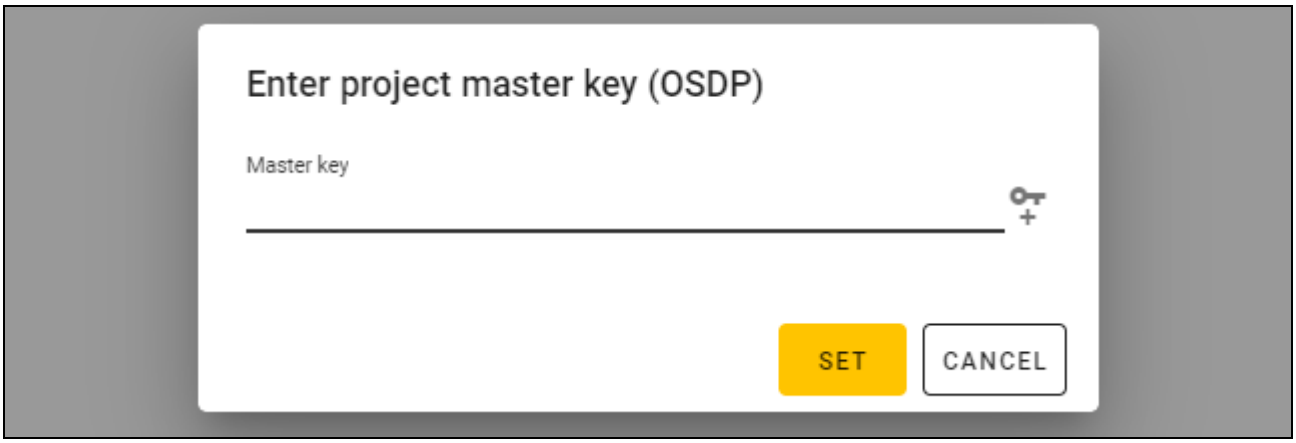
   INTEGRA/ACCO - toegangscontroleapparaten en -kaarten worden gebruikt in een van de SATEL-systemen: INTEGRA alarmsysteem of ACCO toegangscontrolesysteem.

   Andere - toegangscontroleapparaten en -kaarten worden gebruikt in het systeem van een andere fabrikant.

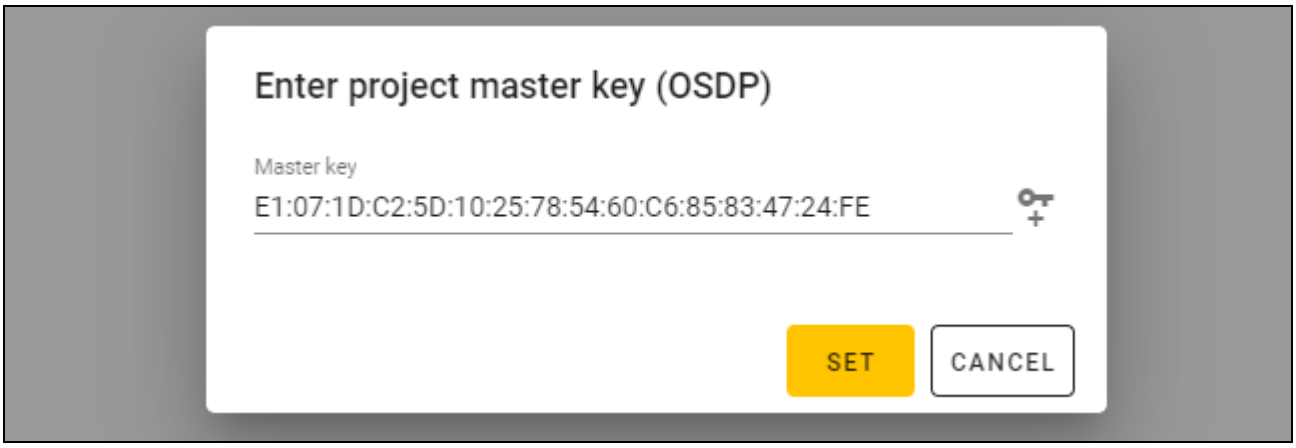
   Standalone systeem - systeem waarbij het toegangscontroleapparaat zelf beslist of het al dan niet toegang verleent tot een enkele deur (het werkt als een standalone deurbeheermodule).



2. Klik op het type project dat er gemaakt dient te worden. Het venster "Voer project master sleutel in (OSDP)" wordt weergegeven.



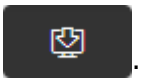
3. Voer de master sleutel in (32 hexadecimale tekens) of klik op om een willekeurige master sleutel te genereren.

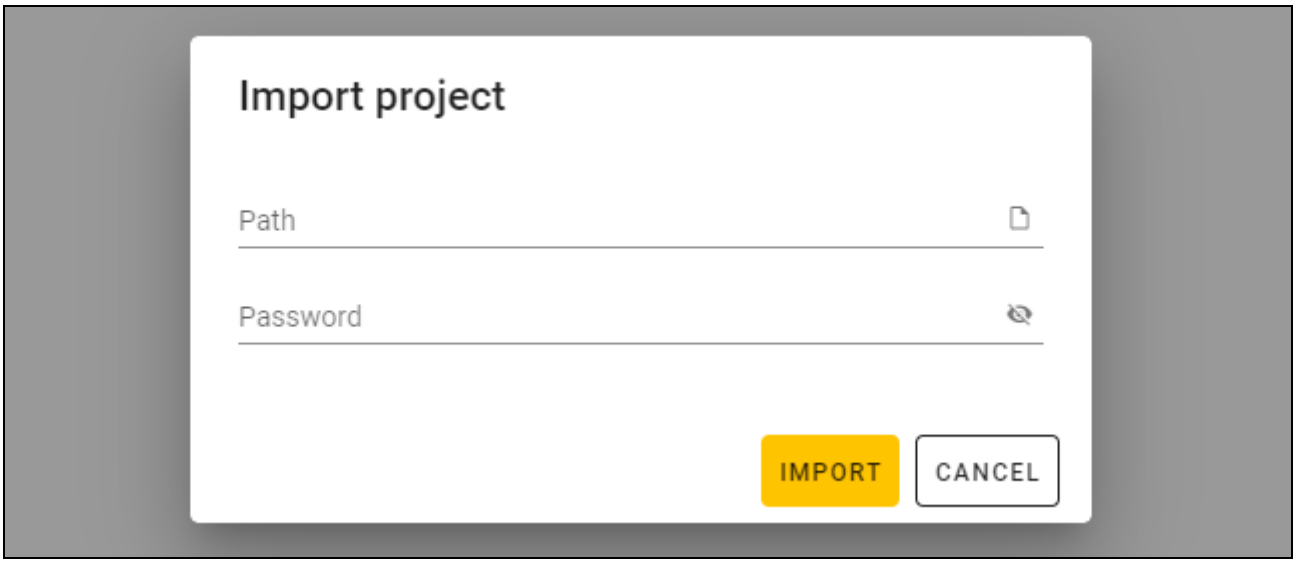


4. Klik op “INSTELLEN”. Het venster "Voer project master sleutel in (OSDP)" wordt gesloten. Het tabblad "PROJECT" voor het nieuw aangemaakte project wordt weergegeven.

4.3.2 Een project importeren

Deze functie is beschikbaar wanneer de lijst met projecten wordt weergegeven.

1. Klik op . Het venster "Project importeren" wordt weergegeven.



2. Voer in het veld "Pad" het bestands pad in of klik op om de bestandslocatie in het systeemvenster aan te geven.
3. Voer in het veld "Wachtwoord" het wachtwoord in voor het bestand dat je importeert.
4. Klik op “IMPORT”. Het succesvol geïmporteerde project wordt weergegeven in de lijst met projecten.

4.3.3 Een project verwijderen

Deze functie is beschikbaar wanneer de lijst met projecten wordt weergegeven.

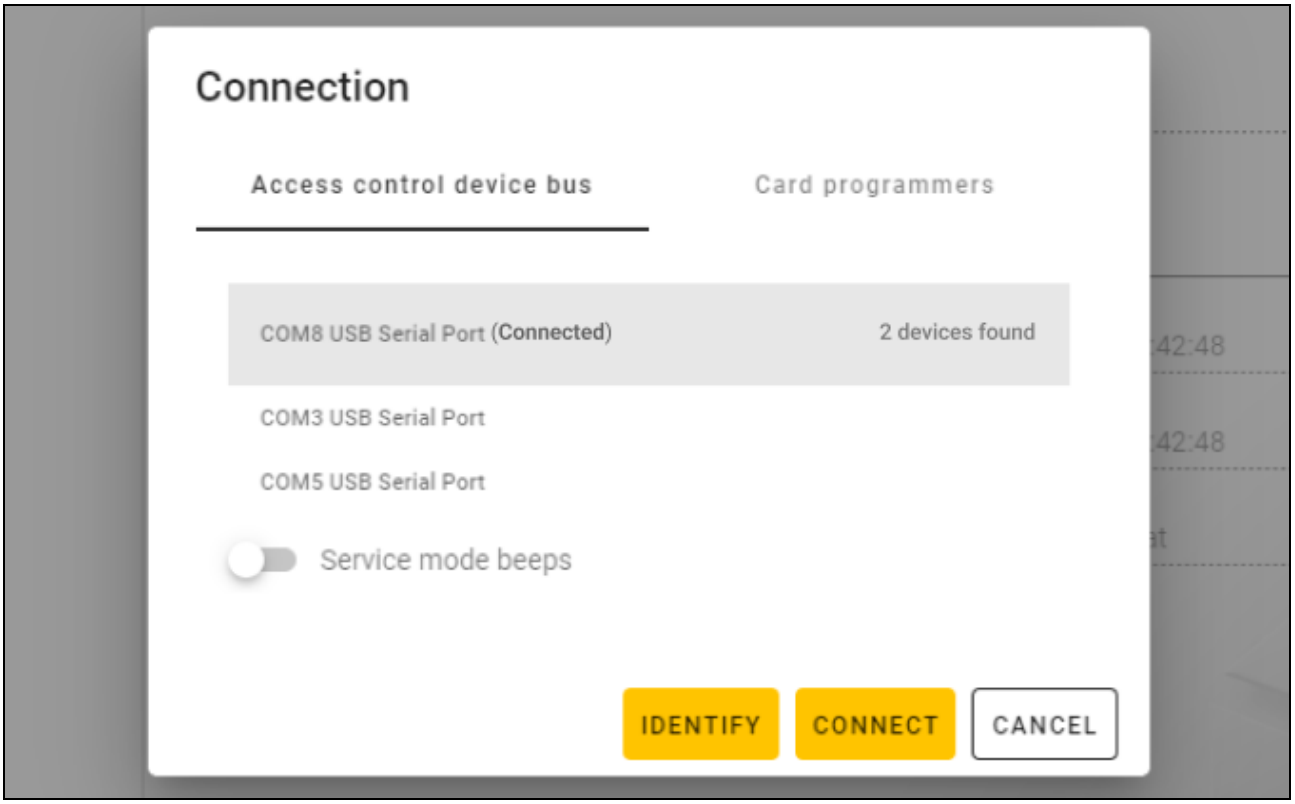
1. Beweeg de muis over het project. De knop wordt weergegeven.
2. Klik op . Er wordt een bevestigingsvenster voor het verwijderen weergegeven.
3. Klik op “OK”. Een bericht zal bevestigen dat het project verwijderd is.

4.3.4 Verbinding maken met toegangscontroleapparaten

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project.

1. Klik op  in de menubalk. Het menu wordt weergegeven.

2. Klik op "VERBINDING". Het "Verbinding" scherm zal worden weergegeven.



3. Klik op de COM poort die is toegewezen aan de converter waarop de toegangscontroleapparaten zijn aangesloten waarmee het programma verbinding dient te maken.
4. Als apparaten met fabrieksinstellingen zijn aangesloten op de converter, klik dan op "IDENTIFICEREN". Het programma wijst unieke adressen toe aan de apparaten.

Het adres van apparaten met fabrieksinstellingen is 0.

Als meerdere apparaten hetzelfde adres hebben, is het onmogelijk om verbinding te maken met de apparaten.

De identificatiefunctie wijst alleen adressen toe aan apparaten met het adres 0. Als meerdere apparaten hetzelfde adres hebben, maar een ander dan 0, sluit ze dan niet tegelijkertijd aan op de converter. Sluit ze afzonderlijk aan en geef ze unieke adressen.

Als de optie Service mode pieptonen *is ingeschakeld, piepen de apparaten wanneer ze verbonden zijn met het programma.*

5. Klik op "VERBINDEN". Het programma maakt verbinding met de apparaten. Als de apparaten nieuw zijn voor het project, worden ze toegevoegd aan het project ("APPARATEN" tabblad).

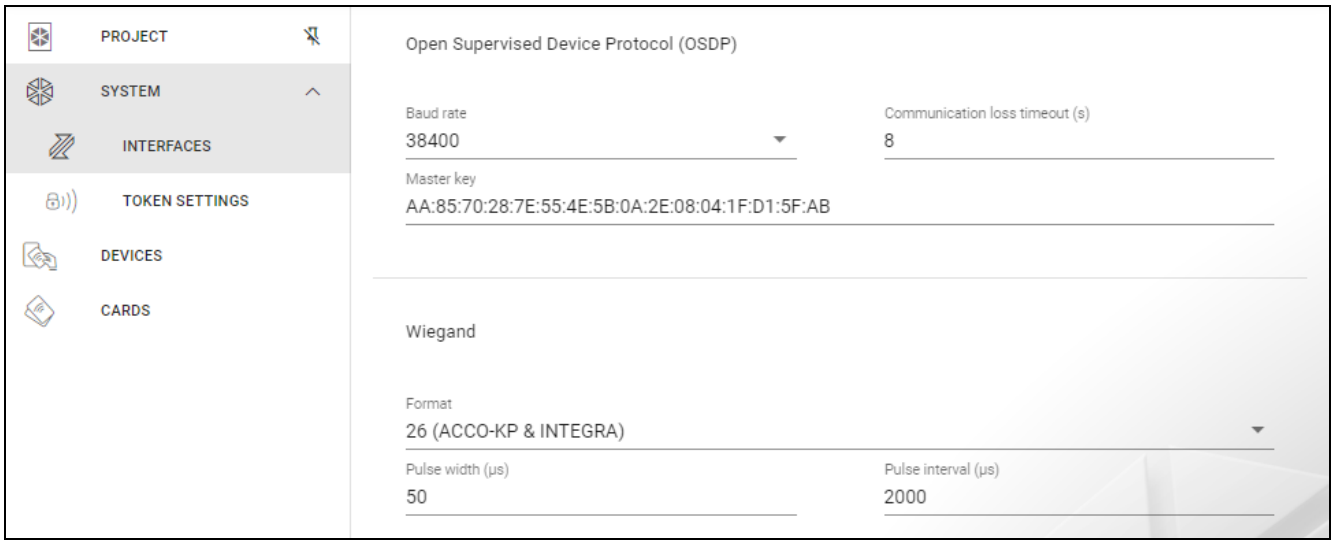
4.3.5 De interface instellingen programmeren

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project.

1. Klik op het tabblad "INTERFACES".
2. Programmeer de instellingen van de communicatie-interfaces die moeten worden gebruikt door de toegangscontroleapparaten.

3. Klik op  in de menubalk om de interface-instellingen te uploaden naar de apparaten.

Instellingen interfaces



Open Supervised Device Protocol (OSDP)

Het protocol dat wordt gebruikt voor communicatie via de RS-485 bus. De bus wordt gebruikt om toegangscontroleapparaten die met de MIFARE lezer zijn meegeleverd, te verbinden met de computer. Het kan ook worden gebruikt om verbindingen te maken in het ACCO NET systeem of systemen van andere fabrikanten. Het is een gecodeerde communicatie in twee richtingen.

Baudrate - OSDP baudrate gebruikt door de apparaten in het systeem. Standaard rate: 38400.

Time-out communicatieverlies (s) - tijd waarna de leds van het apparaat een communicatieverlies beginnen aan te geven. Standaard: 8 s.

Master sleutel - sleutel die wordt gebruikt om communicatie te versleutelen. Het wordt ingesteld wanneer het project wordt aangemaakt. Het kan worden veranderd. Er kunnen 32 hexadecimale tekens (16 bytes) worden ingevoerd.

De sleutel dient uniek te zijn voor elk project.

Wiegand

Extra interface. Het is een eenrichtingscommunicatie zonder encryptie.

Formaat - Wiegand transmissieformaat gebruikt door de apparaten. Zie: "Ondersteunde Wiegand transmissieformaten".

Puls breedte (µs) - duur van een puls die overeenkomt met 1 bit. standaard: 50 µs.

Puls interval (µs) - duur van een pauze tussen twee pulsen. standaard: 2000 µs.

Ondersteunde Wiegand transmissieformaten

26 (ACCO-KP & INTEGRA) - even pariteit bit + 24 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

32 MSB (ACCO-KP) - 32 data bits zonder pariteitscontrole; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

32 LSB - 32 gegevens bits zonder pariteitscontrole; bytevolgorde: van LSB naar MSB;

33 - even pariteit bit + 31 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

34 (ACCO-KP & INTEGRA) - even pariteit bit + 32 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

35 - parity bit (even) + kaartnummer (33 bits) + parity bit (on even); byte order: van MSB tot LSB;

36 (ACCO-KP) - even pariteit bit + 34 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

36 XOR - 32 data bits + 4 pariteit controle bits (XOR);

37 - parity bit (even) + kaartnummer (35 bits) + parity bit (on even); byte order: van MSB tot LSB;

40 (ACCO-KP) - 40 data bits zonder pariteitscontrole; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

42 (ACCO-KP & INTEGRA) - even pariteit bit + 40 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

44 XOR - 40 data bits + 4 pariteit controle bits (XOR);

56 MSB - 56 gegevens bits zonder pariteitscontrole; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

56 LSB (ACCO-KP & INTEGRA) - 56 data bits zonder pariteitscontrole; bytevolgorde: van LSB naar MSB;

58 - even pariteit bit + 56 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

64 - 64 data bits zonder pariteitscontrole; bytevolgorde: van MSB naar LSB;

66 - even pariteit bit + 64 data bits + oneven pariteit bit; bytevolgorde: van MSB naar LSB.

Aangepast - er kunnen eigen instellingen voor het verzendformaat geprogrammeerd worden.

4.3.6 De kaartinstellingen programmeren

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project.

1. Klik op het tabblad "TOKEN INSTELLINGEN".
2. Programmeer de tokeninstellingen.
3. Klik op  in de menubalk om de kaartinstellingen te uploaden naar de apparaten.

Token instellingen voor het INTEGRA/ACCO online systeem



SATEL token key - toegangssleutel voor kaartnummers voor alle soorten kaarten. Nadat een project is gemaakt, is het hetzelfde als de *mastersleutel*. Deze kunt u wijzigen.

De sleutel dient uniek te zijn voor elk project.

Geen encryptie - als deze optie is ingeschakeld, wordt het fabrieksserienummer (CSN) van de kaart gebruikt als kaartnummer. Er hoeft geen kaart geprogrammeerd te worden.

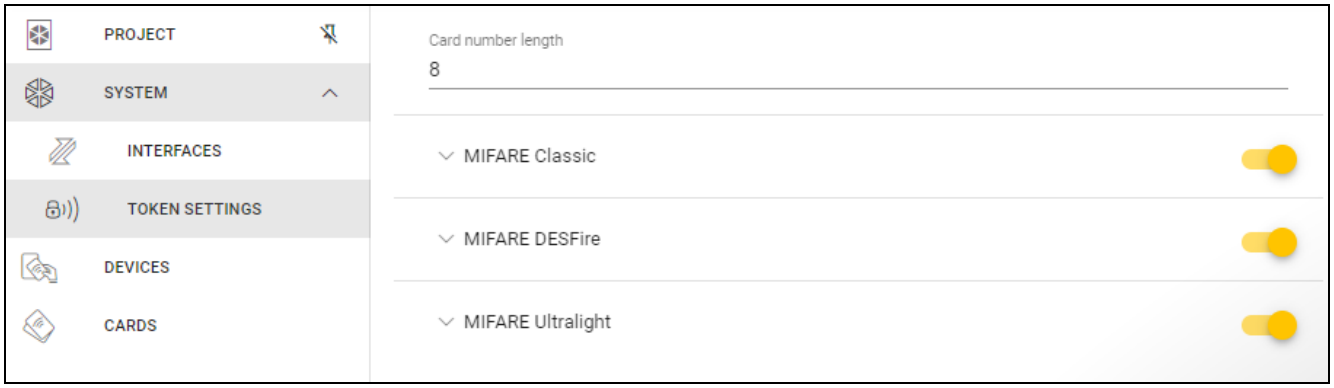
De lengte van het kaartnummer in het INTEGRA/ACCO systeem is 5 bytes.

Voor de MIFARE Classic kaarttypen worden alleen de 6 onderste bytes van de sleutel gebruikt.

Als de optie Geen encryptie *wordt ingeschakeld, wordt de tokensleutel van* SATEL *gewist.*

Programmeer dezelfde instellingen in het INTEGRA alarmsysteem / ACCO toegangscontrolesysteem.

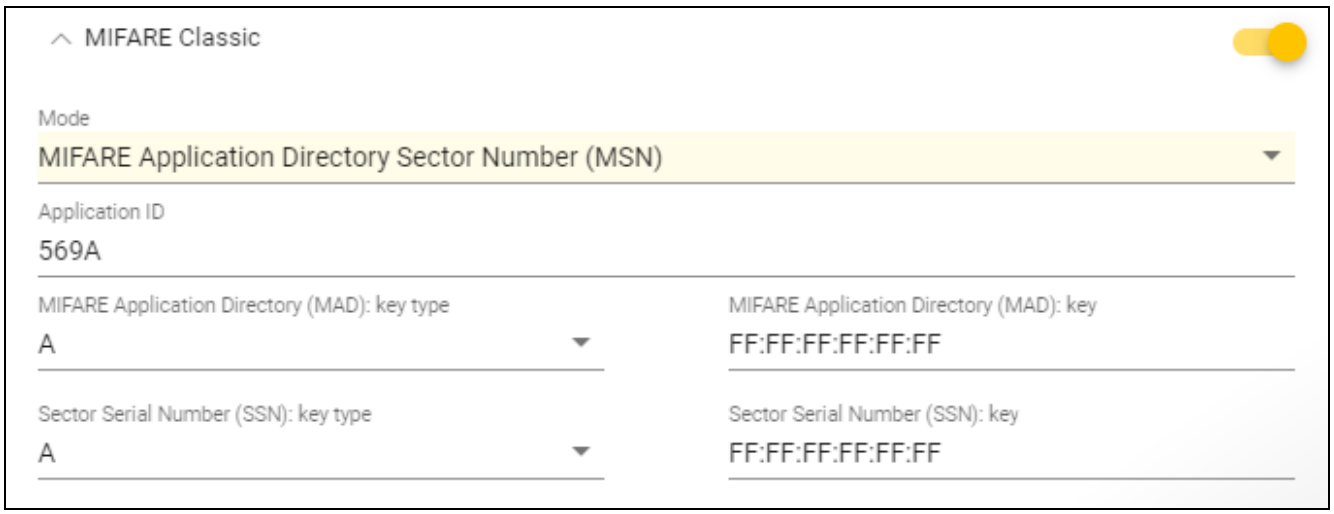
Token instellingen voor ander online systeem of standalone systeem



Lengte kaartnummer - aantal bytes gebruikt voor het kaartnummer. Waardes van 5 tot 8 kunnen worden ingevoerd.

De instellingen voor elk kaarttype zijn beschikbaar als ondersteuning van deze kaarttypes is ingeschakeld.

MIFARE Classic



Mode - Werkingsmode van de kaart:

Chip Serial Number (CSN) - het fabrieksserienummer van de kaart wordt gebruikt als kaartnummer. Er hoeft geen kaart geprogrammeerd te worden. Er zijn geen extra instellingen beschikbaar voor deze modus.

Sector Serial Number (SSN) - kaartnummer kan worden geprogrammeerd en geschreven in de geselecteerde geheugensector van de kaart.

MIFARE Application Directory Serial Number (MSN) - kaartnummer kan worden geprogrammeerd en geschreven in de geheugensector van de kaart die wordt geïdentificeerd door de *Application ID* (AID).

Sector number - nummer van de gegevenssector waarin het kaartnummer geschreven dient te worden. Een waarde van 0 tot 16 kan worden ingevoerd. Deze parameter is van toepassing op de *Sector Serial Number (SSN)* modus.

Blok - nummer van het blok in de sector waarin het kaartnummer geschreven dienen te worden. Waardes van 0 tot 2 kunnen worden ingevoerd. Deze parameter is van toepassing op de *Sector Serial Number (SSN)* modus.

Offset - eerste bytepositie van het kaartnummer in het blok. Waardes van 0 tot 15 kunnen worden ingevoerd. Deze parameter is van toepassing op de *Sector Serial Number (SSN)* modus.

Application ID - toepassingsidentificatiesymbool dat de sector aangeeft die het kaartnummer (AID) bevat. Er kunnen 4 hexadecimale tekens (2 bytes) worden ingevoerd. Deze parameter is van toepassing op de *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)* mode.

MIFARE Application Directory (MAD): sleuteltype - type toegangssleutel voor de sector met applicatie-ID. U kunt A of B selecteren. Deze parameter is van toepassing op de *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)* mode.

MIFARE Application Directory (MAD): sleutel - toegangssleutel tot de sector met applicatie-ID. Er kunnen 12 hexadecimale tekens (6 bytes) worden ingevoerd. Deze parameter is van toepassing op de *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)* mode.

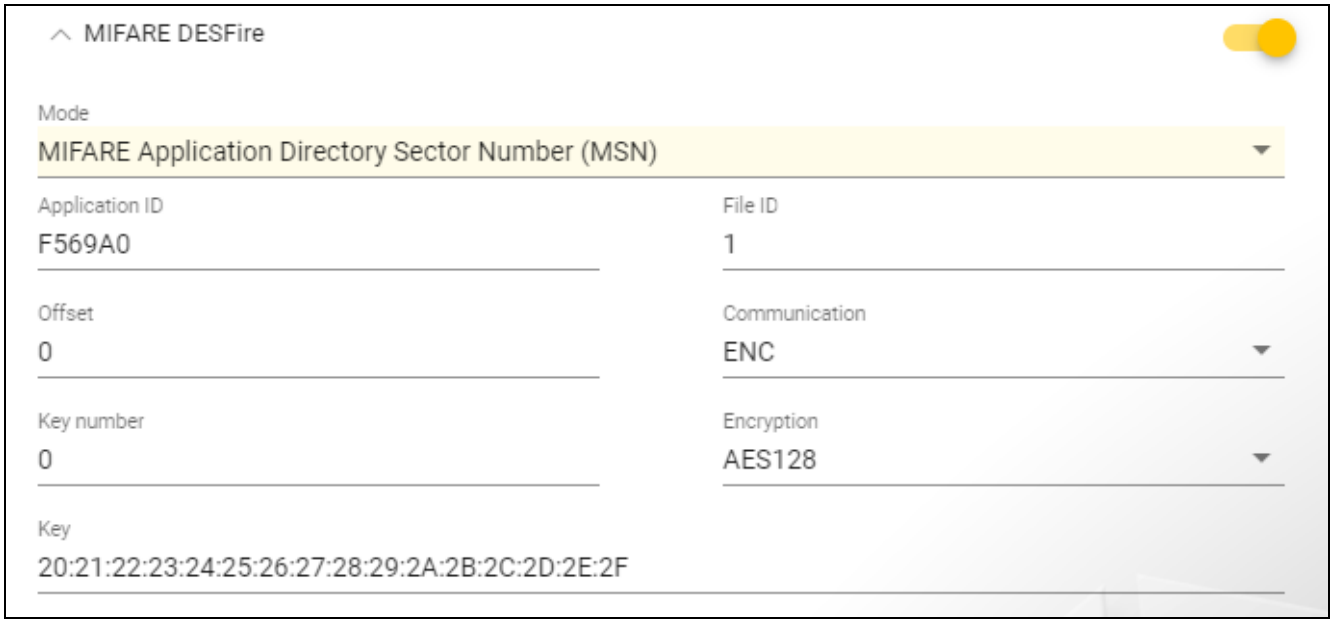
De sleutel dient uniek te zijn voor elk project.

Sector Serial Number (SSN): sleuteltype - soort toegangssleutel tot de sector die het kaartnummer bevat. Je kunt A of B selecteren.

Sector Serial Number (SSN): key - toegangssleutel tot de sector die het kaartnummer bevat. Er kunnen 12 hexadecimale tekens (6 bytes) worden ingevoerd.

De sleutel dient uniek te zijn voor elk project.

MIFARE DESFire



Mode - Werkingsmode van de kaart:

Chip Serial Number (CSN) - het fabrieksserienummer van de kaart wordt gebruikt als kaartnummer. Er hoeft geen kaart geprogrammeerd te worden. Er zijn geen extra instellingen beschikbaar voor deze modus.

MIFARE Application Directory Serial Number (MSN) - kaartnummer kan worden geprogrammeerd en naar de kaart worden geschreven.

Application ID - toepassingsidentificatiesymbool dat de map aangeeft die het kaartnummerbestand bevat. Er kunnen 6 hexadecimale tekens (3 bytes) worden ingevoerd.

Bestands-ID - nummer van het bestand met kaartnummer.

Offset - eerste bytepositie van het kaartnummer in het bestand. Waardes van 0 tot 99 kunnen worden ingevoerd.

Communicatie - type versleuteling gebruikt voor communicatie:

PLAIN - communicatie is niet versleuteld.

MAC - communicatie wordt niet versleuteld maar digitaal geauthentiseerd.

ENC - communicatie is versleuteld.

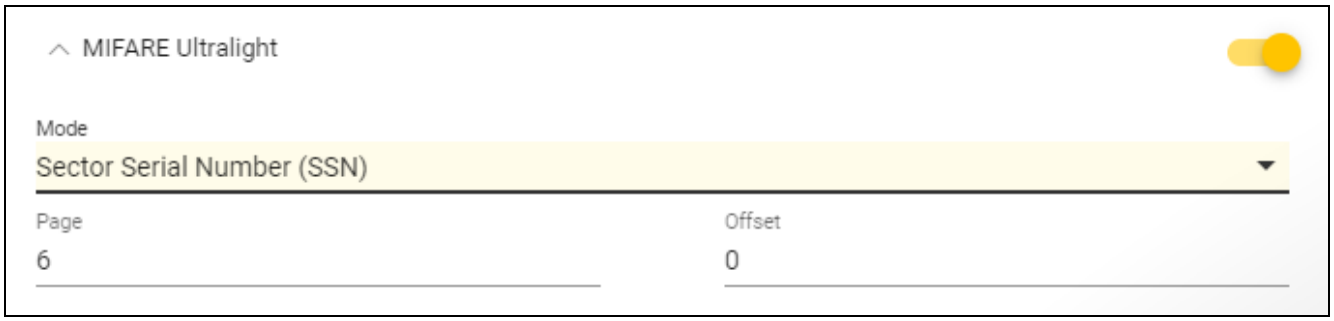
Sleutelnummer - nummer van de sleutel die gebruikt is om het kaartnummerbestand te versleutelen. Deze parameter is van toepassing op digitaal ondertekende communicatie (MAC) en versleutelde communicatie (ENC).

Encryptie - type coderingssleutel. U kunt kiezen uit *DES*, *2K3DES* of *AES128*. Deze parameter is van toepassing op digitaal ondertekende communicatie (MAC) en versleutelde communicatie (ENC).

Sleutel - toegangssleutel tot het kaartnummer. Deze parameter is van toepassing op digitaal ondertekende communicatie (MAC) en versleutelde communicatie (ENC).

De sleutel dient uniek te zijn voor elk project.

MIFARE Ultralight



Mode - Werkingsmode van de kaart:

Chip Serial Number (CSN) - het fabrieksserienummer van de kaart wordt gebruikt als kaartnummer. Er hoeft geen kaart geprogrammeerd te worden. Er zijn geen extra instellingen beschikbaar voor deze modus.

Sector Serial Number (SSN) - kaartnummer kan worden geprogrammeerd en naar de kaart worden geschreven.

Pagina - nummer van de pagina met het kaartnummer. Waardes van 0 tot 100 kunnen worden ingevoerd.

Offset - de eerste bytepositie van het kaartnummer op de pagina. Waardes van 0 tot 3 kunnen worden ingevoerd.

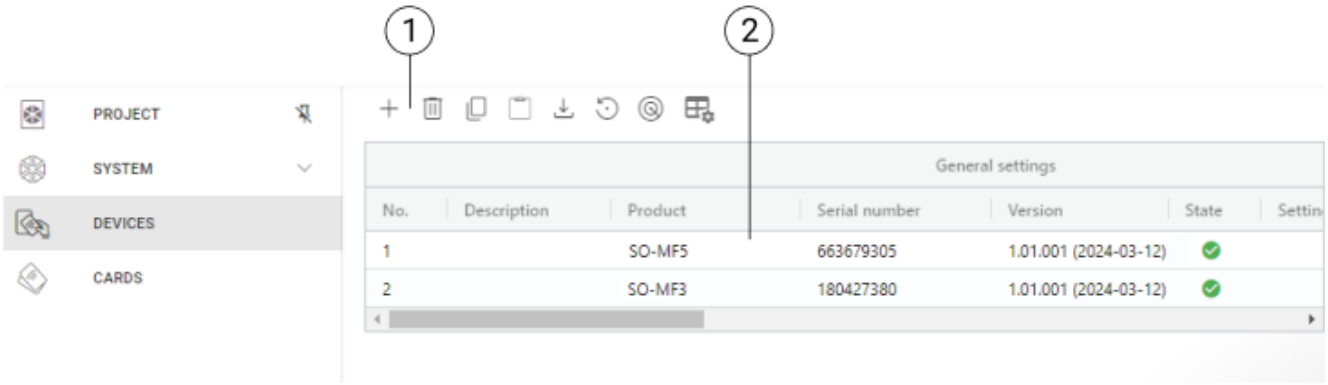
4.3.7 De instellingen van het toegangscontrole apparaat programmeren

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project.

1. Klik op het tabblad "APPARATEN".
2. Programmeer de instellingen van het apparaat.

3. Klik op  in de menubalk om de instellingen te uploaden naar de apparaten.

Beschrijving van het tabblad “APPARATEN”



(1) knoppenbalk voor de lijst met apparaten.

(2) lijst met apparaten.

Werkbalk voor de lijst met apparaten

Apparaat gerelateerde knoppen en functies worden weergegeven op de werkbalk.

- klik om een apparaat toe te voegen aan het project zonder verbinding te maken met het apparaat (zie: “Een apparaat toevoegen aan het project dat niet is aangesloten op de computer”).

- klik om apparaat(en) uit het project te verwijderen (zie: “Een apparaat uit het project verwijderen”). Deze knop is beschikbaar als er minstens één apparaat is geselecteerd.

- klik om de apparaat instellingen te kopiëren. Deze knop is beschikbaar wanneer het apparaat is geselecteerd.

- Klik om de instellingen op de geselecteerde apparaten te plakken. Deze knop is beschikbaar als je de instellingen hebt gekopieerd.

- klik om de systeeminstellingen van het apparaat te kopiëren (communicatie-interfaces en tokeninstellingen). Deze knop wordt weergegeven wanneer het programma verbonden is met de apparaten en het apparaat geselecteerd is.

- Klik op om de fabrieksinstellingen van het apparaat of de apparaten te herstellen. Deze knop wordt weergegeven wanneer het programma verbonden is met de apparaten en er minstens één apparaat geselecteerd is.

- klik om een apparaat te vinden (de led indicatoren van het apparaat beginnen snel te knipperen). Klik nogmaals om de functie te beëindigen. Deze knop wordt weergegeven wanneer het programma verbonden is met de apparaten en het apparaat geselecteerd is.

- klik om de instellingen van de tabel met de lijst met apparaten te bewerken.

lijst met apparaten

De apparaten die zijn toegevoegd aan het project worden weergegeven in de lijst.

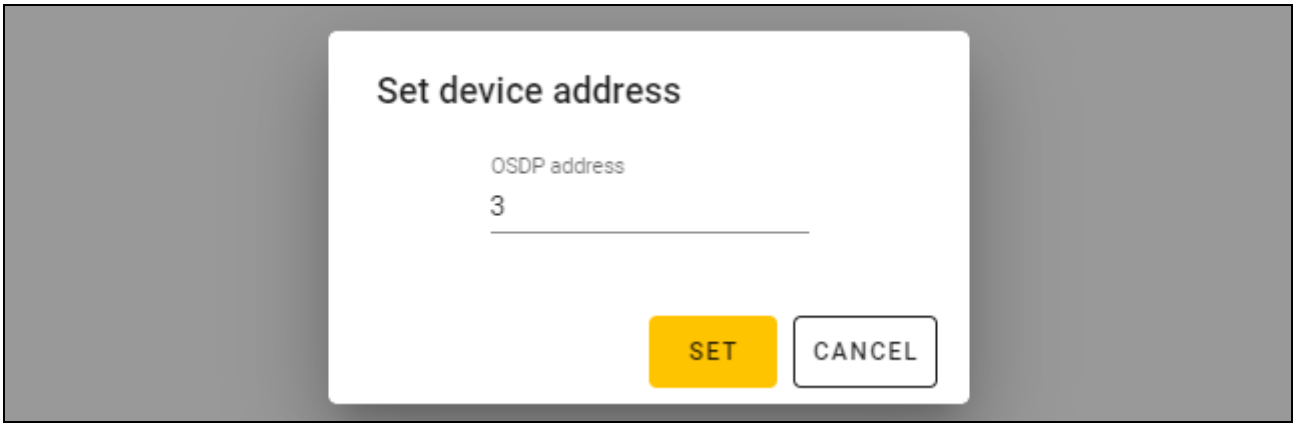
Een apparaat toevoegen aan het project

Een op de computer aangesloten apparaat toevoegen aan het project

Als het toegangscontroleapparaat is aangesloten op de computer, wordt het automatisch toegevoegd aan het project wanneer de communicatie met het apparaat tot stand is gebracht (zie: “Verbinding maken met toegangscontroleapparaten” p. 14).

Een apparaat toevoegen aan het project dat niet is aangesloten op de computer

1. Klik op + . Het venster "Stel apparaat adres in" wordt weergegeven.



2. Voer in het veld "OSDP adres" het OSDP-adres in dat u aan het apparaat wilt toewijzen. Waardes van 1 tot 126 kunnen worden ingevoerd.
3. Klik op “INSTELLEN”. Het venster "Stel apparaat adres in" wordt gesloten. Het nieuwe apparaat zal worden weergegeven in de apparatenlijst.

Lezer instellingen

Algemene instellingen

Beschrijving - aanvullende beschrijving van het apparaat.

Product - type toegangscontroleapparaat.

Serienummer - het serienummer van het apparaat. Het wordt gelezen nadat er verbinding is gemaakt met het apparaat. Je vindt het op het etiket in de behuizing van het apparaat (gemarkeerd als Satel MNI).

Versie - firmwareversie van het apparaat.

Status - het pictogram geeft de verbindingsstatus van het apparaat aan. Beweeg de muis over het pictogram om de beschrijving te zien.

Instellingen probleem - het pictogram geeft de status van de apparaat instellingen aan. Beweeg de muis over het pictogram om de beschrijving te zien.

OSDP adres - het OSDP adres van het apparaat. Elk apparaat dient een uniek adres te hebben. Het standaard adres van elk apparaat is 0. Het adres wordt automatisch toegewezen aan apparaten (zie: “Verbinding maken met toegangscontroleapparaten” p. 14). Er kan een ander adres worden ingesteld in het bereik van 1 tot 126 (zie: “Het OSDP adres van het apparaat wijzigen” p. 25).

Extra interface

De instellingen zijn niet beschikbaar in een project met *Standalone systemen*.

Type - type extra interface gebruikt door de lezer:

Niet gebruikt - extra interface wordt niet gebruikt.

EM-Marin - interface gebruikt in de INTEGRA en ACCO systemen.

Wiegand - interface gebruikt in de INTEGRA en ACCO systemen en systemen van andere fabrikanten.

NFC

Verzend het kaart ID - de manier om de kaart ID te verzenden:

Volgens systeem - de kaart ID wordt verzonden volgens de instellingen van het systeem waarin het apparaat werkt.

Na het voorhouden van de kaart - de kaart ID wordt onmiddellijk na het lezen verzonden.

Na het weghalen van de kaart - de kaart ID wordt verzonden nadat de kaart van de lezer is verwijderd.

Signaal identificatie verzenden - manier om het verzenden van de kaart ID te signaleren:

Volgens systeem - het verzenden van de kaart ID wordt gesignaleerd volgens de instellingen van het systeem waarin het apparaat werkt (aanbevolen voor het INTEGRA systeem).

Uitschakelen - apparaat geeft geen signaal voor het verzenden van de kaart ID.

Inschakelen - het apparaat signaleert het verzenden van de kaart ID met een korte pieptoon.

Ingangen

De instellingen zijn beschikbaar als de Wiegand interface (extra interface) wordt gebruikt.

Ingang werkingsmode - ingang activeringsmodus:

Hoge gevoeligheid - ingang wordt geregeld door hoog niveau.

Lage gevoeligheid - ingang wordt geregeld door laag niveau.

Ingang IN1 - IN1 ingangsfunctie:

Uitschakelen - ingang wordt niet gebruikt.

Signaalgever - bediening van de buzzer.

Led: groen - groene led bediening.

led: rood - rode led bediening.

Led: geel - gele led bediening.

Led: blauw - blauwe led bediening.

Ingang IN1 type - type circuit:

NC - normaal gesloten.

NO - normaal open.

Ingang IN2 - IN2 ingangsfunctie:

Uitschakelen - ingang wordt niet gebruikt.

Signaalgever - bediening van de buzzer.

Led: groen - groene led bediening.

Led: rood - rode led bediening.

Led: geel - gele led bediening.

Led: blauw - blauwe led bediening.

Ingang IN2 type - type circuit:

NC - normaal gesloten.

NO - normaal open.

Ingang IN3 - IN3 ingangsfunctie:

Uitschakelen - ingang wordt niet gebruikt.

Signaalgever - bediening van de buzzer.

Led: groen - groene led bediening.

Led: rood - rode led bediening.

Led: geel - gele led bediening.

Led: blauw - blauwe led bediening.

Ingang IN3 type - type circuit:

NC - normaal gesloten.

NO - normaal open.

Standalone instellingen

De instellingen zijn beschikbaar in een project van het type *Standalone systeem* .

Ingang deurstatus - instellingen van de ingang die de deurstatus regelt (IN1):

Niet gebruikt - ingang wordt niet gebruikt.

NC - ingang ondersteunt een detector met een NC uitgang (normally closed).

NO - ingang ondersteunt een detector met een NO uitgang (normally open).

Request-to-exit ingang - Request-to-exit ingangsinstellingen (IN2):

Niet gebruikt - ingang wordt niet gebruikt.

NC - ingang ondersteunt het NC (normally closed) type knop.

NO - ingang ondersteunt het NO (normally open) type knop.

Request-to-exit knop - gebruikt type Request-to-exit knop:

Puls - knop heeft één stabiele toestand.

Maak/breek - knop heeft twee stabiele toestanden.

Deur ontgrendeltijd - tijd dat het relais actief blijft nadat toegang is verkregen. Er kan 1-255 seconden worden ingesteld. Als deze tijd is verstreken, kun de deur geopend worden.

Verkort de ontgrendeltijd van de deur - bedieningsmodus van de functie om de ontgrendeltijd van de deur te verkorten:

Uitschakelen - functie om de deur ontgrendelingstijd te verkorten wordt niet gebruikt.

Na het openen van de deur - Als de deur wordt geopend, stopt het aftellen van de tijd voor het ontgrendelen van de deur (het relais wordt uitgeschakeld).

Na het sluiten van de deur - Als de deur wordt gesloten, stopt het aftellen van de tijd voor het ontgrendelen van de deur (het relais wordt uitgeschakeld).

Om de functie De deur ontgrendeltijd inkorten *te laten werken, dient de deurstatus te worden gecontroleerd (er dient een detector te zijn aangesloten op de deurstatus-ingang)*.

Deur open tijd - maximale tijd dat de deur open mag staan na het verkrijgen van toegang. Als de deur langer open is, geeft het apparaat aan dat de deur te lang geopend is. Er kan 0-255 seconden worden ingesteld. Indien de waarde 0 geprogrammeerd is zal de signalering worden uitgeschakeld. Voor deze functie is de deurstatus controle nodig (er dient een detector te worden aangesloten op de deurstatusingang).

Extra instellingen

Volume pieptoon - volume van de geluiden die door de lezer worden uitgezonden.

Sabotage - als deze optie is ingeschakeld, controleert het apparaat de status van de sabotagebeveiliging.

Het OSDP adres van het apparaat wijzigen

1. Dubbelklik op een veld in de kolom "OSDP adres". Het venster "Stel apparaat adres in" wordt weergegeven.
2. Voer in het veld "OSDP adres" het OSDP-adres in dat u aan het apparaat wilt toewijzen. Waardes van 1 tot 126 kunnen worden ingevoerd.
3. Klik op “INSTELLEN”. Het venster "Stel apparaat adres in" wordt gesloten. Een bericht zal bevestigen dat het adres is gewijzigd.

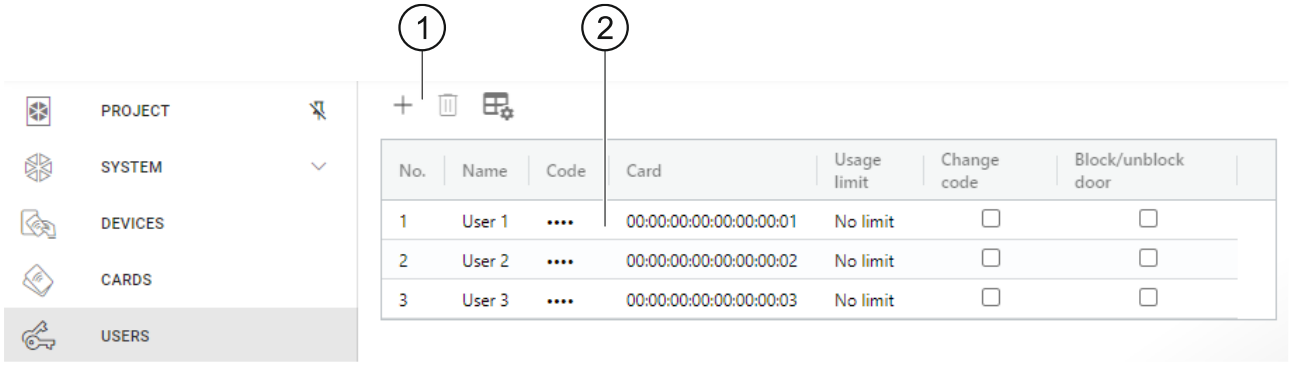
Een apparaat uit het project verwijderen

1. Klik op een apparaat in de lijst om het te selecteren.
2. Klik op . Het apparaat zal worden verwijderd.

4.3.8 Gebruikers beheer

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project van het type *Standalone systeem*. De gebruikers zijn te beheren in het tabblad "GEBRUIKERS".

Beschrijving van het tabblad "GEBRUIKERS



(1) werkbalk voor de lijst met gebruikers.

(2) lijst van gebruikers.

Werkbalk voor de lijst met gebruikers

Gebruikers gerelateerde knoppen en functies worden weergegeven op de werkbalk.

- klik om een gebruiker toe te voegen aan het project (zie: “Een gebruiker toevoegen aan het project”).

- klik om gebruiker(s) uit het project te verwijderen (zie: “Een gebruiker uit het project verwijderen”). Deze knop is beschikbaar als er tenminste één gebruiker is geselecteerd.

- klik om de instellingen van de tabel met de lijst met gebruikers te bewerken.

Lijst met gebruikers.

De gebruikers die zijn toegevoegd aan het project worden weergegeven in de lijst.

Een gebruiker toevoegen aan het project

1. Klik op . De nieuwe gebruiker wordt toegevoegd aan de lijst met gebruikers.
2. Voeg een kaart toe aan de gebruiker (zie: “Een kaart toevoegen aan de gebruiker”).

Een gebruiker zonder code of kaart kan niet naar apparaten worden geschreven. De gebruiker wordt automatisch verwijderd nadat het project is afgesloten.

3. Programmeer de resterende gebruikersinstellingen.

4. Klik op  in de menubalk om de gebruiker naar de apparaten te schrijven.

Gebruikersinstellingen

Naam – gebruikersnaam.

Code - *is niet van toepassing op de SO-MF3 lezer*.

Kaart - als de gebruiker geen kaart heeft, wordt de knop ⊞ in het veld weergegeven - klik erop om een kaart aan de gebruiker toe te voegen (zie: “Een kaart toevoegen aan de gebruiker”). Als de gebruiker een kaart heeft, wordt het kaartnummer weergegeven in het veld - klik om de kaart van de gebruiker te wijzigen (zie: "De gebruikerskaart wijzigen") of verwijder de kaart (zie: “De kaart van de gebruiker verwijderen”).

Verbruik limiet - het aantal keren dat de kaart kan worden gebruikt tot de gebruiker de toegang tot het apparaat verliest.

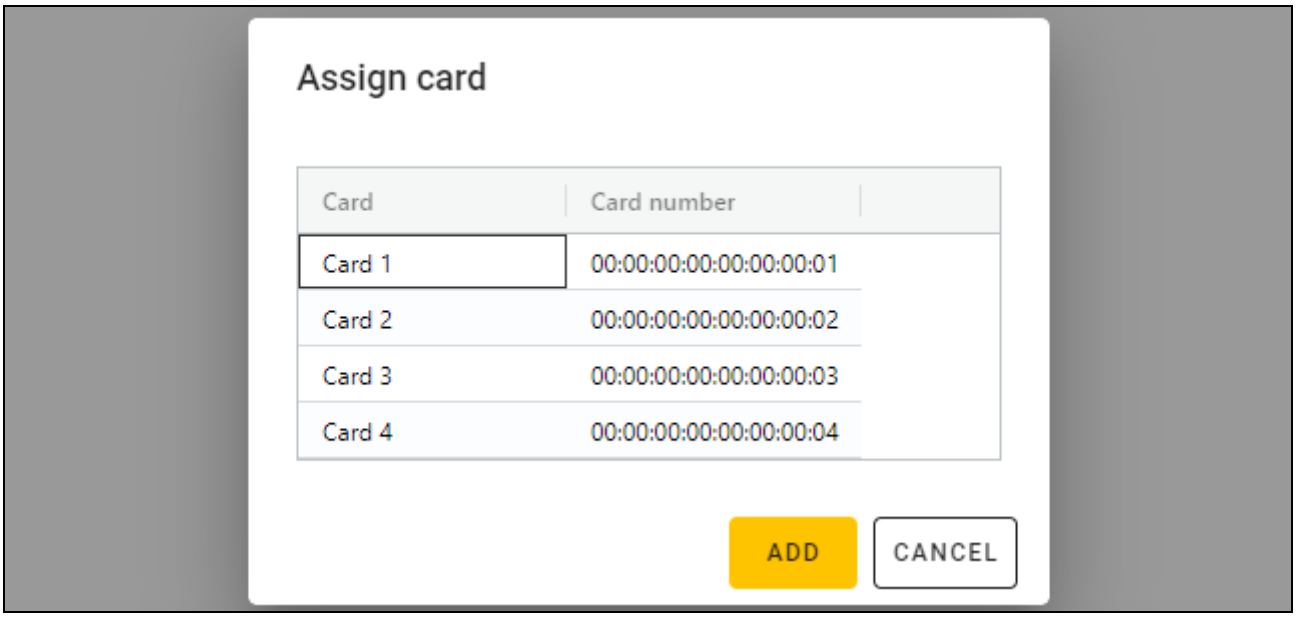
Code wijzigen - *is niet van toepassing op de SO-MF3 lezer*.

Vergrendel/ontgrendel deur - als deze optie is ingeschakeld, kan de gebruiker de deur blokkeren/deblokkeren.

Een kaart toevoegen aan de gebruiker

1. Klik op ⊞ in de kolom "Kaart". Het venster "Kaart toewijzen" wordt weergegeven.

De kaarten die aan de gebruiker kunnen worden toegewezen, worden weergegeven in het venster "Kaart toewijzen". Dit zijn de kaarten die zijn toegevoegd op het tabblad "KAARTEN", maar nog niet zijn toegewezen aan gebruikers. Raadpleeg de handleiding van de SO-PRG-programmer voor instructies over het toevoegen en programmeren van kaarten.



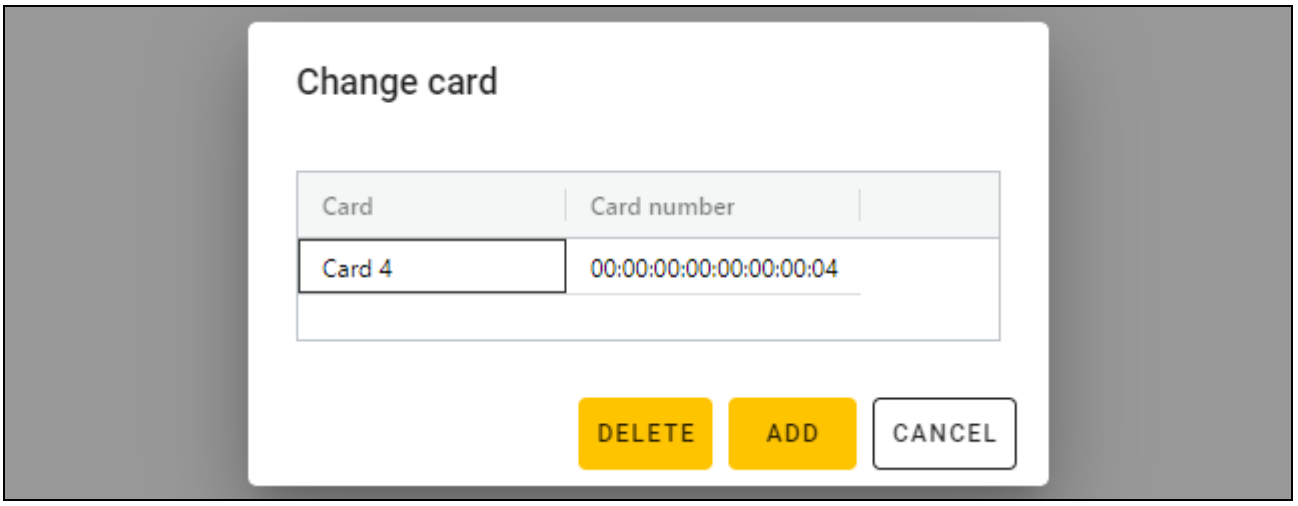
2. Klik op de kaart die aan de gebruiker dient te worden toegevoegd.
3. Klik op “TOEVOEGEN”. Het venster "Kaart toewijzen" wordt gesloten. In de kolom "Kaart" wordt het kaartnummer weergegeven.

De gebruikerskaart wijzigen

1. Klik op het kaartnummer van de gebruiker. Het venster "Wijzig kaart" wordt weergegeven.

De kaarten die aan de gebruiker kunnen worden toegewezen, worden weergegeven in het venster "Wijzig kaart". Dit zijn de kaarten die zijn toegevoegd op het tabblad "KAARTEN", maar nog niet zijn toegewezen aan gebruikers. Raadpleeg de

handleiding van de SO-PRG-programmer voor instructies over het toevoegen en programmeren van kaarten.



2. Klik op de kaart die aan de gebruiker dient te worden toegevoegd.
3. Klik op “TOEVOEGEN”. Het venster "Wijzig kaart" wordt gesloten. In de kolom "Kaart" wordt het nummer van de nieuwe kaart weergegeven.

De kaart van de gebruiker verwijderen

1. Klik op het kaartnummer van de gebruiker. Het venster "Wijzig kaart" wordt weergegeven.
2. Klik op “VERWIJDER”. Het venster "Wijzig kaart" wordt gesloten. De knop wordt weergegeven in de kolom "Kaart".

Een gebruiker uit het project verwijderen

1. Om de gebruiker te selecteren, klik je op de gebruiker in de lijst.
2. Klik op . De gebruiker wordt verwijderd.
3. Klik op in de menubalk om de wijzigingen aan de apparaten op te slaan.

4.3.9 Wijzigingen in het project opslaan

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project.

1. Klik op in de menubalk. Het menu wordt weergegeven.
2. Klik op “OPSLAAN”. Er wordt een venster weergegeven waarin er kan worden opgeslagen.
3. Klik op "OPSLAAN" als je het project niet wilt hernoemen of klik op "OPSLAAN ALS" als je het project wilt hernoemen.

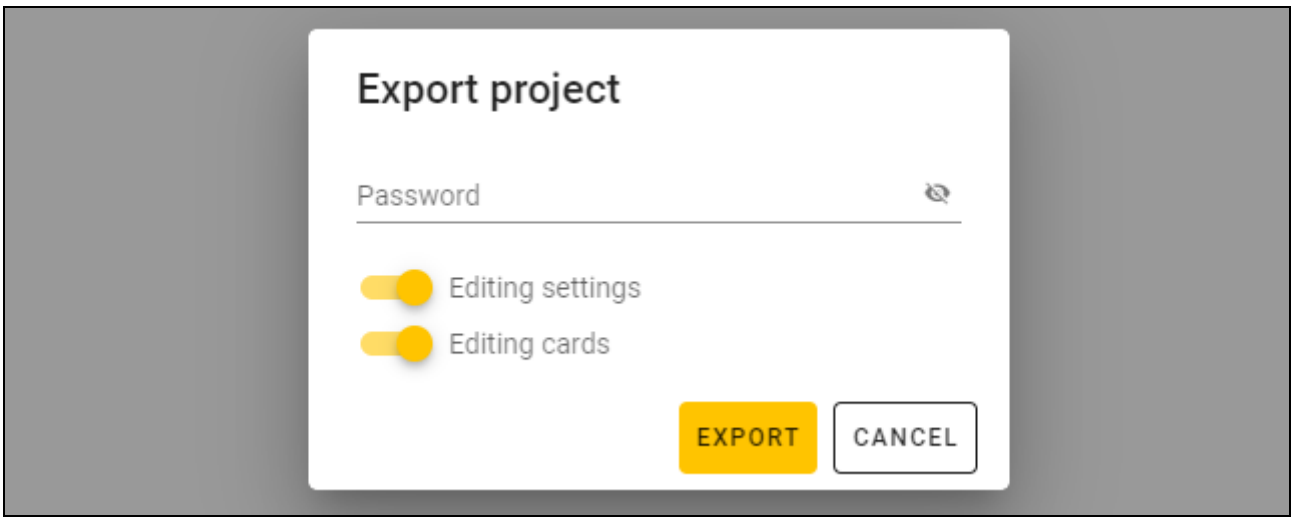
De sneltoets Ctrl + S kan worden gebruikt om de eerste twee stappen over te slaan en meteen het venster voor opslaan te openen.

4.3.10 Een project exporteren

Deze functie is beschikbaar na het openen van een project.

1. Klik op in de menubalk. Het menu wordt weergegeven.

2. Klik op “EXPORT”. Het venster "Exporteer project" wordt weergegeven.



3. Voer in het veld "Wachtwoord" het wachtwoord in om het bestand dat je exporteert te beveiligen (1-16 cijfers, letters of speciale tekens).
4. Schakel de optie *Wijzig instellingen* uit als de systeeminstellingen niet beschikbaar moeten zijn nadat het bestand is geïmporteerd (de tabbladen "Systeem" en "Apparaten" worden niet weergegeven).
5. Schakel de optie *Wijzig kaarten* uit als het bewerken van kaarten niet beschikbaar moet zijn nadat het bestand is geïmporteerd (het tabblad "Kaarten" wordt wel weergegeven, maar de kaarten kunnen niet worden beheerd).
6. Klik op “EXPORT”. Er wordt een systeemvenster weergegeven waarin er wordt aangeven waar het geëxporteerde bestand dient te worden opgeslagen.

5. Lezer in het INTEGRA systeem

5.1 Installatie in het INTEGRA systeem

Het apparaat dient binnen geïnstalleerd te worden in ruimten met een normale luchtvochtigheid.

De lezer dient te worden aangesloten op de INT-R uitbreiding voor kaart / iButton lezers.

Koppel altijd de voeding los voordat er enige elektrische aansluitingen worden gemaakt.

5.1.1 Installatie in het kort

1. Open de lezer behuizing (zie "Gereedschap voor het openen van de behuizing" p. 5).
2. Sluit de lezer aan op de computer (p. 9).
3. Programmeer de lezer in het CR SOFT programma.
   3.1. Maak een nieuw *Online systeem: INTEGRA/ACCO* type project (p. 12) of open een bestaand project.
   3.2. Een verbinding maken tussen het programma en het apparaat (p. 14).
   3.3. Als de Wiegand interface wordt gebruikt, programmeer dan deze instellingen (p. 15).
   3.4. Programmeer de kaartinstellingen (p. 17).
   3.5. Programmeer de lezer instellingen (p. 20):
   – selecteer *EM-Marin* of *Wiegand* als het type extra interface (selecteer de interface die wordt ondersteund door de INT-R uitbreiding waarop de lezer moet worden

aangesloten - zie de handleiding van de INT-R uitbreiding voor kaart / iButton lezers),

– de resterende instellingen programmeren.

De lezers met Wiegand interface ondersteunen de mogelijkheid om de kaart vast te houden niet.

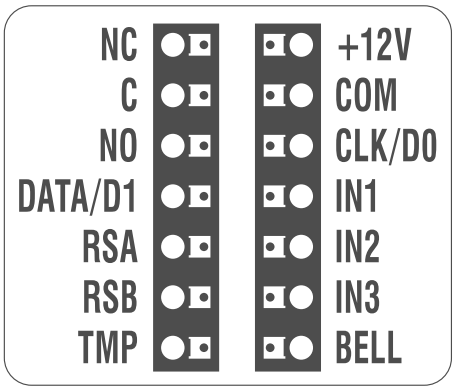
4. Koppel de reader los van de computer.
5. Leid de kabels naar de plaats waar je de lezer wilt installeren. Gebruik onafgeschermde niet getwiste kabels.

De lengte van de kabel die de lezer verbindt met de INT-R uitbreiding mag niet meer zijn dan 30 m.

6. Monteer de lezer en start het (p. 30).

5.1.2 Beschrijving van de terminals voor de lezer in het INTEGRA systeem

4



Terminal	Beschrijving
NC	*niet in gebruik*
C	*niet in gebruik*
NO	*niet in gebruik*
DATA/D1	*niet gebruikt* [EM-Marin interface] / data (1) [Wiegand interface]
RSA	RS-485 busklem [OSDP]
RSB	RS-485 busklem [OSDP]
TMP	sabotage-uitgang
+12V	+12 V DC voeding ingang
COM	common ground
CLK/D0	data [EM-Marin interface] / data (0) [Wiegand interface]
IN1	programmeerbare ingang [EM-Marin / Wiegand interface]
IN2	programmeerbare ingang [EM-Marin / Wiegand interface]
IN3	programmeerbare ingang [EM-Marin / Wiegand interface]
BEL	*niet in gebruik*

5.1.3 De lezer monteren in het INTEGRA systeem

1. Plaats de behuizing tegen de muur en teken de locaties af van de montage gaten.
2. Boor gaten in de muur voor de pluggen.
3. Voer de bekabeling door in de basis van de behuizing.
4. Schroef de achterkant van de behuizing vast op de muur. Gebruik altijd de juiste pluggen voor de juiste ondergrond (voor beton of bakstenen muren is anders dan voor gipswanden, etc.).
5. Verbind de lezer klemmen met de INT-R uitbreidingsklemmen (zie: "Verbinding maken met de EM-Marin interface" of "Verbinding maken met de Wiegand interface").
6. Sluit de lezer behuizing.
7. Zet de lezer aan.

Verbinding maken met de EM-Marin interface

SO-MF3 lezer klemmen	INT-R uitbreidingsklemmen	
	Lezer A	Lezer B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+GA	+GB
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmeer als *led: rood*]	LD2A	LD2B
IN2 [programmeer als *led: groen*]	LD1A	LD1B
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	BPA	BPB

Als u andere functies programmeert dan de functies die worden aanbevolen in de tabel voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicators of de buzzer anders werken dan beschreven in de handleiding van de INT-R uitbreiding. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

Verbinding maken met de Wiegand interface

SO-MF3 lezer klemmen	INT-R uitbreidingsklemmen	
	Lezer A	Lezer B
DATA/D1	SIG2A	SIG2B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+GA	+GB
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmeer als *led: rood*]	LD2A	LD2B
IN2 [programmeer als *led: groen*]	LD1A	LD1B
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	BPA	BPB

Als u andere functies programmeert dan de functies die worden aanbevolen in de tabel voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicators of de buzzer anders werken dan beschreven in de handleiding van de INT-R uitbreiding. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

5.2 Gebruik van de lezer in het INTEGRA systeem

Raadpleeg de handleiding van de INT-R uitbreiding voor informatie over het gebruik van de lezer.

Als de EM-Marin interface wordt gebruikt, maakt de lezer onderscheid tussen het aanbieden en vasthouden van de kaart (de kaart dient te worden aangeboden aan de lezer en 3 seconden worden vastgehouden). De Wiegand interface lezer reageert alleen op het presenteren van de kaart.

6. Lezer in het ACCO systeem

6.1 Installatie in het ACCO systeem

Het apparaat dient binnen geïnstalleerd te worden in ruimten met een normale luchtvochtigheid.

De lezer dient te worden aangesloten op een van de toegangscontrolemodules: ACCO-KP2, ACCO-KP-PS, ACCO-KP, ACCO-KPWG-PS of ACCO-KPWG.

Koppel altijd de voeding los voordat er enige elektrische aansluitingen worden gemaakt.

6.1.1 Installatie in het kort

Aansluiten met de EM-Marin / Wiegand interface

Met de EM-Marin interface kan de lezer worden aangesloten op elk van de bovenstaande toegangscontrolemodules. De Wiegand interface wordt alleen ondersteund door de ACCO-KP2, ACCO-KPWG-PS en ACCO-KPWG modules.

1. Open de lezer behuizing (zie "Gereedschap voor het openen van de behuizing" p. 5).
2. Sluit de lezer aan op de computer (p. 5).
3. Programmeer de lezer in het CR SOFT programma.
   - 3.1. Maak een nieuw *Online systeem: INTEGRA/ACCO* type project (p. 12) of open een bestaand project.
   - 3.2. Een verbinding maken tussen het programma en het apparaat (p. 14).
   - 3.3. Als de Wiegand interface wordt gebruikt, programmeer dan deze instellingen (p. 15).
   - 3.4. Programmeer de kaartinstellingen (p. 17).
   - 3.5. Programmeer de lezer instellingen (p. 20):
     - selecteer *EM-Marin* of *Wiegand* als het type extra interface (selecteer de interface die wordt ondersteund door de toegangscontrole module waarop de lezer dient te worden aangesloten),
     - de resterende instellingen programmeren.
4. Koppel de reader los van de computer.
5. Leid de kabels naar de plaats waar je de lezer wilt installeren. Gebruik onafgeschermde niet getwiste kabels.

De lengte van de kabel tussen de lezer en de module mag niet langer zijn dan 30 m.

6. Monteer de lezer en start het (p. 33).

Aansluiten via de RS-485 bus (OSDP)

Via de RS-485 bus kan de lezer worden aangesloten op de ACCO-KP2 toegangscontrolemodule (firmwareversie vereist: 1.01 of nieuwer).

1. Open de lezer behuizing (zie "Gereedschap voor het openen van de behuizing" p. 5).
2. Sluit de lezer aan op de computer (p. 5).
3. Programmeer de lezer in het CR SOFT programma.
   3.1. Maak een nieuw *Online systeem: INTEGRA/ACCO* type project (p. 12) of open een bestaand project.
   3.2. Een verbinding maken tussen het programma en het apparaat (p. 14).
   3.3. Programmeer de OSDP protocolinstellingen (p. 15).
   3.4. Programmeer de kaartinstellingen (p. 17).
   3.5. Programmeer de lezer instellingen (p. 20):
   - selecteer *Niet gebruikt* als het extra interfacetype.
   - de resterende instellingen programmeren.
4. Koppel de reader los van de computer.
5. Leid de kabels naar de plaats waar je de lezer wilt installeren. Voor de RS-485 bus, raden we aan een UTP-kabel (unshielded twisted pair) te gebruiken. Gebruik niet-afgeschermde alarmkabel om andere verbindingen te maken.

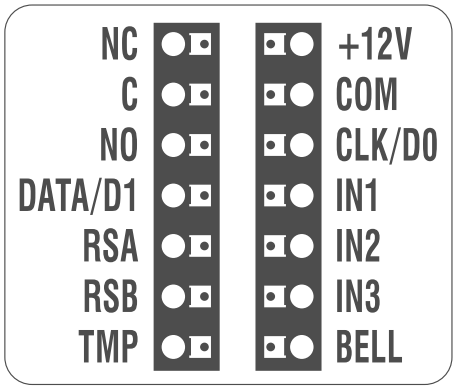
De RS-485 bus kan tot 1200 m lang zijn.

6. Monteer de lezer en start het (p. 33).

Met het ACCO Soft programma in versie 1.9 (of nieuwer) kunnen alle vereiste instellingen worden geprogrammeerd (ACCO NET systeem). Als het wordt gebruikt, kunt u de stappen 2-4 overslaan.

6.1.2 Beschrijving van de terminals voor de lezer in het INTEGRA / ACCO systeem

5



Terminal	Beschrijving
NC	*niet in gebruik*
C	*niet in gebruik*
NO	*niet in gebruik*
DATA/D1	*niet gebruikt* [EM-Marin interface] / data (1) [Wiegand interface]
RSA	RS-485 busklem [OSDP]
RSB	RS-485 busklem [OSDP]
TMP	sabotage-uitgang

Terminal	Beschrijving
+12V	+12 V DC voeding ingang
COM	common ground
CLK/D0	data [EM-Marin interface] / data (0) [Wiegand interface]
IN1	programmeerbare ingang [EM-Marin / Wiegand interface]
IN2	programmeerbare ingang [EM-Marin / Wiegand interface]
IN3	programmeerbare ingang [EM-Marin / Wiegand interface]
BEL	*niet in gebruik*

6.1.3 Montage van de lezer in het ACCO systeem

1. Plaats de behuizing tegen de muur en teken de locaties af van de montage gaten.
2. Boor gaten in de muur voor de pluggen.
3. Voer de bekabeling door in de basis van de behuizing.
4. Schroef de achterkant van de behuizing vast op de muur. Gebruik altijd de juiste pluggen voor de juiste ondergrond (voor beton of bakstenen muren is anders dan voor gipswanden, etc.).
5. Verbind de lezer aansluitklemmen met de aansluitklemmen van de controller (zie: "Verbinding maken met de EM-Marin interface", "Verbinding maken met de Wiegand interface" of "Aansluiten via de RS-485 bus (OSDP)").
6. Sluit de lezer behuizing.
7. Zet de lezer aan.

Verbinding maken met de EM-Marin interface

Aansluiten op de ACCO-KP-PS / ACCO-KP controller

SO-MF3 lezer klemmen	ACCO-KP-PS / ACCO-KP controller klemmen	
	Lezer A	Lezer B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+GA	+GB
COM	COM	COM
CLK/D0	SIGA	SIGB
IN1 [programmeer als *led: rood*]	LD2A	LD2B
IN2 [programmeer als *led: groen*]	LD1A	LD1B
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	BPA	BPB

Als er andere functies zijn geprogrammeerd dan de functies die worden aanbevolen in de tabel voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicatoren of de buzzer anders werken dan beschreven in de handleiding van de ACCO-KP-PS / ACCO-KP controller. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

Aansluiten op de ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG controller

SO-MF3 lezer klemmen	ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG controller terminals	
	Lezer A	Lezer B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+G	
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmeer als *led: rood*]	LD2A	LD2B
IN2 [programmeer als *led: groen*]	LD1A	LD1B
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	BPA	BPB

Als er andere functies zijn geprogrammeerd dan de functies die in de tabel worden aanbevolen voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicatoren of de buzzer anders werken dan beschreven in de ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG controllerhandleiding. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

Aansluiten op de ACCO-KP2 controller

SO-MF3 lezer klemmen	ACCO-KP2 controller klemmen	
	Lezer A	Lezer B
TMP	IN3	IN7
+12V	+G1...+G4	
COM	COM	
CLK/D0	IN1	IN5
IN1 [programmeer als *led: rood*]	OUT3	OUT7
IN2 [programmeer als *led: groen*]	OUT2	OUT6
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	D1	OUT5

Als er andere functies zijn geprogrammeerd dan de functies die worden aanbevolen in de tabel voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicatoren of de buzzer anders werken dan beschreven in de handleiding van de ACCO-KP2controller. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

Verbinding maken met de Wiegand interface

Aansluiten op de ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG controller

SO-MF3 lezer klemmen	ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG controller klemmen	
	Lezer A	Lezer B
DATA/D1	SIG2A	SIG2B
TMP	TMPA	TMPB
+12V	+G	
COM	COM	COM
CLK/D0	SIG1A	SIG1B
IN1 [programmeer als *led: rood*]	LD2A	LD2B
IN2 [programmeer als *led: groen*]	LD1A	LD1B
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	BPA	BPB

Als er andere functies zijn geprogrammeerd dan de functies die in de tabel worden aanbevolen voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicatoren of de buzzer anders werken dan beschreven in de ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG controllerhandleiding. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

Aansluiten op de ACCO-KP2 controller

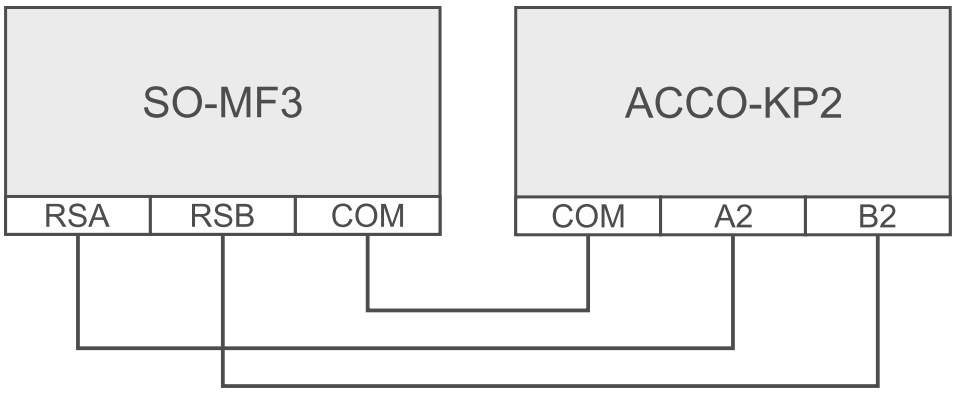
SO-MF3 lezer klemmen	ACCO-KP2 controller klemmen	
	Lezer A	Lezer B
DATA/D1	IN2	IN6
TMP	IN3	IN7
+12V	+G1...+G4	
COM	COM	
CLK/D0	IN1	IN5
IN1 [programmeer als *led: rood*]	OUT3	OUT7
IN2 [programmeer als *led: groen*]	OUT2	OUT6
IN3 [programmeer als *Buzzer*]	D1	OUT5

Als er andere functies zijn geprogrammeerd dan de functies die worden aanbevolen in de tabel voor de ingangen IN1...IN3, zullen de led indicatoren of de buzzer anders werken dan beschreven in de handleiding van de ACCO-KP2controller. Informeer de gebruikers over de wijzigingen.

Aansluiten via de RS-485 bus (OSDP)

Verbind de RSA klem van de lezer met de A2 klem van de controller en de RSB klem - met de B2 klem van de controller. Verbind ook de COM klemmen van de lezer en de controller met elkaar.

6



6.2 De lezer gebruiken in het ACCO systeem

Raadpleeg de handleidingen van de controller of het ACCO NET systeem voor informatie over het gebruik van de lezer. Merk op dat de led indicatoren anders werken als de SO-MF3 lezer de OSDP communicatie gebruikt (het is verbonden via de RS-485 bus).

6.2.1 Led indicatoren (OSDP communicatie)

Led	Kleur	Beschrijving
	blauw	**ON** - deur gedeblokkeerd (permanent ontgrendeld) **knippert langzaam** - deur gedeblokkeerd (permanent geopend) nadat het ingangstype "Brand - deur deblokkeren" is geactiveerd **knippert snel** - deur ontgrendeld (gebruiker heeft toegang)
	rood	**AAN** - alarm **knippert** - alarmgeheugen
	groen	**ON** - deur geblokkeerd (permanent vergrendeld) **knippert langzaam** - deur geblokkeerd (permanent vergrendeld) nadat het ingangstype "Alarm - deur blokkeren" is geactiveerd
	geel	niet in gebruik

Als de leds achtereenvolgens van links naar rechts knipperen, betekent dit dat er geen verbinding is met de controller (bijvoorbeeld als de verbinding verkeerd is gemaakt).

7. Lezer in systeem van andere fabrikant

7.1 Installatie in systeem van andere fabrikant

Het apparaat dient binnen geïnstalleerd te worden in ruimten met een normale luchtvochtigheid.

De lezer dient te worden aangesloten op een apparaat dat het OSDP protocol of de Wiegand interface ondersteunt.

Koppel altijd de voeding los voordat er enige elektrische aansluitingen worden gemaakt.

7.1.1 Installatie in het kort

1. Open de lezer behuizing (zie "Gereedschap voor het openen van de behuizing" p. 5).

2. Sluit de lezer aan op de computer (p. 5).
3. Programmeer de lezer in het CR SOFT programma.
   3.1. Maak een nieuw *Online systeem: Andere* type project (p. 12) of open een bestaand project.
   3.2. Een verbinding maken tussen het programma en het apparaat (p. 14).
   3.3. Programmeer de OSDP of Wiegand protocol instellingen (p. 15).
   3.4. Programmeer de kaartinstellingen (p. 17).
   3.5. Programmeer de lezer instellingen (p. 20):
   - Kies *Niet gebruikt* als extra interfacetype als de RS-485 bus gebruikt dient te worden voor het aansluiten van de lezer, of *Wiegand* als de Wiegand interface gebruikt dient te worden voor het aansluiten.
   - De resterende instellingen programmeren.
4. Koppel de reader los van de computer.
5. Leid de kabels naar de plaats waar je de lezer wilt installeren. Voor de RS-485 bus, raden we aan een UTP-kabel (unshielded twisted pair) te gebruiken. Gebruik niet-afgeschermde alarmkabel om andere verbindingen te maken.

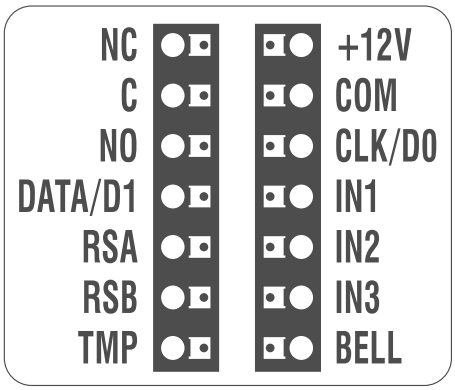
De RS-485 bus kan tot 1200 m lang zijn.

In het geval van de Wiegand interface mag de kabellengte tussen de lezer en het apparaat niet meer dan 30 m bedragen.

6. Monteer de lezer en start het (p. 33).

7.1.2 Beschrijving van terminals voor lezer in het systeem van een andere fabrikant

7



Terminal	Beschrijving
NC	*niet in gebruik*
C	*niet in gebruik*
NO	*niet in gebruik*
DATA/D1	data (1) [Wiegand interface]
RSA	RS-485 busklem [OSDP]
RSB	RS-485 busklem [OSDP]
TMP	sabotage-uitgang
+12V	+12 V DC voeding ingang

Terminal	Beschrijving
COM	common ground
CLK/D0	data (0) [Wiegand interface]
IN1	programmeerbare ingang [Wiegand interface]
IN2	programmeerbare ingang [Wiegand interface]
IN3	programmeerbare ingang [Wiegand interface]
BEL	*niet in gebruik*

7.1.3 De lezer monteren in een systeem van een andere fabrikant

1. Plaats de behuizing tegen de muur en teken de locaties af van de montage gaten.
2. Boor gaten in de muur voor de pluggen.
3. Voer de bekabeling door in de basis van de behuizing.
4. Schroef de achterkant van de behuizing vast op de muur. Gebruik altijd de juiste pluggen voor de juiste ondergrond (voor beton of bakstenen muren is anders dan voor gipswanden, etc.).
5. Sluit de lezer aan zoals vereist door het systeem waarin de lezer dient te werken.
6. Sluit de lezer behuizing.
7. Zet de lezer aan.

8. Standalone deurbediening module

8.1 Eigenschappen

- Ondersteuning voor maximaal 128 proximitykaarten.
- Functies starten doormiddel van proximitykaart:
  - Openen van de deur,
  - De deur blokkeren / deblokkeren.
- Mogelijkheid om het nummer van de kaart te specificeren.

8.2 Installatie van de standalone deurbediening module

Het apparaat dient binnen geïnstalleerd te worden in ruimten met een normale luchtvochtigheid.

Koppel altijd de voeding los voordat er enige elektrische aansluitingen worden gemaakt.

8.2.1 Installatie in het kort

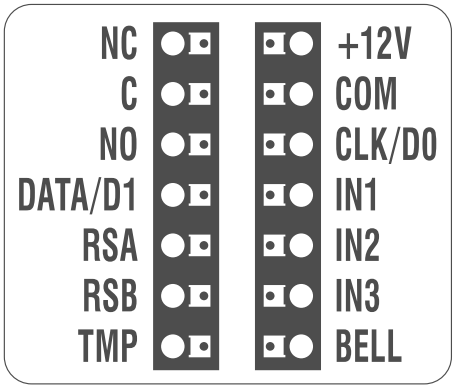
1. Open de lezer behuizing (zie "Gereedschap voor het openen van de behuizing" p. 5).
2. Sluit de lezer aan op de computer (p. 5).
3. Programmeer de lezer in het CR SOFT programma.
   3.1. Maak een nieuw project van het type *Standalone* (p. 12) of open een bestaand project.
   3.2. Een verbinding maken tussen het programma en het apparaat (p. 14).
   3.3. Programmeer de kaartinstellingen (p. 17).

3.4. Programmeer de lezer instellingen (p. 20).
3.5. Gebruikers toevoegen (p. 25).

4. Koppel de reader los van de computer.
5. Leid de kabels naar de plaats waar je de lezer wilt installeren. Gebruik onafgeschermde niet getwiste kabels.
6. Monteer de lezer en start het (p. 33).

8.2.2 Beschrijving van aansluitklemmen voor de standalone deurbedieningsmodule

8



Terminal	Beschrijving
NC	relais uitgang, normally closed contact.
C	relais uitgang, common contact.
NO	relais uitgang, normally open contact.
DATA/D1	*niet in gebruik*
RSA	RS-485 busklem [OSDP]
RSB	RS-485 busklem [OSDP]
TMP	sabotage-uitgang
+12V	+12 V DC voeding ingang
COM	common ground
CLK/D0	*niet in gebruik*
IN1	deurstatus controle ingang
IN2	request-to-exit ingang
IN3	*niet in gebruik*
BEL	*niet in gebruik*

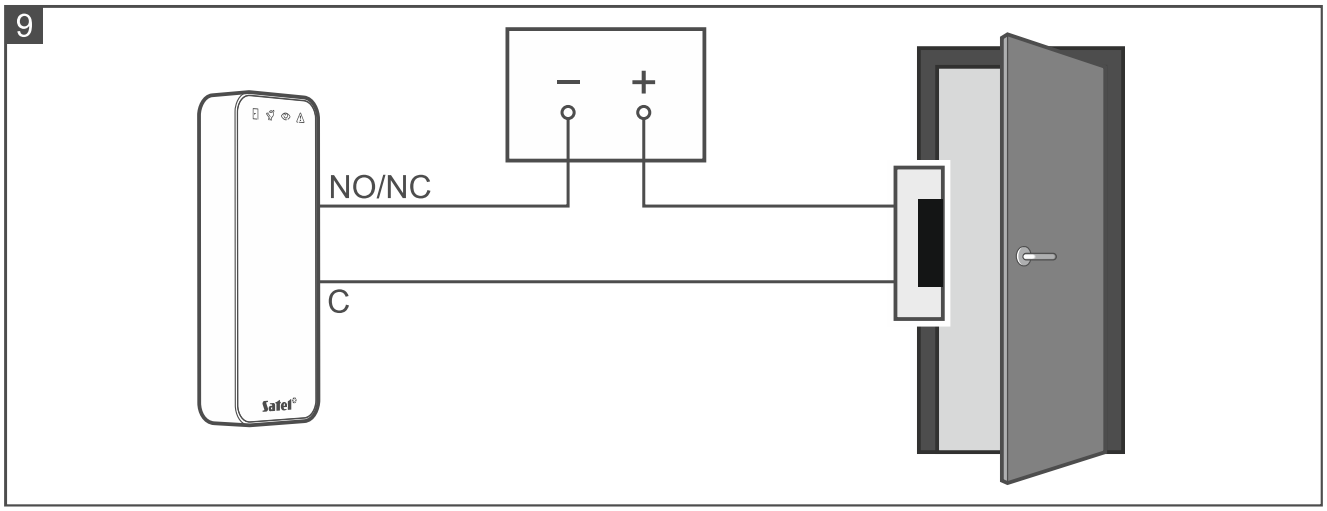
8.2.3 De standalone deurbedieningsmodule monteren

1. Open de behuizing van de lezer.
2. Plaats de behuizing tegen de muur en teken de locaties af van de montage gaten.
3. Boor gaten in de muur voor de pluggen.
4. Voer de bekabeling door in de basis van de behuizing.

5. Schroef de achterkant van de behuizing vast op de muur. Gebruik altijd de juiste pluggen voor de juiste ondergrond (voor beton of bakstenen muren is anders dan voor gipswanden, etc.).
6. Sluit de elektrische schoot, het elektromagnetische slot of een andere deuractuator aan op de relaisuitgang zoals afgebeeld in Fig. 9. Afhankelijk van het apparaat type, gebruik de volgende aansluitingen:
   - NC: NC en C,
   - NO: NO en C.

Het wordt niet aanbevolen om de deuropener te voeden uit dezelfde voeding van de lezer.

9



7. Als de lezer de deurstatus dient te controleren, sluit dan de detector die de deurstatus bewaakt aan op de IN1 en COM aansluitingen. Als de lezer de deurstatus niet hoeft te controleren, programmeer dan de IN1 ingang als *Niet gebruikt* (CR SOFT programma).
8. Als de request-to-exit knop gebruikt dient te worden, sluit deze dan aan op de IN2 en COM aansluitingen. Als de request-to-exit knop niet gebruikt hoeft te worden, programmeer dan de IN2 ingang als *Niet gebruikt* (CR SOFT programma).
9. Sluit de voeding +12V en COM op de klemmen.
10. Sluit de lezer behuizing.
11. Zet de lezer aan.

8.3 De standalone deurbedieningsmodule gebruiken

De functies zijn beschikbaar wanneer de gebruiker de proximitykaart gebruikt. Het beheren van gebruikers en het toevoegen van proximity kaarten aan gebruikers kan worden gedaan in het CR SOFT programma (zie: “Gebruikers beheer” p. 25).

De lezer maakt onderscheid tussen het presenteren en vasthouden van de kaart (de kaart dient te worden gepresenteerd aan de lezer en 3 seconden worden vastgehouden).

8.3.1 Alarmen

De lezer geeft in de volgende gevallen een alarm aan:

- geforceerde toegang (als de deurstatus wordt gecontroleerd - zie: “Lezer instellingen” p. 22).
- 3 pogingen om toegang te krijgen met een onbekende kaart,
- module sabotage (als de optie *Sabotage* is ingeschakeld - zie: “Lezer instellingen” p. 22).

Na activering van het alarm gaat de led aan en klinkt er een continu geluid. De signalering gaat 10 seconden door. Vervolgens wordt het alarmgeheugen gesignaleerd (de led knippert). Gebruik van de kaart door een willekeurige gebruiker wist het alarm / alarmgeheugen.

8.3.2 Led indicaties

Led	Kleur	Beschrijving
	blauw	**ON** - deur gedeblokkeerd (permanent ontgrendeld) **knippert** - deur ontgrendeld (gebruiker heeft toegang)
	rood	**AAN** - alarm **knippert** - alarmgeheugen
	groen	*geeft geen status aan*
	geel	**knippert** - deur geblokkeerd (permanent vergrendeld)

8.3.3 Geluid signalering

De installateur kan de geluid signalering uitschakelen.

1 korte pieptoon - deur ontgrendeld (toegang verkregen).

2 korte piepjes - deur geblokkeerd / deur gedeblokkeerd / deur terug naar normale bedieningsmodus.

2 lange pieptonen - toegang geweigerd (kaart onbekend / deur geblokkeerd) / weigering om functie uit te voeren.

Lange toon van 10 seconden - alarm.

Pulserend geluid - deur lang geopend.

8.3.4 Beschikbare functies

Openen van de deur

De deur wordt ontgrendeld wanneer er toegang verkregen is. Wanneer de deur ontgrendeld is, kan de deur worden geopend. Vraag de installateur hoeveel tijd er is om de deur te openen nadat er toegang is verkregen en hoeveel tijd er is om de deur te sluiten nadat deze is geopend.

1. Presenteer de kaart aan de lezer.
2. Wanneer de led begint te knipperen, kan de deur worden geopend.

Als de deurstatus wordt gecontroleerd en de deur niet binnen de opgegeven tijd wordt gesloten, zal de lezer een pulserend geluid laten horen. De lange open deur signalering gaat door totdat de deur gesloten wordt.

Vergrendelen van de deur

De deur kan worden geblokkeerd als de deurstatus wordt gecontroleerd.

1. Zorg dat de deur in de normale werkingsmode staat en dat de deur gesloten is.
2. Presenteer de kaart aan de lezer en houd hem vast. Als de deur geblokkeerd is, gaat de led branden.

Ontgrendelen van de deur

De deur kan worden gedeblokkeerd als de deurstatus wordt gecontroleerd.

1. Presenteer de kaart aan de lezer.
2. Wanneer de led begint te knipperen, kan de deur worden geopend.
3. Presenteer de kaart aan de lezer en houd hem vast. Als de deur gedeblokkeerd is, gaat de led branden.

De deur in de normale werkingsmode zetten

Als het led lampje (deur geblokkeerd) of het led lampje (deur gedeblokkeerd) brandt, dient de kaart voor de lezer vastgehouden te worden. De deur keert terug naar de normale werkingsmodus. De led wordt uitgeschakeld.

9. Firmware updaten

1. Download het updateprogramma voor de firmware van het apparaat van de website: www.osec.nl.
2. Start het gedownloade programma.
3. Klik op .
4. Geef in het venster dat wordt weergegeven de COM poort aan via welke de communicatie met het apparaat dient plaats te vinden en klik vervolgens op "OK".
5. Wanneer het venster met de lijst van door het programma gedetecteerde apparaten wordt weergegeven, selecteer het apparaat of de apparaten waarvan de firmware dient te worden bijgewerkt en klikt u op "OK".
6. De firmware van de apparaten wordt bijgewerkt.

10. Specificaties

Voedingsvoltage ..... 12 VDC ±15%
Stand-by verbruik.....63 mA
Maximaal verbruik .....112 mA
Uitzendfrequentie lezer 13.553...13.567 MHz
Leesbereik van MC-DF3-2 gecodeerde kaart tot 55 mm
Relais uitgangen (resistieve belasting) .....1 A / 30 VDC
Bedrijfstemperatuur.....-25 °C...+55 °C
Maximale luchtvochtigheid.....93±3%
Afmetingen..... 45 x 128 x 21 mm
Gewicht.....87 g